



# Workshop Dia 1

## Back-end

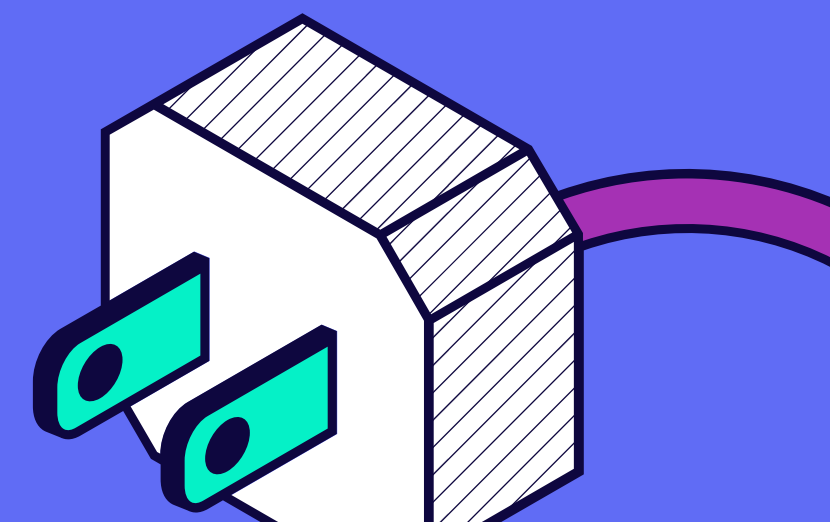
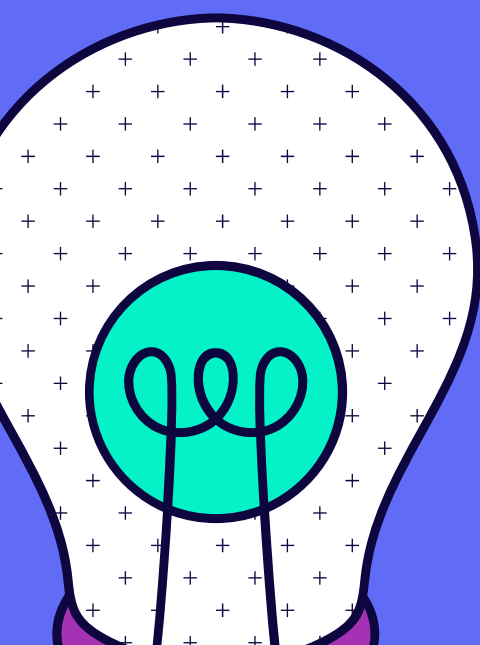
# Fábrica de Software





Apresentação e  
desenvolvimento por:

