

Alumno:

Víctor Gerardo Montellano García

Docente:

Eduardo Flores Gallegos

Documento:

Trabajos

Materia:

Ingeniería De Software

INDICE

Sección 1(Resumen)	1
Sección 2(Definición de Ingeniería de Software)	_
Sección 2(Definición de ingeniería de Software)	∠
Sección 3(Resumen Importancia de la ingeniería en software)	3

Sección 1(Resumen)

La tecnología no dejara de evolucionar mientras más pasa el tiempo la tecnología también lo hace y la Ingeniería de software es muy importante porque toda la tecnología necesita software, hoy en día la Ingeniería de software se necesita para todo para cualquier ciencia.

Habrá herramientas para cada tipo de programación, por ejemplo; para programar video-juegos, programas aplicaciones empresariales etc...

Un ingeniero en software siempre tendrá trabajo para resolver problemas complejos porque los equipos siempre tendrán liderazgo humano.

Google hace las mejores implementaciones de inteligencia artificial, pero eso no significa que desplazaran a los desarrolladores porque aun así Google tiene más de 30.000 desarrolladores humanos.

Los ordenadores se están convirtiendo en el centro de nuestras vidas porque ahora la civilización compra online para trasladarse de un punto a otro en una ciudad solo llaman a Uber por medio de su App.

Programar no solo es poner y poner código, se debe analizar el problema saber en qué lenguaje programarlo.

Sección 2(Definición de Ingeniería de Software)

Definición 1: Ingeniería del Software es el estudio de los principios y metodologías para desarrollo y

mantenimiento de sistemas de software. [1]

Definición 2: Ingeniería del Software es la aplicación práctica del conocimiento científico en el diseño

y construcción de programas de computadora y la documentación asociada requerida para desarrollar,

operar y mantenerlos. Se conoce también como desarrollo de software o producción de software. [2]

Definición 3: Ingeniería del software trata del establecimiento de los principios y métodos de la

ingeniería a fin de obtener software de modo rentable que sea fiable y trabaje en máquinas reales. [3]

Definición 4: La aplicación de un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable al desarrollo,

operación (funcionamiento) y mantenimiento del software; es decir, la aplicación de ingeniería al software.

[4]

Definición propia: Ingeniería en software es crear programas para computadoras reales con su

documentación correspondiente al programa, entregar el software con buena calidad, que sea confiable y

seguro para el uso del cliente.

Referencias:

- [1] Zelkovitz, 1978
- [2] Bohem, 1976
- [3] Bauer, 1972
- [4] IEEE, 1993

Sección 3(Resumen Importancia de la ingeniería en software)

Cuando en nuestro ordenador aparece un error o una pantalla azul, estamos ante un problema de calidad del software.

Cuando un fallo en el sistema de gestión aeroportuaria provoca retrasos, pérdidas de maletas o inutiliza pantallas de información, estamos ante un problema de calidad del software; cuando en un restaurante se bloquean los terminales de cobro y anotación de pedidos, estamos ante un problema de calidad del software.

La calidad de un producto no es algo que se añade al final como si se pintara de un color su exterior, es algo que se cuida a lo largo de todo el proyecto de construcción.

La ingeniería de software se centra en los métodos, herramientas y procedimientos para establecer un control en el desarrollo del software, lo que permite construir software de calidad de forma productiva y evitando posibles errores humanos.

Se trataría de una brecha provocada no por la falta de acceso a la tecnología digital sino, en este caso, por la mala formación de la población en ella y, sobre todo, por agentes y responsables socioeconómicos (administración, empresas, instituciones) inmersos en una cultura tecnológica cerrada y privativa, una cultura que puede favorecer activa o pasivamente la no colaboración, la discriminación tecnológica y el pirateo, y que podemos encontrar en el contexto educativo en lo que llamamos currículo oculto.