



PROGRAMACIÓN WEB 2



Profesor(a):

Carlo Jose Luis Corrales Delgado

Estudiantes:

Mamani Anahua, Victor Narciso

Repositorio GitHub:

<https://github.com/VictorMA18/Lab05-Python>

7 de mayo, 2024

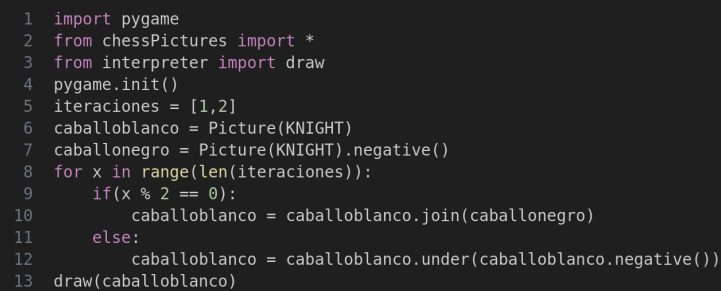
Ejercicios de Python

Para iniciar los ejercicios vamos a primero instalar un paquete de python el cual es

```
pip install pygame
```

Primer Ejercicio

Para esto vamos poner el primer codigo python el cual es:

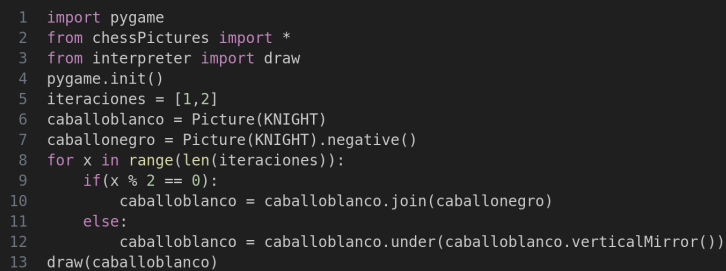


```
1 import pygame
2 from chessPictures import *
3 from interpreter import draw
4 pygame.init()
5 iteraciones = [1,2]
6 caballoblanco = Picture(KNIGHT)
7 caballonegro = Picture(KNIGHT).negative()
8 for x in range(len(iteraciones)):
9     if(x % 2 == 0):
10         caballoblanco = caballoblanco.join(caballonegro)
11     else:
12         caballoblanco = caballoblanco.under(caballoblanco.negative())
13 draw(caballoblanco)
```

Figura 1: Ejecucion

Segundo Ejercicio

Para esto vamos poner el segundo codigo python el cual es:

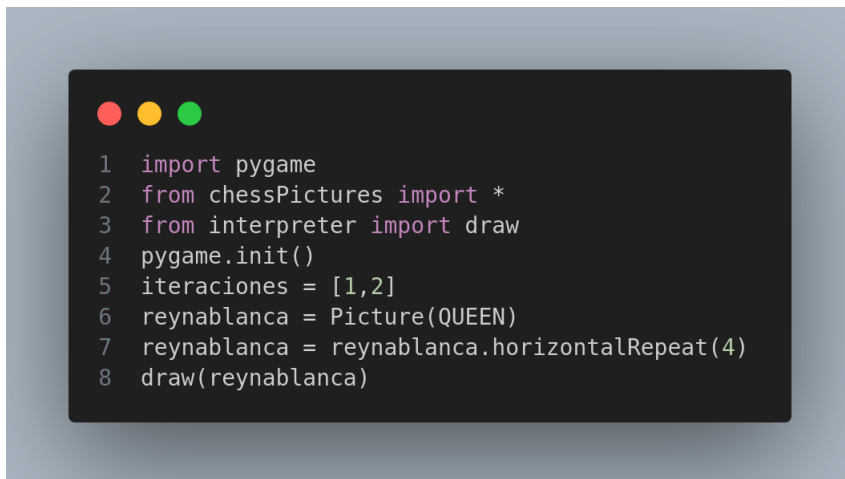


```
1 import pygame
2 from chessPictures import *
3 from interpreter import draw
4 pygame.init()
5 iteraciones = [1,2]
6 caballoblanco = Picture(KNIGHT)
7 caballonegro = Picture(KNIGHT).negative()
8 for x in range(len(iteraciones)):
9     if(x % 2 == 0):
10         caballoblanco = caballoblanco.join(caballonegro)
11     else:
12         caballoblanco = caballoblanco.under(caballoblanco.verticalMirror())
13 draw(caballoblanco)
```

Figura 2: Ejecucion

Tercer Ejercicio

Para esto vamos poner el tercer codigo python el cual es:



```
1 import pygame
2 from chessPictures import *
3 from interpreter import draw
4 pygame.init()
5 iteraciones = [1,2]
6 reynablanca = Picture(QUEEN)
7 reynablanca = reynablanca.horizontalRepeat(4)
8 draw(reynablanca)
```

Figura 3: Ejecucion

URL de video de explicación: https://drive.google.com/file/d/1FKJIwx4yqkJdi3IXroJYgPwxZLg_5Hz0/view?usp=sharing

URL de repositorio de GitHub: <https://github.com/VictorMA18/Lab03-Javascript>