**Djaci Filho**  
**Henrique Oliveira**



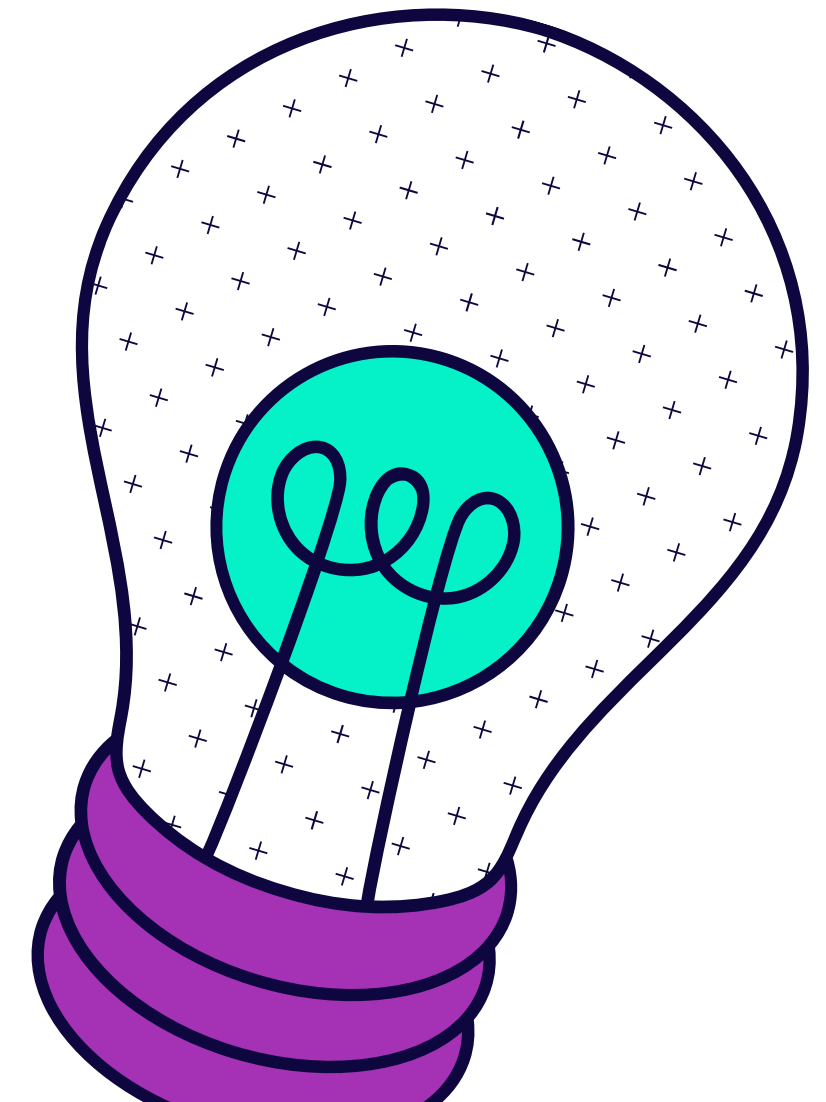
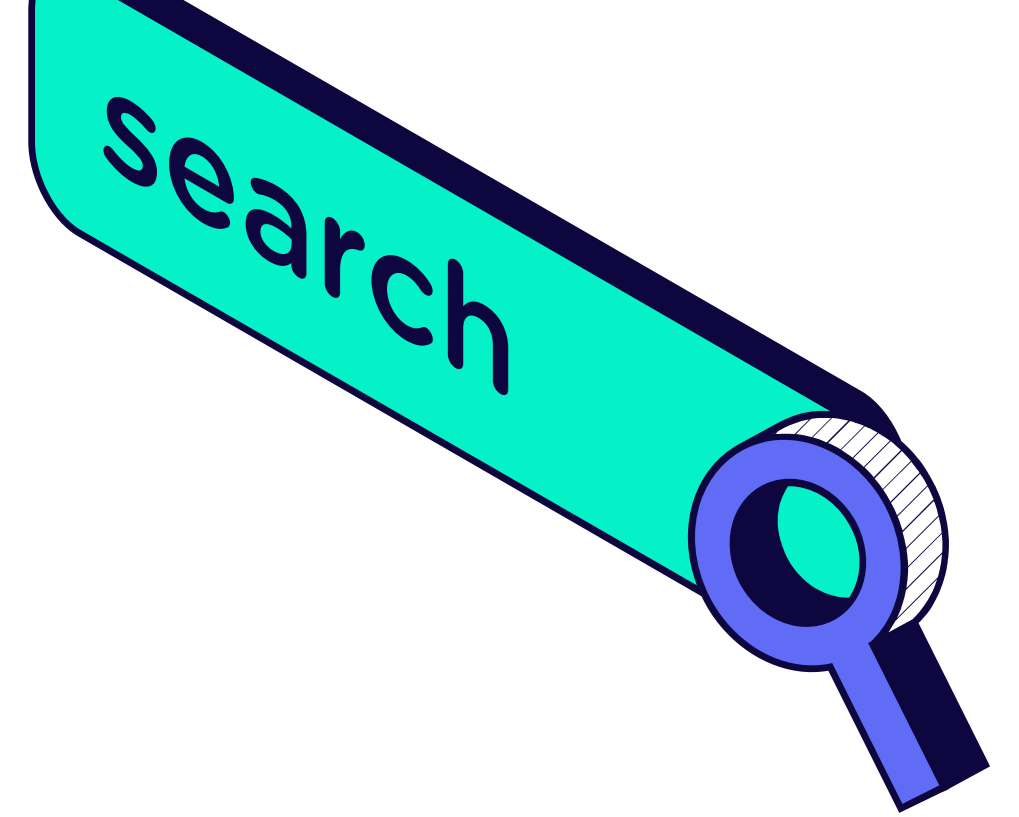
# Cronograma



