



SoftWaiter

(Waiter Control)

COMUNICACIÓN

ACTIVIDADES:

Hacer una reunión

- *Fecha/Hora: 07/03/2019 1:00P.M.*
- *Lugar: Instituto Tecnológico de Pabellón de Arteaga/ Laboratorio LA1*
- *Establecer requerimientos del sistema:*
 - registro de meseros activos
 - fechas de contrato
 - fechas del evento
 - detalles del evento
 - recordatorios de eventos
- *Acuerdos en cuanto al trabajo:*
 - lenguaje PHP
 - entrega de avances en la fecha_____
- *Establecer características:*
 - Fácil de usar
 - buena imagen

Junta para enseñar el prototipo

- *Recibir retroalimentación:*
se dará el día de la muestra del prototipo

Desarrollar el objetivo del software

- *Ver que es lo que quiere que realice el programa:*

El programa tiene que realizar el registro del contrato, el día del evento con detalles, este a su vez tiene que dar recordatorios del evento, muestra el número de meseros activos que están para los días del evento y si se completan para llevar a cabo esas actividades si no para tener el tiempo de buscar más meseros con anticipación y no quedar mal el día del evento

Objetivo 1.2

(Desarrollar un sistema web para la contratación de meseros)



- Establecer metas:
Sea entregado de manera correcta

Hacer un cuestionario

- Planear preguntas:
- Escribirlas
 - *¿Cómo quiere su software?*
 - Fácil de usar
 - buena imagen
 - *¿En cuánto tiempo lo quiere?*
Aún no está definido
 - *¿En qué lenguaje de programación lo quiere diseñado?*
PHP
 - *¿Qué quiere que haga su software?*
 - El programa tiene que realizar el registro del contrato, el día del evento con detalles, este a su vez tiene que dar recordatorios del evento, muestra el número de meseros activos que están para los días del evento y si se completan para llevar a cabo esas actividades si no para tener el tiempo de buscar más meseros con anticipación y no quedar mal el día del evento
 - *¿Tiene algo en mente sobre su software?*
- Hacer un borrador con las preguntas
- Sacar el cuestionario final
- Realizarlo al dueño del proyecto para tener ideas en cuanto al proyecto
- Aplicar las preguntas para el desarrollo del software

Reunión para el prototipo final

- Mostrarlo
- Cerrar el trato