

Informations personnelles



06.29.57.17.98



mauroy.victor@gmail.com



github.com/VictorMauroy



mauroyvictor.wixsite.com /website



linkedin.com/in /victor-mauroy-01803a1a5/

Profil

Passionné par le développement, je cherche depuis quelques années à approfondir mes connaissances à travers des formations et des projets. Je me forme également en autonomie à l'usage de divers langages, frameworks et librairies. Aujourd'hui, je recherche de nouveaux challenges dans un environnement professionnel afin de continuer à me perfectionner.

Langues

Anglais: Niveau B2

Centres d'intérêt

Jeux vidéo : Créer, s'informer et jouer.

Lecture de romans, bandes dessinées et webtoons.

Univers fantastiques, de fantasy et d'aventure.

Développeur Backend

Victor MAUROY

Formations

Formation C# / .NET

(5 mois) 2023

Algorithmie, développement de sites et applications web sous diverses technologies. Technologies .NET et Microsoft.

Simplon / Global Knowledge

Bachelor Game Design

2018-2021

Développement de jeux vidéo, cours de Design et de dessin, programmation, travaux en équipe, gestion de projet.

E-Artsup Lille

DUT informatique

2016-2018

Nombreux langages de programmation, gestion de projet, mathématiques et développement d'applications et sites web. Université de Picardie Jules Vernes

Expériences professionnelles

Stage Développeur Unity, télétravail

Fin 2021

Chef de projet et gestion d'une équipe sur la conception d'un jeu vidéo en deux mois pour E-Artsup Lille, sur la base d'une demande faite par l'école en tant que cliente.

Création d'un site web, Amiens

2018

Réalisation en autonomie d'un site pour une entreprise individuelle en deux mois. Langages : HTML5, CSS3, PHP.

Compétences

 Langages de programmation : C#, Python, Javascript, PHP, TypeScript

Design web: HTML, CSS, Razor, React.js

Base de données : MySQL, PostgreSql, SQL Server

Logiciels / frameworks :













Git Unity 3D

Excel Visual Studio

.NET Nes

 Savoir-être : créatif, rigoureux, autonome, sens de la communication, travail en équipe.