1. Conceito HTTP;
2. Lógica de programação usando a linguagem Python como exemplo;
3. Introdução ao GIT
4. Exercício do dia.

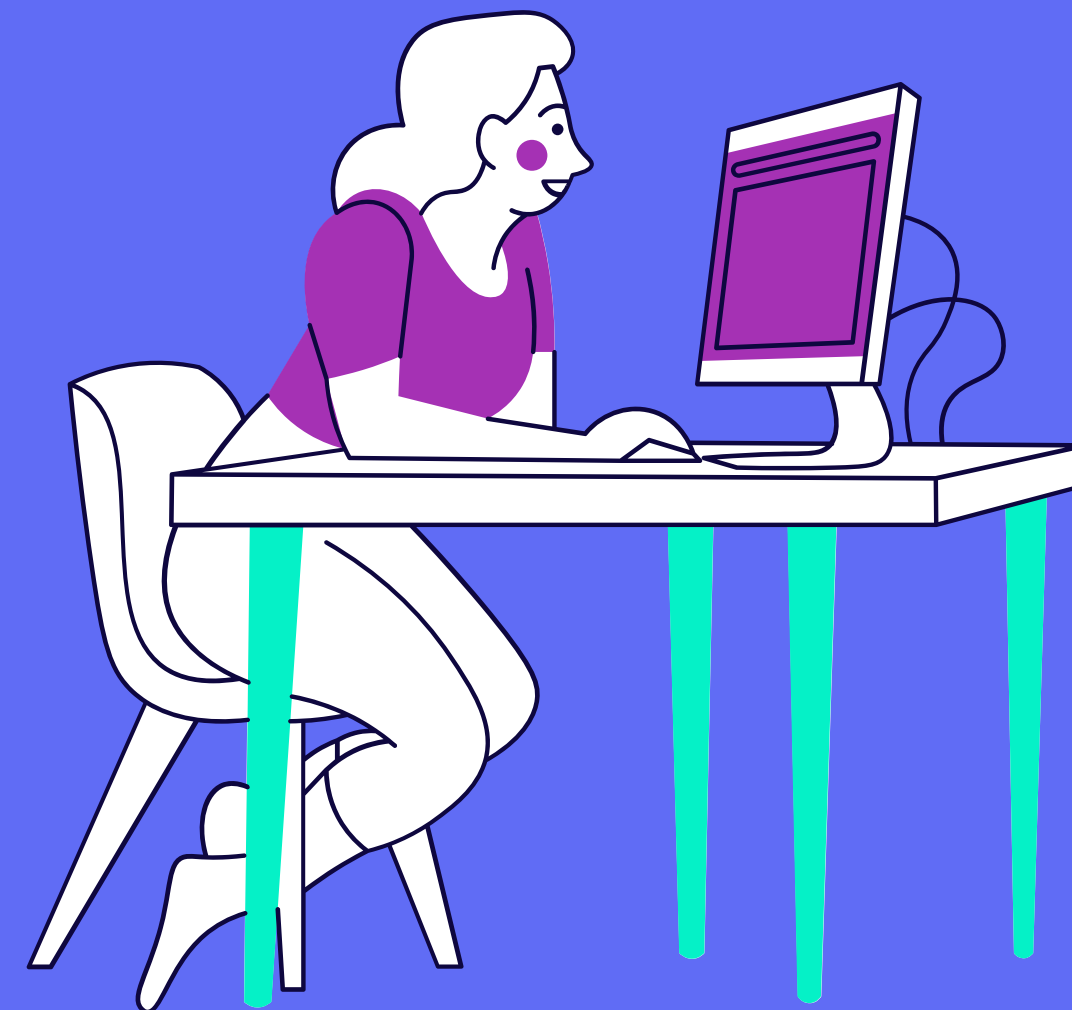
**Você sabe o  
que significa  
HTTP?**

---

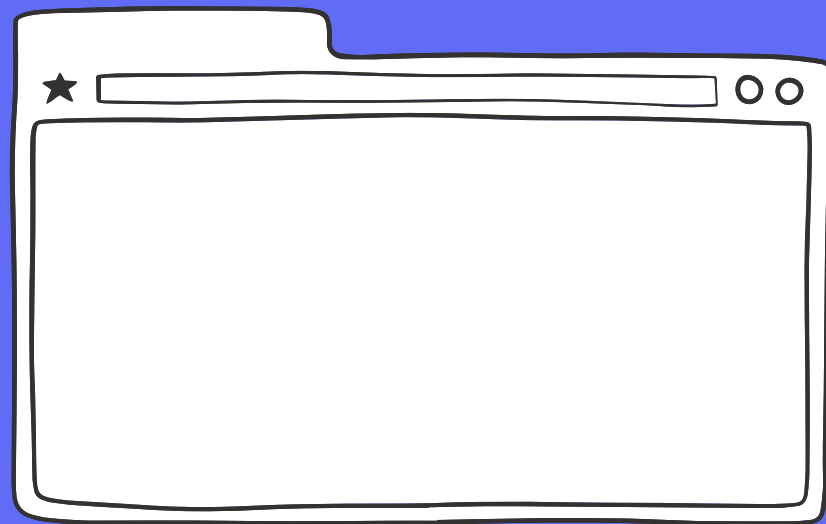


# Você sabe o que significa HTTP?

HTTP é um protocolo (protocol) que permite a obtenção de recursos, como documentos HTML. É a base de qualquer troca de dados na Web e um protocolo