

[Home](#) ▶ [My courses](#) ▶ [LYA 1 22023 \[ROSAI GCH\]](#) ▶ [Unidad 2 Expresiones Regulares](#) ▶

[Ejercicio Historia y Evolución de los Lenguajes de Programación](#)

Started on Monday, 25 September 2023, 5:03 PM

State Finished

Completed on Monday, 25 September 2023, 5:13 PM

Time taken 9 mins 32 secs


Grade 20 out of 20 (100%)

Feedback Bien entendiste los conceptos del tema

Question 1

Correct

Mark 1 out of 1

La programación en lenguaje  resulta muy lenta y tediosa, pues los datos e instrucciones se deben introducir en sistema binario y, además, obliga a conocer las posiciones de memoria donde se almacenan los datos.

muy bien

The correct answer is: maquina

Question 2

Correct

Mark 1 out of 1

 son las siglas de Report Program Generator

MUY BIEN

The correct answer is: RPG

Question **3**

Correct

Mark 1 out of 1

A principios de los 50 se creó una notación simbólica, que utiliza una serie de abreviaturas mnemotécnicas para representar las operaciones

Select one:

- ☐ a. código objeto
- ☒ b. código de ensamblaje
- ☐ c. código binario



Respuesta correcta

The correct answer is: código de ensamblaje

Question **4**

Correct

Mark 1 out of 1

Este lenguaje fue desarrollado por IBM, a partir de 1963, que deseaba un lenguaje polivalente, en el sentido de que podía aplicarse tanto a gestión como al ámbito científico.

Select one:

- ☐ a. RPG
- ☒ b. PL/I
- ☐ c. ADA



Respuesta correcta

The correct answer is: PL/I

Question **5**

Correct

Mark 1 out of 1

Destinado a la informática educativa en los países escandinavos, fue desarrollado por Benedict Loefstedt y Borge Christensen en 1973, combinando las ventajas de BASIC y PASCAL (sus siglas corresponden a COMmon Algorithmic Language)

Select one:

- ☒ a. COMAL
- ☐ b. SMALLTALK
- ☐ c. ALGOL

✓ MUY
BIEN

Respuesta correcta

The correct answer is: COMAL

Question **6**

Correct

Mark 1 out of 1

Con objeto de que el profesorado francés de secundaria fuese capaz de crear sus propios materiales educativos informáticos, se diseñó este lenguaje

Select one:

- ☒ a. LSE
- ☐ b. ADA
- ☐ c. RPG

✓ muy
bien

Respuesta correcta

The correct answer is: LSE

Question 7

Correct

Mark 1 out of 1

Traduce instrucción a instrucción y, de esta forma, favorece la interactividad, la depuración y puesta a punto del programa, la ejecución inmediata de una orden,

Select one:

- ☐ a. Código
- ☐ b. Ensamblador
- ☒ c. Intérprete
- ☐ d. Compilador

✓ muy bien

Respuesta correcta

The correct answer is: Intérprete

Question 8

Correct

Mark 1 out of 1

En los primeros tiempos de la informática, la programación se efectuaba en el único lenguaje que entiende el microprocesador: su propio código binario, también denominado

Select one:

- ☐ a. Lenguaje de programación o Lenguaje de alto nivel
- ☐ b. Lenguaje ensamblador o macroensamblador
- ☒ c. lenguaje máquina o código máquina

✓

Respuesta correcta

The correct answer is: lenguaje máquina o código máquina

Question 9

Correct

Mark 9 out of 9

Historia de los Lenguajes de programación. Relaciona correctamente cada lenguaje con la historia presentada.

En 1956 se terminó el compilador FORMula TRANslator y se incluyó en el IBM 704, junto con un manual de 51 páginas

FORTRAN



Este lenguaje fue creado a finales a los 60 por Charles H. Moore, para controlar los radiotelescopios de Kitt Peak y procesar sus datos. Se trata de un lenguaje funcional e interactivo que ha ido evolucionan

FORTH



John G. Kemeny y Thomas E. Kurtz eran profesores del Dartmouth College (New Hampshire) y, en 1964, diseñaron un nuevo lenguaje que permitiera introducirse a sus estudiantes en los sistemas de tiempo compartido

BASIC



En 1964, Seymour Papert se incorporó al MIT, tras haber permanecido cinco años en Suiza, colaborando con el pedagogo Jean Piaget (1896-1980). Tres años después, Papert comenzó a diseñar un lenguaje que sirviera para introducir en el mundo de la programación al alumnado de menor edad

LOGO



Es el antepasado de los modernos lenguajes de programación. Fue creado por Konrad Zuse, a mediados de los 40, para su serie de máquinas Z.

