

# LEAN

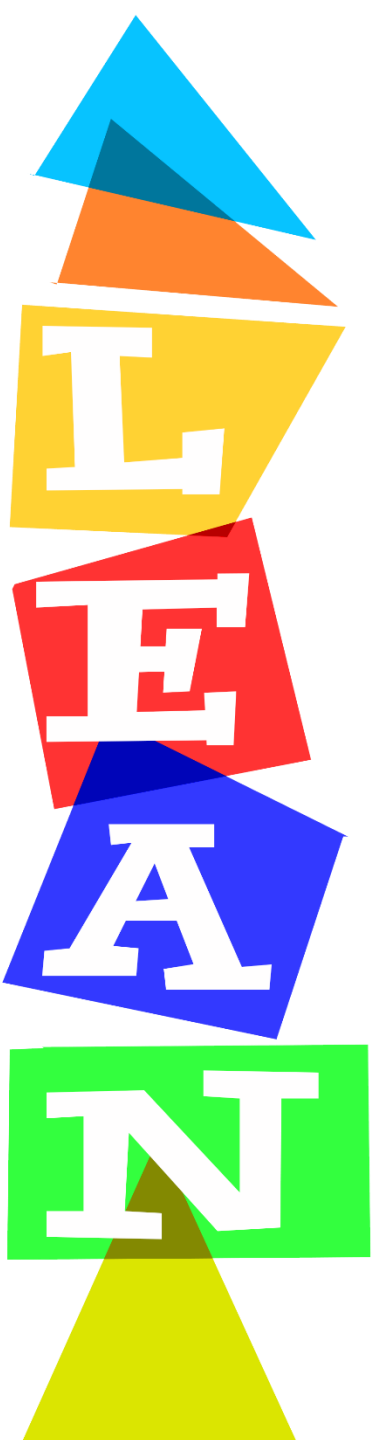
*(Lean Software Development)*

*(Desarrollo de Software Lean)*

Victor Gerardo Montellano García

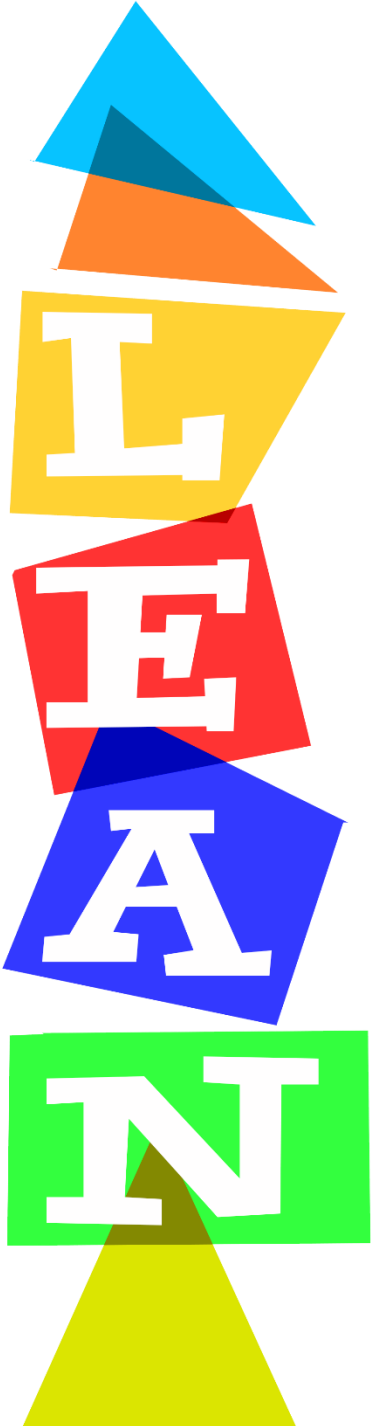
# ¿QUE ES LEAN?

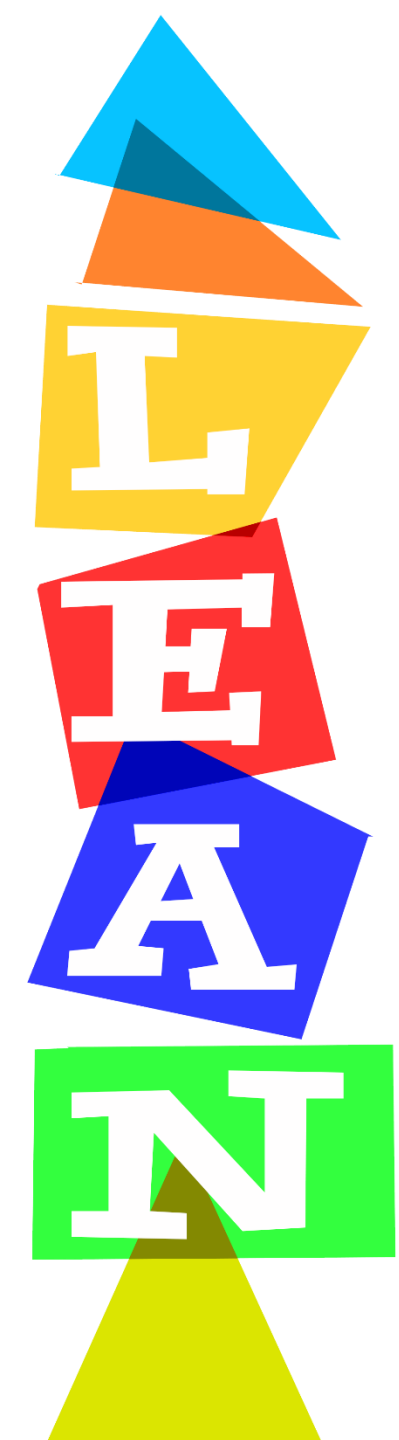
Es un paradigma de desarrollo de productos con un enfoque integral en la creación de valor para el cliente, *eliminando el desperdicio.*



# ELIMINAR DESPERDICIO

- Defectos.
- Cambio de tareas.
- Retrasos.





