

CTRL

(Software de control)

1. Algunos autores afirman que: “El proceso genera interacción entre usuarios y diseñadores, entre usuarios y herramientas cambiantes [tecnología]”

Enliste cinco preguntas que:

a) Los diseñadores deben responder a los usuarios.

1. ¿Qué tienes en mente sobre el sistema?
2. ¿Cómo trabaja?
3. ¿Qué programas de diseño sabe utilizar?
4. ¿Qué te gustaría que lleve el software?
5. ¿Quién utilizara el software?

b) Los usuarios deben hacerse a sí mismos sobre el producto de software que ha de elaborarse.

1. ¿Es seguro el sistema?
2. ¿Qué beneficios podría obtener al usar este sistema?
3. ¿Cuánto tiempo tardare en hacer este sistema?
4. ¿Cómo los registrare?
5. ¿Cuánta capacidad tendrá mi sistema?

c) Los diseñadores deben plantearse acerca del producto de software que va a construirse y del proceso que se usara para ello.

1. ¿Qué herramienta utilizaré?
2. ¿En cuál lenguaje lo programaré?
3. ¿Cómo lo comenzaré?
4. ¿Cuánto cobraré?
5. ¿Cómo lo entregaré?