PLANKALKÜL



En 1972, Robert Kowalski (universidad de Edimburgo) y Alain Colmerauer y Phillippe Roussel (universidad de Aix-Marseille) expusieron la revolucionaria idea de que la lógica podía emplearse como lenguaje de programación. Siguiendo esta línea, al año siguiente, el grupo de inteligencia artificial de la universidad de Aix-Marseille comenzó a diseñar ese lenguaje, al que se llamó PROgramation LOGique

PROLOG



Con vistas a obtener un lenguaje universal, que no dependiera de la máquina donde se implementara, se formó un comité internacional, formado por la ACM (Association for Computing Machinery) y la GAMM (siglas alemanas de la Sociedad para las Matemáticas aplicadas), que, en 1958, publicó en Zurich un informe dando carta de nacimiento al IAL (International Algebraic Language), posteriormente denominado

ALGOL



Su nombre son las siglas de Jules Own Version of the International Algorithmic Language y fue desarrollado en 1959, partiendo de IAL (de ahí el nombre), para Air Force USA, que deseaba un lenguaje válido tanto para usos científicos como de gestión y todavía sigue en activo

JOVIAL



No es un lenguaje popular, salvo por su nombre. Se le reprocha ser un tanto complejo, bastante estricto y sólo apropiado para el desarrollo de grandes programas.

ADA



Basándose en las ideas de John W. Mauchly, William F. Schmitt creó este lenguaje interpretado en

SHORT CODE



1950 y fue utilizado en la primera serie de UNIVAC. Es considerado el precursor de los lenguajes de alto nivel.

COMmon Business Oriented Language), un lenguaje orientado hacia funciones administrativas, de gran portabilidad y legibilidad.

COBOL



El profesor Kenneth E. Iverson ideó una notación para describir, sin ambigüedad y con concisión, algoritmos matemáticos y la dio a conocer en su libro *A Programming Language* (cuyas siglas corresponden al nombre del lenguaje), publicado en 1962. Partiendo de esa notación, IBM desarrolló el lenguaje, orientado a usos científicos.

APL



El primer lenguaje de programación destinado al tratamiento de aplicaciones de gestión. Desarrollado por el equipo de Grace Hopper en 1957, este lenguaje compilado sólo fue implementado en UNIVAC.

FLOWMATIC



En 1970, Thompson desarrolló un lenguaje experimental, al que llamó B. Dos años después, Ritchie se basó en B para crear un nuevo lenguaje de propósito general, Como no depende de la arquitectura del hardware, es uno de los lenguajes más portables del mercado y, como además ofrece amplias prestaciones, su difusión es amplísima.

C



El lenguaje fue parte de un proyecto de inteligencia artificial del MIT, teniendo como soporte un equipo IBM 704. Se trata de un lenguaje conciso e interactivo, basado en el tratamiento de listas (de ahí su nombre), ya que tanto los programas como los datos se estructuran mediante listas.

LISP



Basado en ALGOL, se trata del primer lenguaje orientado a objetos. Fue desarrollado por los noruegos Ole-Johan Dahl y Kristen Nygaard, que buscaban un lenguaje adecuado para la simulación de eventos discretos (su nombre es una contracción de Simulation Language).

SIMULA



A principios de los 70, el profesor suizo Niklaus Wirth, del Instituto Politécnico Federal de Zurich, emprendió la creación de un nuevo lenguaje que permitiera introducirse en la programación de una forma fácil pero a la vez potente y, sobre todo, siguiendo unas pautas estructuradas.

PASCAL



Este lenguaje, hoy en día ampliamente utilizado en Internet, fue desarrollado en 1990 por James Gosling, de Sun Microsystems, basándose en C y C++.

JAVA



Respuesta correcta

The correct answer is: En 1956 se terminó el compilador FORMula TRANslator y se incluyó en el IBM 704, junto con un manual de 51 páginas → FORTRAN, Este lenguaje fue creado a finales a los 60 por Charles H. Moore, para controlar los radiotelescopios de Kitt Peak y procesar sus datos. Se trata de un lenguaje funcional e interactivo que ha ido evolucionando → FORTH, John G. Kemeny y Thomas E. Kurtz eran profesores del Dartmouth College (New Hampshire) y, en 1964, diseñaron un nuevo lenguaje que permitiera introducirse a sus estudiantes en los sistemas de tiempo compartido → BASIC, En 1964, Seymour Papert se incorporó al MIT, tras haber permanecido cinco años en Suiza, colaborando con el pedagogo Jean Piaget (1896-1980). Tres años después, Papert comenzó a diseñar un lenguaje que sirviera para introducir en el mundo de la programación al alumnado de menor edad → LOGO, Es el antepasado de los modernos lenguajes de programación. Fue creado por Konrad Zuse, a mediados de los 40, para su serie de máquinas Z. → PLANKALKÜL, En 1972, Robert Kowalski (universidad de Edimburgo) y Alain Colmerauer y Phillippe Roussel (universidad de Aix-Marseille) expusieron la revolucionaria idea de que la lógica podía emplearse como lenguaje de programación. Siguiendo esta línea, al año siguiente, el grupo de inteligencia artificial de la universidad de Aix-Marseille comenzó a diseñar ese lenguaje, al que se llamó PROgramation LOGique → PROLOG, Con vistas a obtener un lenguaje universal, que no dependiera de la máquina donde se implementara, se formó un comité internacional, formado por la ACM (Association for Computing Machinery) y la GAMM (siglas alemanas de la Sociedad para las Matemáticas aplicadas), que, en 1958, publicó en Zurich un informe dando carta de nacimiento al IAL (International Algebraic Language), posteriormente denominado → ALGOL, Su nombre son las siglas de *Jules' Own Version*

