



**Discentes: Giordano L. Morandi, Victor S. Menegotto e Vinicius Endres**

**Docente: Daniel Luis Notari**

**Disciplina: FBI4012A - Laboratório de Software**

### **Gameificação de KPI's: roteiro para preparação do ambiente para uso do site**

O site foi programado em HTML5, CSS3 e PHP, foi utilizado o Xampp para a interpretação do PHP e criação/gerenciamento do banco de dados.

#### **1. Instalação e configuração do Xampp:**

- a. Acessar o site [https://www.apachefriends.org/pt\\_br/index.html](https://www.apachefriends.org/pt_br/index.html) e fazer o download do Xampp conforme o sistema operacional usado;
- b. Após o download é só executar o arquivo baixado e prosseguir com a instalação;
- c. Acessar a pasta de instalação do Xampp;
- d. Copiar a pasta 'gameficacao' para dentro da pasta 'xampp\htdocs\';

#### **2. Criação da base de dados:**

- a. Ao executar o painel de controle do Xampp, iniciar o Apache e MySQL;
- b. Para acessar o phpMyAdmin é só abrir o URL '/localhost/phpmyadmin/' em um navegador de internet;
- c. Criar a base de dados com o nome 'gameficacao';
- d. Importar o arquivo 'gameficacao.sql' nesta base de dados para criar as tabelas.

#### **3. Acesso ao site:**

- a. Para acessar o site é só abrir com o navegador de internet o URL: <http://localhost/gameficacao/>.