cliente-servidor, o que significa que as requisições são iniciadas pelo destinatário, geralmente um navegador da Web.



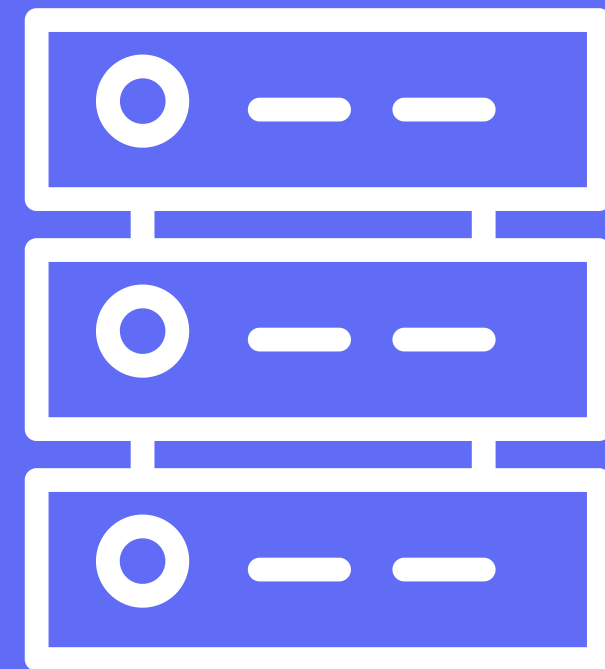
**Cliente**  
(Navegador)



**HTTP**

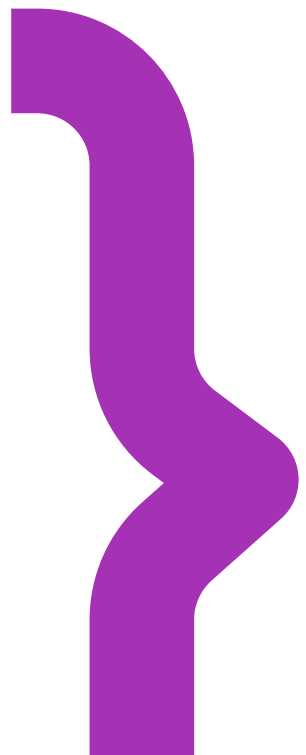
**Protocolo**

**Servidor**



Aprendendo na prática

# Lógica de programação



# Lógica de programação usando a linguagem Python

Exemplos de variáveis (objetos), operadores aritméticos e estruturas condicionais.

