

Propuesta de Desarrollo de Software Comunidad FE

VICTOR M. OSPINA BAUTISTA

Control de versiones

Autor: Víctor M. Ospina Bautista
0.1: 2/01/2021,

TABLA DE CONTENIDO

Introducción.....	2
Servicios.....	2
ALCANCE DE LA PROPUESTA	2
Enunciado del Alcance	2
Estructura de Desglose del Trabajo	4
Entregables del Proyecto	5
Metodología y Recursos	5
Tecnología de Construcción	5
Duración del proyecto	6
PRECIO DE LA OFERTA.....	6
FORMA DE PAGO	6
GENERALIDADES	6
FACTURACION	6
DERECHOS COMERCIALES E INTELECTUALES	6
GASTOS DE VIAJE	6
CONFIDENCIALIDAD	6
FECHA DE LA PROPUESTA	6
VIGENCIA DE LA PROPUESTA	6
CONTACTOS.....	6

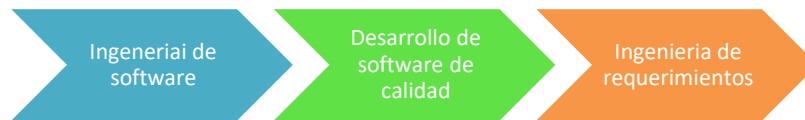
INTRODUCCIÓN

El presente documento tiene como objeto la presentación de los servicios de desarrollo de software ofrecidos por Víctor M. Ospina.

SERVICIOS

En este momento me dedico a brindar servicios y soluciones tecnológicas desarrolladas a la medida de las necesidades de los clientes.

Entre los principales servicios prestados se tiene:



ALCANCE DE LA PROPUESTA

El alcance de la presente propuesta está enmarcado en:

ENUNCIADO DEL ALCANCE

Este documento tiene como alcance mostrar los requerimientos del sistema de Tienda Online, donde se presentan los siguientes módulos:

Requerimientos funcionales:

1. El sistema móvil debe incluir un inicio de sesión (Login) donde detecte entre clientes y emprendedores.
2. El sistema móvil debe permitir subir productos que los emprendedores ofrecen (Clientes u otro emprendedor)
3. El sistema móvil debe guardar información detallada del producto del emprendedor (Descripción, Cantidad, tiempo de entrega, tiempo de garantía, colores disponibles si los hay, precio del producto, descuentos si los tiene, calificación del producto, foto del producto, categoría).
4. El sistema móvil debe permitir establecer un tiempo de garantía a los productos ofrecidos por los emprendedores en días, meses o años.
5. El sistema móvil debe permitir subir los servicios ofrecidos por los emprendedores (Clientes u otro emprendedor)
6. El sistema móvil debe almacenar información detallada del servicio del emprendedor (Descripción, Horas de servicio si aplica, precio, calificación del servicio, garantía, categoría)
7. El sistema móvil debe permitir filtrar por categoría y precio los productos de los emprendedores
8. El sistema móvil debe permitir filtrar por categoría y precio los servicios de los emprendedores
9. El sistema móvil debe manejar una plataforma de pago existente como PayValida, pse, entre otras.
10. El sistema móvil debe tener un carrito de compras.
11. El sistema móvil debe permitir registrar a los usuarios (Emprendedores o usuarios) la primera vez que ingresen a la aplicación.
12. El sistema móvil debe almacenar información personal del usuario al momento de registrarse (Contraseña, nombre, apellido, email, tipo de cliente).
13. El sistema móvil debe registrar la marca, producto o servicio que ofrece el emprendedor al momento de registrarse, sino es registrado lo anterior no le permite interactuar con el sistema móvil.
14. El sistema móvil debe notificar al correo (Registro al sistema, compras, entrega de productos)
15. El sistema móvil debe preguntar si es emprendedor o cliente al momento de registrarse.

