

Introducción a servicios: crea tu primer servicio

Servicios Web

Nacen de la necesidad de cubrir la lógica de negocio.

Lógica de negocio

El término lógica de negocio hace referencia a la parte de un sistema que se encarga de codificar las reglas de negocio del mundo real que determinan cómo la información puede ser creada, almacenada y cambiada.

- En el ámbito de la programación, es una de las capas del modelo MVC Modelo Vista-Controlador separando así la complejidad del desarrollo en capas independientes.

Servicios

Los servicios es donde encapsulamos todos los casos de usos y comenzamos a interactuar con la lógica de negocio.

- En el caso de una tienda: hacer compras, transacciones, etc.

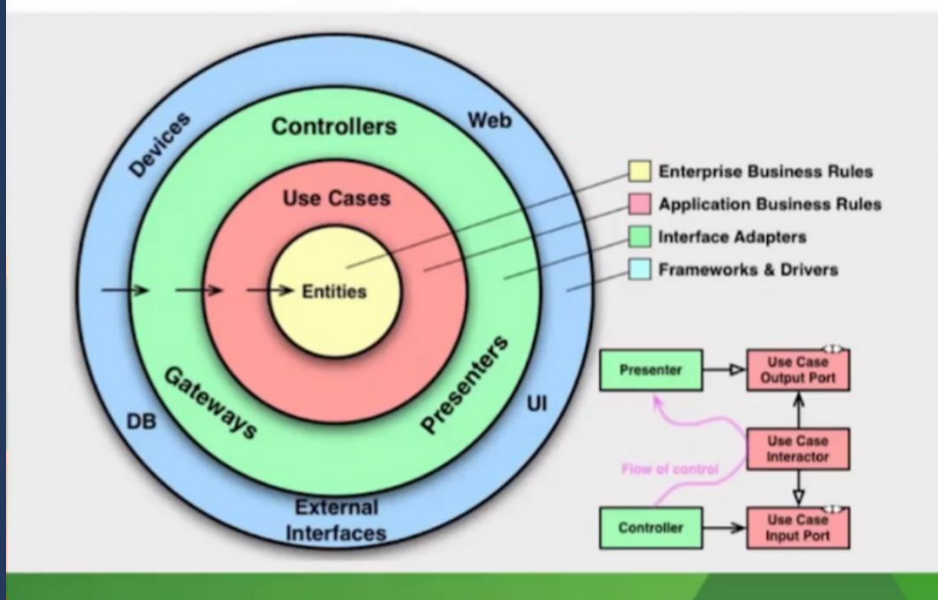
Los servicios deben ser construidos por una arquitectura, que en este caso será:

Clean Architecture

Clean architecture es un conjunto de principios cuya finalidad principal es ocultar los detalles de implementación a la lógica de dominio de la aplicación.

De esta manera mantenemos aislada la lógica, consiguiendo tener una lógica mucho más mantenible y escalable en el tiempo.

The Clean Architecture



Capas

-Entidades:

En esta capa encontramos las entidades base del negocio.

En nuestro caso: productos, categorías, órdenes de compra.

-Casos de uso

En esta capa tenemos lo relacionado a la lógica de negocio

En esta capa se encuentra los servicios

-Controladores

En esta capa se brinda el acceso.

Aquí encontramos el routing.

Flujo de trabajo:

- Controladores: Encontramos los routes y middlewares.
- Los controladores acceden a la capa de servicios
- Servicios: donde se encuentra la lógica de negocio
- Los servicios usan las librerías.
- Las librerías se encargan de contactarse a la capa de entidades
- Las librerías se contactan a otras fuentes de datos: API externa o base de datos.

The Clean Architecture