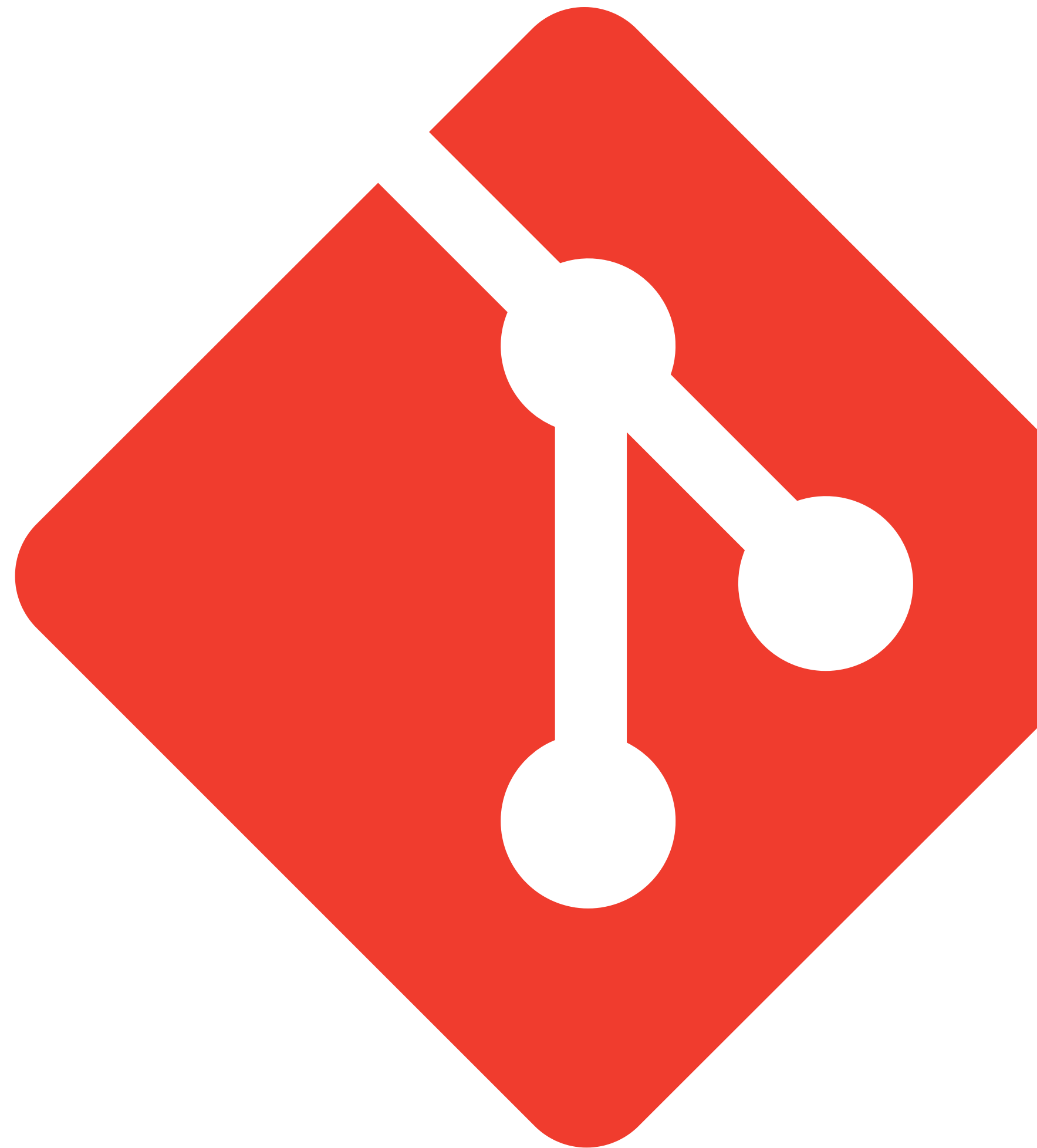
OBS: exemplificar na prática um programa que recebe 2 notas, calcula a média e imprime pra o usuario a situação do aluno, ex: aprovado ou reprovado