# PRINCIPIOS



# **CONSTRUIR CON INTEGRIDAD Y CALIDAD**

Consiste en darle la mayor calidad al usuario.

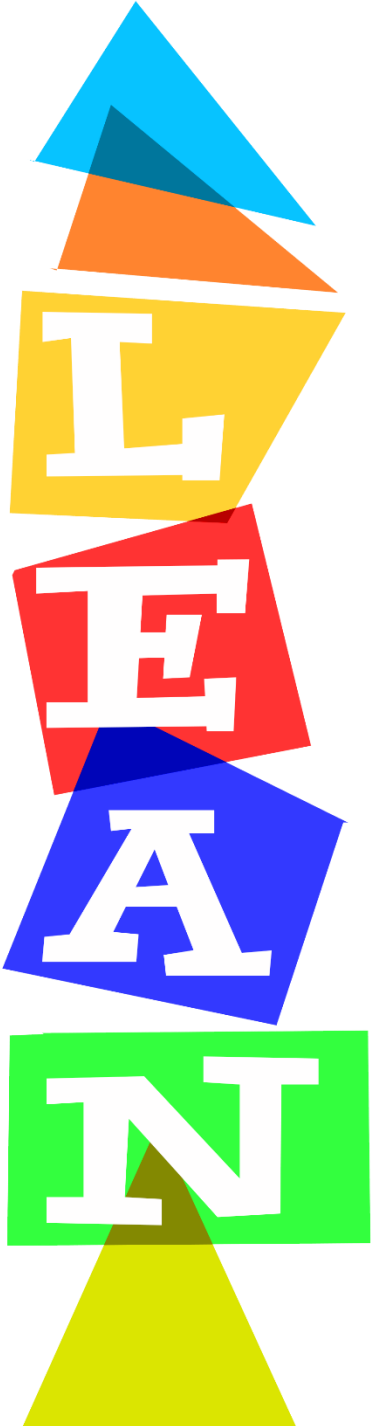


# **AMPLIFICAR EL APRENDIZAJE**

Cada uno de las personas que estén involucradas en el proyecto puedan conocer lo máximo posible del proyecto.

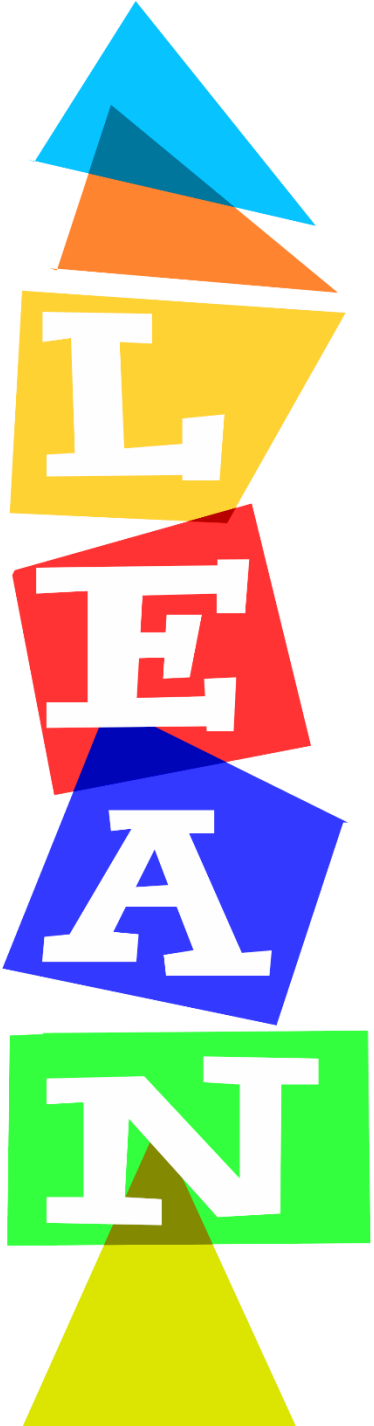
# ENTREGAR LO MAS RÁPIDO POSIBLE

Transferir al usuario final el software.



# BENEFICIOS

- La eliminación de desperdicio.
- Entregar lo mas pronto posible.







# BIBLIOGRAFÍAS

- Pekka Abrahamsson, Universidad Libre de Bozen-Bolzano Christof Ebert, Vector Consulting Services Nilay Oza, Universidad de Helsinki, *Desarrollo de Software Lean*, Recuperado el 03 de Abril de 2019, de:  
<https://www.computer.org/csdl/magazine/so/2012/05/mso2012050022/13rRUzpz0>
- Jim Highsmith, Ken Schwaber *Lean Software Development*, Recuperado el 03 de Abril de 2019, de:  
<http://ptgmedia.pearsoncmg.com/images/9780321150783/samplepages/0321150783.pdf>