

Universidad Veracruzana

Visión y Alcance Del Proyecto

Spotify-Data



Ingeniería de software

Medel Ayohua Víctor Iván

Ramos García Alberto

Vo.bo

Índice general

0.1. Introducción	4
0.2. Definiciones	4
0.3. Historial de revisiones	4
1. Requerimientos del negocio	5
1.1. Escenario	5
1.2. Objetivos del negocio y criterios de éxito	5
1.3. Necesidades del cliente o del mercado	6
2. Visión de la solución	7
2.1. Declaración de la visión	7
2.2. Características principales	7
3. Contexto del negocio	9
3.1. Perfil de los involucrados	9
3.2. Prioridades del proyecto	9

0.1. Introducción

En el presente documento se identifican los aspectos correspondientes a la visión y alcance de este proyecto.

El proyecto Calculadora-IMC es un proyecto donde se requiere poner a prueba conocimientos de administración de proyectos y pruebas de software con respecto al segundo parcial.

0.2. Definiciones

UML: Unified Modeling Language, por sus siglas en inglés, la cual traduce Lenguaje Unificado de Modelado.

HTML: HyperText Markup Language, por sus siglas en inglés, es un lenguaje basado en etiquetas usado en el desarrollo web el cual brinda un estándar para la definición de la estructura y para la definición de contenido de la página web como: texto, imágenes y videos.

Angular: Framework para desarrollo de aplicaciones web desarrollado en TypeScript, de código abierto y mantenido por Google.

Firebase: Firebase de Google es una plataforma en la nube para el desarrollo de aplicaciones web y móvil. Está disponible para distintas plataformas (iOS, Android y web).

TypeScript: TypeScript es un lenguaje de programación libre y de código abierto desarrollado y mantenido por Microsoft. Es un superconjunto de JavaScript, que esencialmente añade tipos estáticos y objetos basados en clases.

0.3. Historial de revisiones

Nombre	Fecha	Razón del cambio	Versión
Víctor Iván Medel Ayohua	17/11/2020	Revisión inicial	v1.1
Víctor Iván Medel Ayohua	17/11/2020	Definición de la estructura inicial del documento	v1.2
Víctor Iván Medel Ayohua	18/11/2020	Redacción del capítulo 1	v1.3
Víctor Iván Medel Ayohua	18/11/2020	Redacción de los requerimientos de la calculadora IMC	v1.4
Víctor Iván Medel Ayohua	19/11/2020	Redacción del capítulo 2	v1.5
Víctor Iván Medel Ayohua	19/11/2020	Redacción del capítulo 3,4	v2.1

Capítulo 1

Requerimientos del negocio

Los requerimientos de este proyecto proporcionan la base de la funcionalidad con la que deberá contar esta aplicación.

A partir de estos requerimientos nosotros identificamos los objetivos y tareas que los usuarios podrán realizar con esta herramienta.

1.1. Escenario

Calculadora IMC esta destinada a brindar información a los usuarios con respecto a su índice de masa corporal y su peso, información que puede ser de ayuda para el usuario y así conocer su situación actual y tomar acciones en base a ello.

1.2. Objetivos del negocio y criterios de éxito

Ayudar al usuario mejorando su experiencia con respecto a otras herramientas web que no desglosan la información del usuario y a su vez en muchos casos no puede ser comprendida correctamente.

1.3. Necesidades del cliente o del mercado

Calculadora IMC mostrará la información al usuario según su estado actual en alguna grafica o tabla visualmente atractiva y entendible para cualquier tipo de usuario.

Principalmente el sistema deberá cumplir los siguientes requisitos:

- *Se podrá acceder a la aplicación desde cualquier navegador.*
- *El usuario podrá consultar información y calcular su IMC.*
- *El usuario podrá ver reflejada su información en alguna tabla o grafica.*
- *Deberá incorporar caracteres que sean visibles en la mayoría de los navegadores.*
- *Deberá Incorporar una interfaz de usuario sencilla estéticamente y completa según los datos requeridos para el calculo del IMC.*

Capítulo 2

Visión de la solución

2.1. Declaración de la visión

Calculadora IMC es una aplicación que mostrará información de utilidad respecto al peso, estatura, edad y sexo de cada usuario, mostrando información como lo es el IMC, el peso según una grafica de rangos óptimos según su IMC antes calculado.

2.2. Características principales

Requerimientos funcionales:

- *Se podrá acceder al sistema desde cualquier navegador.*
- *La información se mostrara en gráficas.*
- *El usuario tendrá la capacidad de consultar mas información respecto a la salud a través de una liga a una pagina de salud como el IMMS.*

Requerimientos no funcionales:

- *El tiempo de carga de la información no deberá superar los 30 segundos.*
- *Presentara una interfaz sencilla y completa para el fácil ingreso de los datos.*
- *La interfaz de usuario tendrá colores suaves atractivos a la vista del usuario.*
- *El proyecto sera administrado en git.*
- *Utilizar kanban automatizados para la administración del repositorio.*
- *Cada pull request deberá ser autorizado por el líder del proyecto.*
- *Branch protegidos.*
- *Buen manejo de la documentación y control de versiones.*

Capítulo 3

Contexto del negocio

3.1. Perfil de los involucrados

Las partes involucradas son personas que participan activamente en un proyecto, que influyen en el resultado del proyecto. Los perfiles de las partes involucradas son:

Involucrado	Intereses principales	Limitaciones
Víctor Iván Medel Ayohua	Realizar la Documentación y especificación de los documentos,contribuir con el desarrollo de los release y mockups de la UI para el desarrollo del proyecto.	Apegarse a los criterios de evaluación solicitados.
Luis Alberto Ramos Garcia	Desarrollo de las funciones de cada release, diseñar los diagramas de clases,codificar pruebas para los 2 primeros release	Utilizar angular como framework y seguir los criterios de evaluación solicitados.

3.2. Prioridades del proyecto

Prioridad	Objetivo	Rango de tiempo permitido
Definir el Equipo de trabajo	constituir el equipo de un máximo de 2 integrantes	13/11/2020.
Planificación	Definir los objetivos del proyecto	17/11/2020.
Documentación	La documentación debe ser clara y estar bien organizada	17/11/2020 - 20/11/2020.
Desarrollo	El desarrollo cumpla con las funciones establecidas	17/11/2020 - 22/11/2020.
Pruebas	La aplicación deberá pasar las pruebas establecidos, se prueba la funcionalidad realizada	17/11/2020 - 22/11/2020.
Entregas	Entregar la aplicación el día 23/11/2020	20/11/2020 - 23/11/2020.