Aprendendo na prática

# Introdução GIT

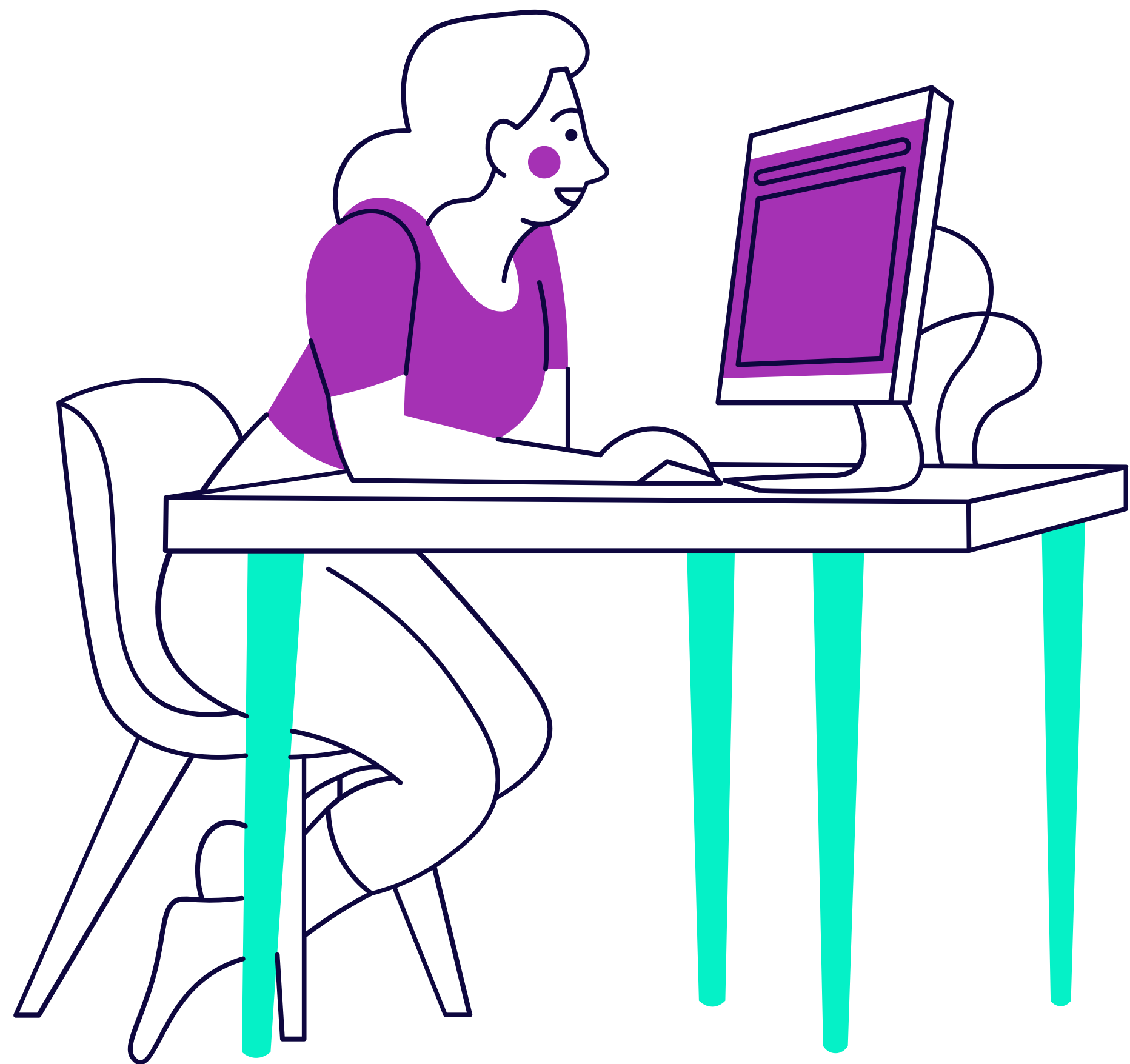


# FLUXOGRAMA DE GIT



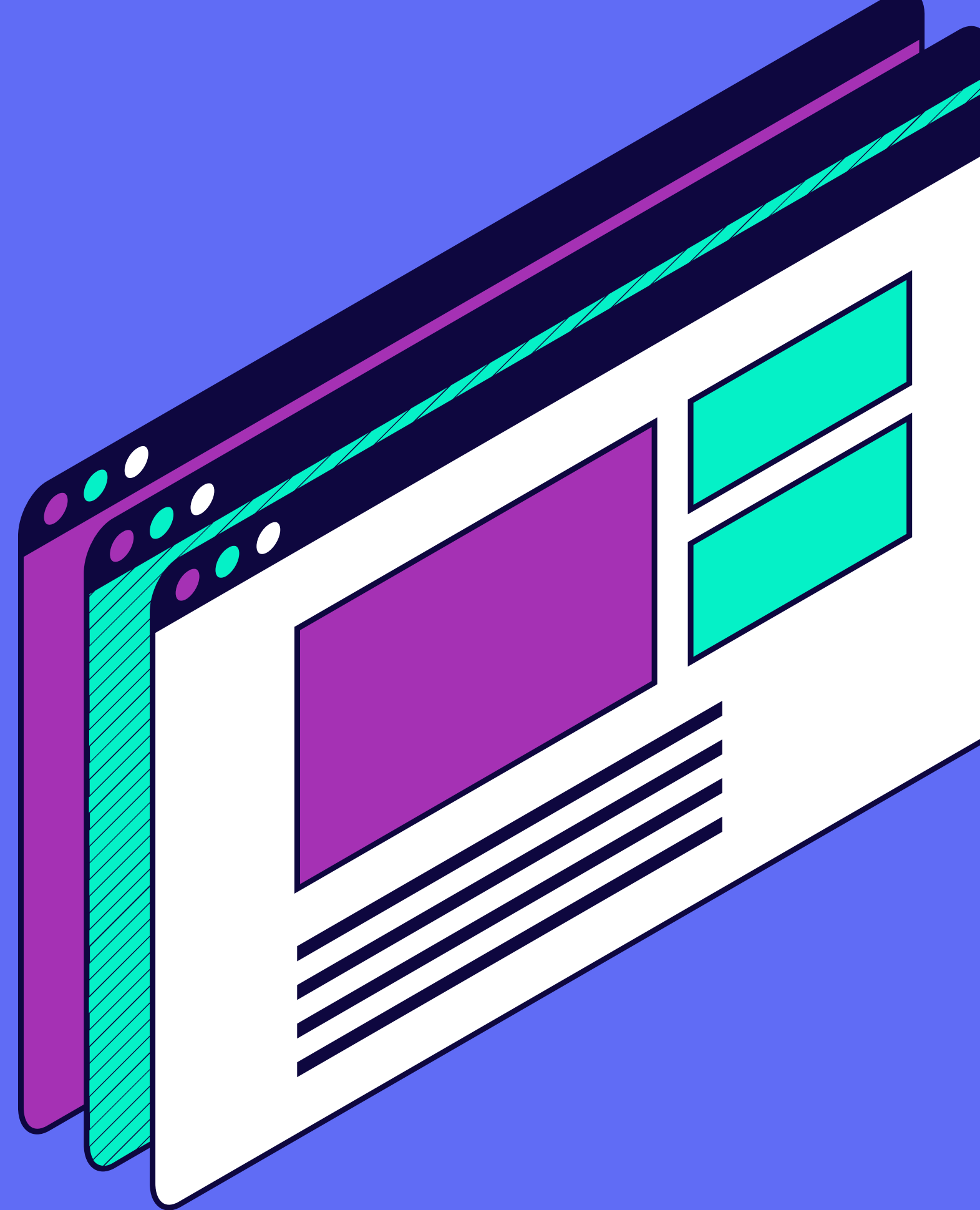
DIA 1

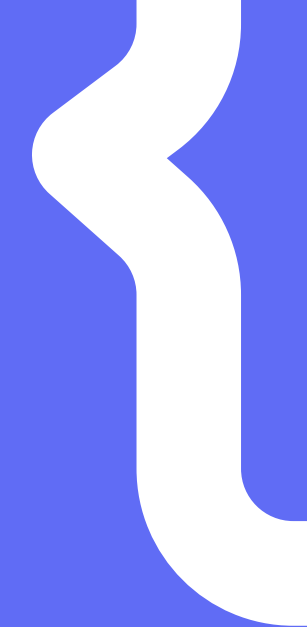
# Exercício



## Exercício do dia:

O exercício será criar uma branch chamada develop, mudar