

 UEPB	UNIVERSIDADE ESTADUAL DA PARAÍBA CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E SOCIAIS APLICADAS CURSO DE BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	
ATIVIDADE DE ESTUDO III		
CURSO	Ciência da Computação	
DISCIPLINA	Algoritmos	
PROFESSOR		TITULAÇÃO
Jucelio Soares dos Santos		Doutorado
NOME		
MATRÍCULA		CONCEITO
DATA		

DESCRIÇÃO DA ATIVIDADE

1. Construa um programa que leia o número de termos da série e imprima o valor de S.

$$S = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \frac{1}{5} + \dots + \frac{1}{N}$$

2. Elabore um programa que receba um número e imprima a tabuada da multiplicação deste numero de 1 ao 10.
3. Faça um programa que apresenta a soma de todos os números inteiros ímpares entre 200 e 500.
4. Construa um programa que apresente todos os números divisíveis por 3 e por 7 (simultaneamente) que sejam menores que 30.
5. Elabore um programa que leia uma frase e o número de vezes que deseja imprimi-la.
6. Faça um programa que leia um conjunto de pedidos e calcule o total da compra. O pedido possui os seguintes campos: número, data (dia, mês e ano), preço unitário e quantidade. A entrada de pedidos é encerrada quando o usuário informa zero como número do pedido.
7. Elabore um programa que receba a idade, peso, sexo e o estado civil de várias pessoas e imprima a quantidade de pessoas casadas, solteiras, separadas e viúvas. Apresenta a média de idade e de peso. O algoritmo finaliza quando for informado o valor zero para idade.
8. Construa um programa que possibilite calcular a área total de uma residência (sala, cozinha, banheiro, quartos etc.). O programa deve solicitar a entrada do nome, a largura e o comprimento de um determinado cômodo até que o nome do cômodo seja "FIM". O programa deve apresentar o valor total acumulado da área residencial.
9. Faça um programa que leia um número inteiro e calcule o seu fatorial.

- 10.** Elabore um programa que apresente todos os números divisíveis por 3 que sejam menores que 100.
- 11.** Construa um programa que receba um número inteiro maior que 1 e verifique se ele é primo.
- 12.** A prefeitura está coletando informações sobre o salário e o número de filhos dos habitantes. A leitura de dados é realizada até que seja informado o valor -1 para o salário. Apresenta a média de salário da população, a média de filhos e o maior salário.
- 13.** Escreva um programa que receba a idade e altura de várias pessoas, calcule e apresente a média de altura e idade das pessoas. A entrada de dados é encerrada quando for digitado o valor 0 para a idade.
- 14.** Em uma avaliação de um produto o cliente responde sua opinião (1 – satisfatório; 2 – indiferente; 3 – insatisfatório). Faça um programa que leia a idade e opinião e apresente: o número de clientes que respondeu satisfatório, a média de idade dos clientes que opinaram como satisfatório e o número de quem respondeu insatisfatório. O programa se encerra quando for digitado o valor 0 para idade.
- 15.** Faça um programa que leia números inteiros até que seja informado o valor 0. Apresente a média dos valores, o maior e o menor valor.