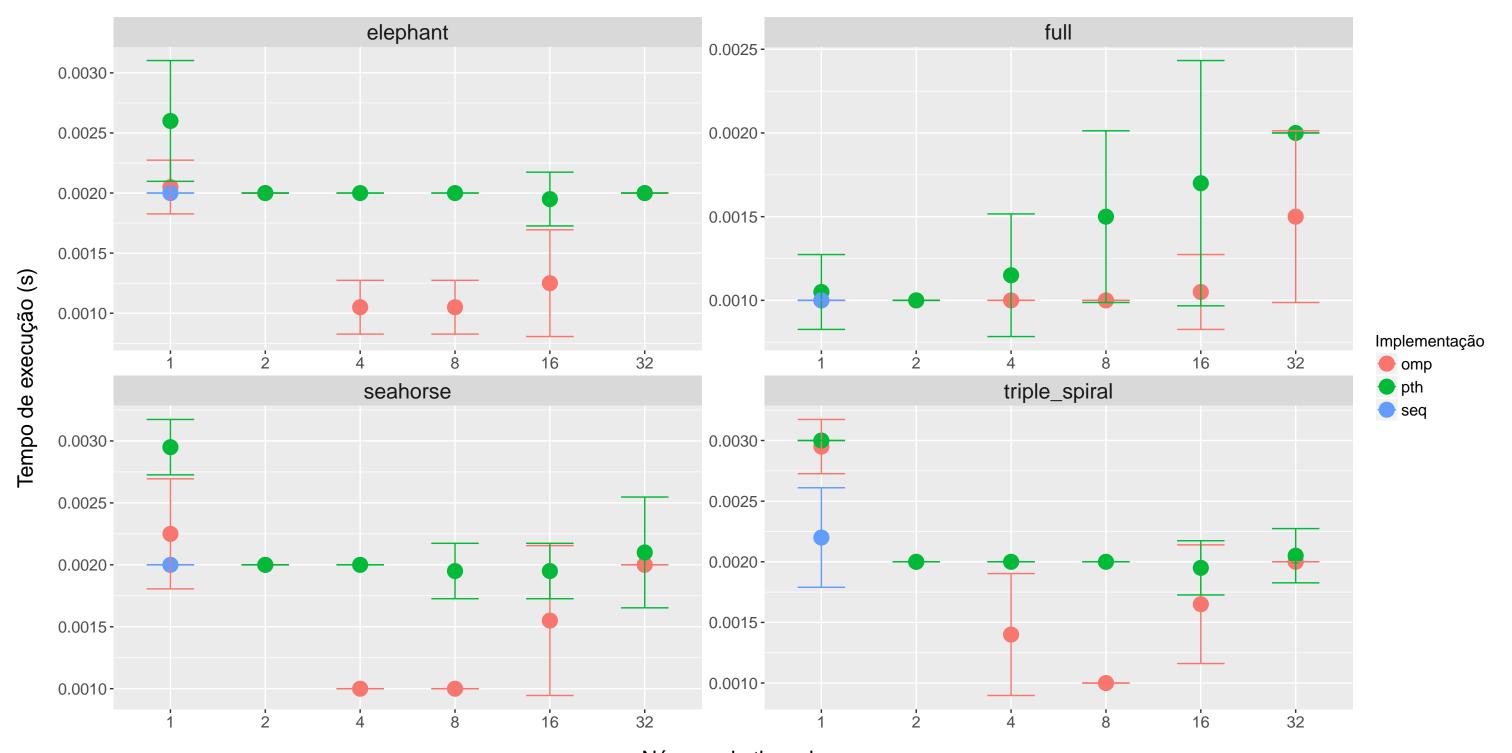
## Tempo de Execução x Número de Threads

Tamanho da imagem: 32 (Sem I/O)



Número de threads