of the International Algorithmic Language y fue desarrollado en 1959, partiendo de IAL (de ahí el nombre), para Air Force USA, que deseaba un lenguaje válido tanto para usos científicos como de gestión y todavía sigue en activo → JOVIAL, No es un lenguaje popular, salvo por su nombre. Se le reprocha ser un tanto complejo, bastante estricto y sólo apropiado para el desarrollo de grandes programas. → ADA, Basándose en las ideas de John W. Mauchly, William F. Schmitt creó este lenguaje interpretado en 1950 y fue utilizado en la primera serie de UNIVAC. Es considerado el precursor de los lenguajes de alto nivel. → SHORT CODE, COMmon Business Oriented Language), un lenguaje orientado hacia funciones administrativas, de gran portabilidad y legibilidad. → COBOL, El profesor Kenneth E. Iverson ideó una notación para describir, sin ambigüedad y con concisión, algoritmos matemáticos y la dio a conocer en su libro "A Programming Language" (cuyas siglas corresponden al nombre del lenguaje), publicado en 1962. Partiendo de esa notación, IBM desarrolló el lenguaje, orientado a usos científicos. → APL, El primer lenguaje de programación destinado al tratamiento de aplicaciones de gestión. Desarrollado por el equipo de Grace Hopper en 1957, este lenguaje compilado sólo fue implementado en UNIVAC. → FLOWMATIC, En 1970, Thompson desarrolló un lenguaje experimental, al que llamó B. Dos años después, Ritchie se basó en B para crear un nuevo lenguaje de propósito general, Como no depende de la arquitectura del hardware, es uno de los lenguajes más portables del mercado y, como además ofrece amplias prestaciones, su difusión es amplísima. → C, El lenguaje fue parte de un proyecto de inteligencia artificial del MIT, teniendo como soporte un equipo IBM 704. Se trata de un lenguaje conciso e interactivo, basado en el tratamiento de listas (de ahí su nombre), ya que tanto los programas como los datos se estructuran mediante listas. → LISP, Basado en ALGOL, se trata del primer lenguaje orientado a objetos. Fue desarrollado por los noruegos Ole-Johan Dahl y Kristen Nygaard, que buscaban un lenguaje adecuado para la simulación de eventos discretos (su nombre es una contracción de Simulation Language). → SIMULA, A principios de los 70, el profesor suizo Niklaus Wirth, del Instituto Politécnico Federal de Zurich, emprendió la creación de un nuevo lenguaje que permitiera introducirse en la programación de una forma fácil pero a la vez potente y, sobre todo, siguiendo unas pautas estructuradas. → PASCAL, Este lenguaje, hoy en día ampliamente utilizado en Internet, fue desarrollado en 1990 por James Gosling, de Sun Microsystems, basándose en C y C++. → JAVA

Question 10

Correct

Mark 1 out of 1

SMALLTALK



es un lenguaje creado por Alan Kay en el Centro de Investigaciones Xerox de Palo Alto, en los primeros 70, es un lenguaje muy influenciado por SIMULA, estando también orientado a objetos.

muy bien

The correct answer is: SMALLTALK

Question 11

Correct

Mark 1 out of 1

Las órdenes dadas en cualquier lenguaje siempre deben traducirse al código binario del ordenador, que es el único que realmente comprende su unidad central. Esta labor de traducción se lleva a cabo mediante un

Select one or more:

- ☐ a. Ensamblador
- ☒ b. Intérprete
- ☒ c. Compilador
- ☐ d. Registro
- ☐ e. Código

✓ muy bien

✓ muy bien

Respuesta correcta

The correct answers are: Intérprete, Compilador

Question 12

Correct

Mark 1 out of 1

El conjunto de órdenes e instrucciones que se dan al ordenador para que resuelva un problema o ejecute una determinada misión, recibe el nombre de

Select one:

- ☐ a. compilador
- ☒ b. programa
- ☐ c. memoria
- ☐ d. procesador
- ☐ e. lenguaje de programación

✓

Respuesta correcta

The correct answer is: programa

[Previous activity](#)

[◀ Calificaciones de la Unidad 1](#)

Jump to...

Next activity

Elaborar línea del tiempo de los Lenguajes de Programación ►

Stay in touch

Información:

🌐 <http://moodle.tecvalles.mx>

☎ [\(481\) 381-2044 ext. 132](tel:(481)381-2044)

✉ desarrolloacademico@tecvalles.mx

📁 Data retention summary

📱 Get the mobile app