



Análise e Projeto de Sistemas - Lista 1 Visão Geral
Entrega via SIPPA até o dia: 15/08
Prof. Júlio Martins

1. Como a construção de modelos facilita no desenvolvimento de software?
2. Explique o conceito de classes e objetos.
3. Explique o conceito de mensagens.
4. O que é coesão e acoplamento?
5. Cite os três princípios básicos da OO e explique-os.
6. Defina o que é UML.
7. Cite e fale sobre as visões de um sistema.