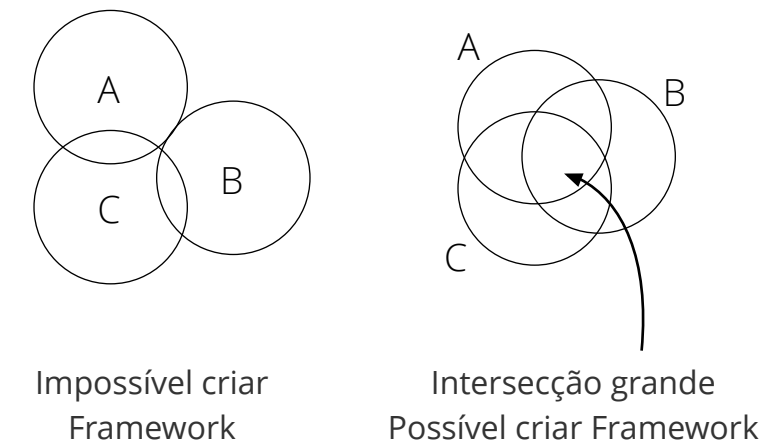




O que é um framework?

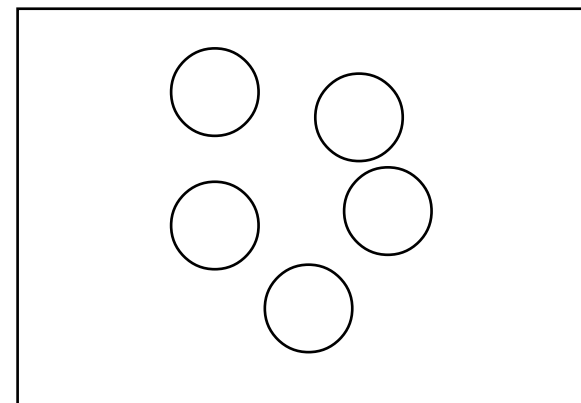
Um framework (ou biblioteca), em desenvolvimento de software, é uma abstração que une códigos comuns entre vários projetos de software provendo uma funcionalidade genérica. Um framework pode atingir uma funcionalidade específica, por configuração, durante a programação de uma aplicação. Ao contrário das bibliotecas, é o framework quem dita o fluxo de controle da aplicação, chamado de Inversão de Controle.



Framework é um conjunto de classes que colaboram para realizar uma responsabilidade para um domínio de um subsistema da aplicação.

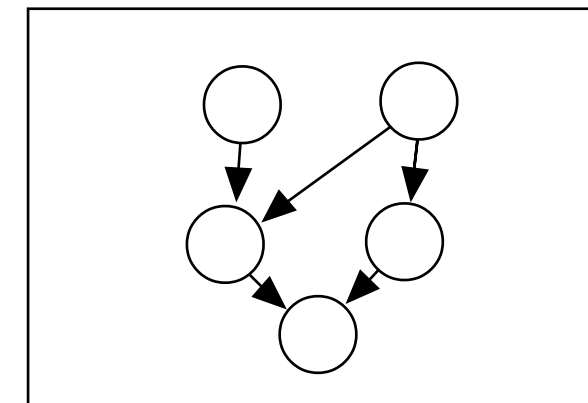
Fayad e Schmidt

A diferença entre um framework e uma biblioteca de classes não é binária



Biblioteca

- Classes instanciadas pelo cliente
- Cliente chama funções
- Não tem fluxo de controle predefinido
- Não tem interação predefinida
- Não tem comportamento default



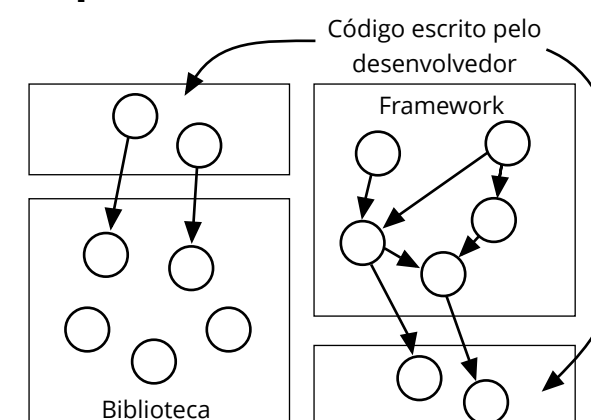
Framework

- Customização com subclasse ou composição
- Chama funções da aplicação
- Controla o fluxo de execução
- Define interação entre os objetos
- Provê comportamento default

É recomendável usar um framework?

Não necessariamente. O desenvolvedor deve tomar a decisão final de se deve ou não usar um framework. Isso vai depender de diversas questões que examinamos. Frameworks são um recurso que pode ser extremamente útil para muitas pessoas, mas isso não significa que eles são necessariamente útil para você.

Exemplo de uso



Fontes

- [dsc.ufcg](http://dsc.ufcg.edu.br)
- [awwwards](http://www.awwwards.com)
- [smashing](http://smashingmagazine.com)
- [alistapart](http://alistapart.com)