para essa branch e realizar o PUSH do código feito em sala.





# Parabéns!

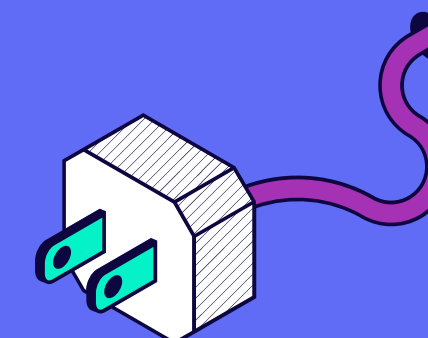
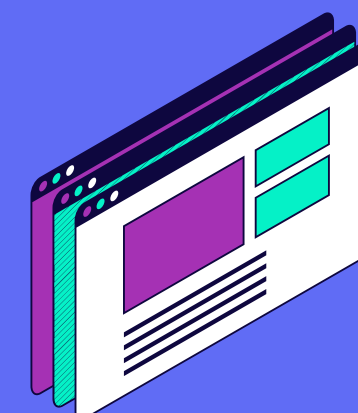
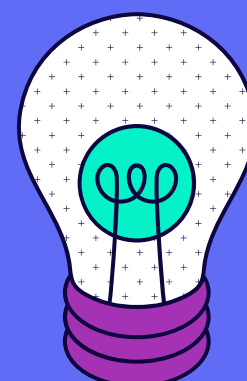
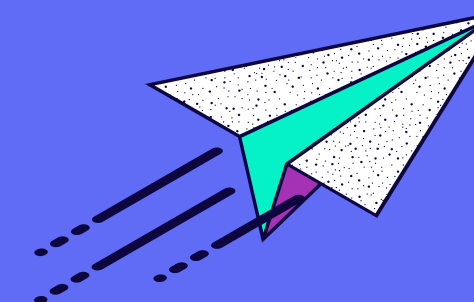
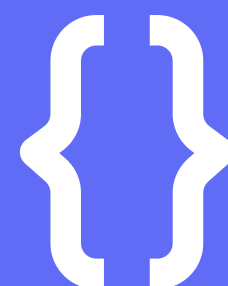
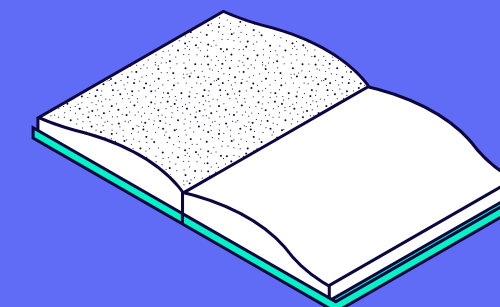
## Você chegou ao final do primeiro dia.

E estamos muito orgulhosos de você!



{ **Mulher** }  
DEV }

# Página de recursos



Use estas figuras e ilustrações na sua apresentação do Canva. Não se esqueça de excluir esta página antes de apresentar.