1. Ler dois números e verificar qual é menor e qual é maior.
2. Ler os nomes e os pesos de duas pessoas e imprimir os dados da pessoa mais pesada.
3. Ler os anos de nascimento de duas pessoas e calcular suas idades. Imprimir o nome e a idade de cada uma e indicar qual é a mais nova.
4. Ler um número e verificar se ele é par ou ímpar.   
   Observação: para o número ser par, o resto de sua divisão por dois deve ser igual a zero.
5. Uma empresa dá um prêmio aos funcionários que cumprem ou ultrapassam determinado valor de vendas de produtos. A cada funcionário foi estabelecido um valor a ser alcançado. Faça um algoritmo para ler o valor fixado e o valor de vendas de um funcionário, e imprimir a mensagem "Ganhou!", se o funcionário tiver conseguido o prêmio, e "Não ganhou!", se não tiver conseguido.
6. Efetuar a leitura de um valor inteiro positivo ou negativo e apresentar o número lido como sendo um valor positivo, ou seja, o programa deverá apresentar o módulo de um número fornecido. Lembre-se de verificar se o número fornecido é menor que zero; sendo, multiplique-o por -1
7. Ler quatro valores referentes a quatro notas escolares de um aluno e imprimir uma mensagem dizendo que o aluno foi aprovado, se o valor da média escolar for maior ou igual a 5. Se o aluno não foi aprovado, indicar uma mensagem informando esta condição. Apresentar junto das mensagens o valor da média do aluno para qualquer condição.
8. Efetuar a leitura de quatro números inteiros e apresentar os números que são divisíveis por 2 e 3
9. Efetuar a leitura de um valor que esteja entre a faixa de 1 a 9. Após a leitura do valor fornecido pelo usuário, deverá indicar uma das duas mensagens: “O valor está na  
   faixa permitida”, caso o usuário forneça um valor nesta faixa, ou a mensagem: “O valor está fora da faixa permitida”, caso o usuário informe valores menores que 1 ou maiores que 9.
10. Efetuar a leitura de 3 valores numéricos e mostrar a informação “OK” se: (A>10 .e. A<100) .ou. (B <> C e C > 50)
11. Crie um algoritmo que leia os numero de 1 a 12 e diga a que mês ele pertence. exemplo 1 = janeiro
12. Crie um algoritmo para uma calculadora onde o usuário vai informa o primeiro numero, segundo numero e sinal de operação
13. Digite o nome de um herói ou vilão e diga se pertence a Marvel ou DC
14. Elaborar programa que lê uma disciplina e respectiva nota (de 0 a 10, com uma casa decimal), e informa se o aluno passou na disciplina, repetindo o ciclo até que a nota  
    lida seja zero. O aluno passa quando tira 7 ou mais.(para arredondar valor da media utilize media:2:2)
15. Um professor, após obter informações de uma turma, deseja saber a média de idade. Escrever um programa que lê as idades até que o idade lida seja zero, quando então é mostrada a média (o zero não é considerado para a média).
16. Escrever um programa que lê números inteiros até que o número lido seja zero,  
    quando então é mostrado o maior número lido.
17. Escrever um programa que lê um número inteiro e mostra na tela os números  
    inteiros de 1 até o número lido.
18. Implemente um programa que calcula a soma dos números pares compreendidos  
    entre dois números lidos.
19. Escreva um programa que soma todos os números ímpares divisíveis por três  
    situados na faixa de 1 a 1000.
20. Ler um conjunto de números inteiros, caso ele seja par deve ser somado, caso seja  
    impar deve ser multiplicado. O conjunto termina quando for lido 0