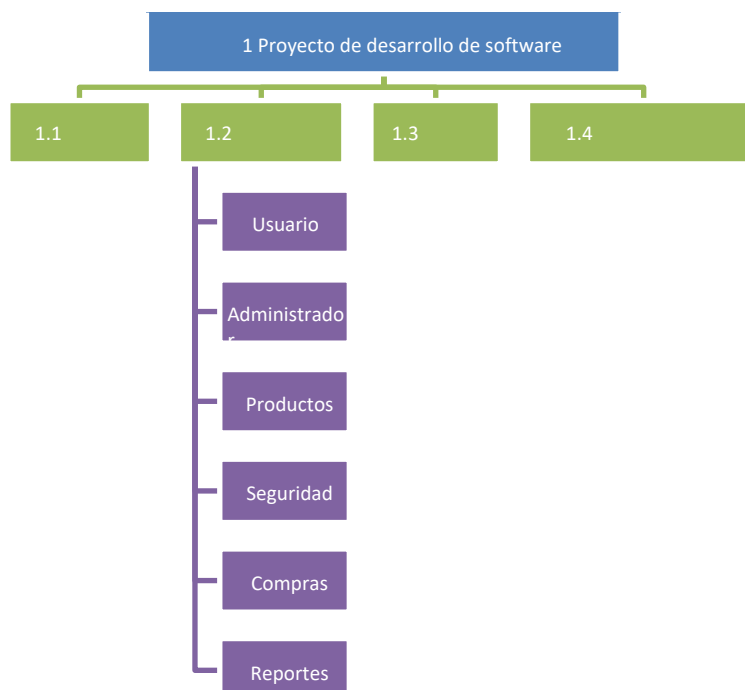
16. El sistema móvil debe tener un buscador para filtrar los productos.
17. El sistema móvil debe tener un buscador para filtrar los servicios.
18. El sistema móvil debe permitir cambiar la información de los productos ya publicados.
19. El sistema móvil debe permitir cambiar la información de los servicios ya publicados.
20. El sistema móvil debe cobrar por comisión por cada venta que se realice, el porcentaje queda pendiente por definir.
21. El sistema web debe permitir visualizar los usuarios registrados, mostrando su información detallada (Tipo de usuario, calificación, correo, estado de vigencia del usuario, fecha de registro, nombre y apellido)
22. El sistema web es solo accesible por usuarios administradores.
23. El sistema web debe permitir a los administradores cancelar la suscripción de los clientes en caso de tener mala reputación.
24. El sistema web debe notificar al usuario la cancelación de su suscripción mediante correo electrónico y explicando la razón por la cual fue cancelada.
25. El sistema móvil debe permitir almacenar direcciones de los clientes y emprendedores.
26. El sistema móvil debe permitir calificar a los emprendedores después de haber realizado la entrega de un producto o realizado un servicio.
27. El sistema móvil debe permitir realizar trueques exclusivamente entre emprendedores, donde un emprendedor intercambia un producto o servicio con otro emprendedor como forma de pago.
28. El sistema móvil debe permitir a los clientes poder volverse emprendedores ya estando registrados.
29. El sistema móvil debe permitir a los usuarios devolver el producto en caso de no encontrarse conforme con la compra.
30. El sistema móvil debe permitir al usuario chatear con el emprendedor al momento de realizarle una compra.
31. El sistema móvil debe tener un chat de soporte.
32. El sistema móvil debe manejar el tema de envíos, de manera que el vendedor tiene un tiempo límite para enviar su producto (Tiempo pendiente por definir), y enviar un número guía al comprador con una empresa de envíos (Servientrega, Deprisa, etc.). En caso de incumplir este tiempo se le será cancelada la suscripción al vendedor (**Cobertura Nacional**).
33. El sistema móvil debe manejar devolución de dinero para los compradores en caso de presentar inconsistencias con su compra.

Requerimientos no funcionales:

1. El sistema debe estar disponible para Android y IOS

ESTRUCTURA DE DESGLOSE DEL TRABAJO

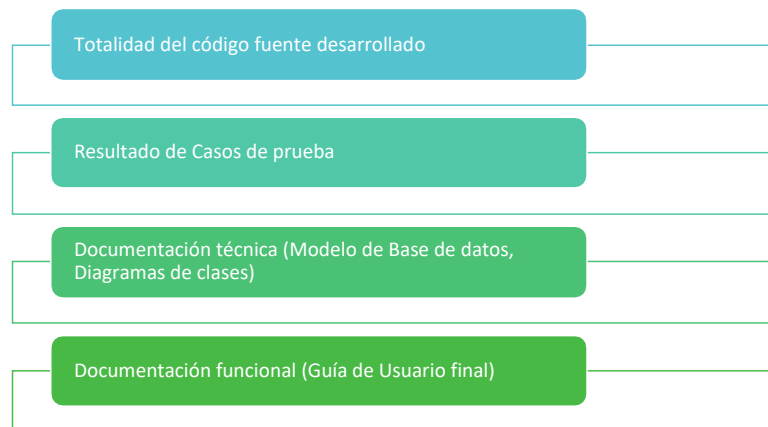
La estructura de desglose del trabajo (WBS) es la siguiente:



La metodología para atacar cada una de estas fases del proyecto será una metodología ágil basada en Scrum.

ENTREGABLES DEL PROYECTO

Los entregables del proyecto serán los siguientes:



METODOLOGÍA Y RECURSOS

La metodología de desarrollo del proyecto es una metodología ágil basada en Scrum, donde se manejarán los roles, ceremonias y artefactos de dicha metodología

Para cumplir con dicha metodología se asignará el siguiente equipo de trabajo:

Un Desarrollador y documentador
Un Analista Funcional y de pruebas

TECNOLOGÍA DE CONSTRUCCIÓN

Para el desarrollo del este proyecto se sugiere el uso de las siguientes tecnologías de construcción:

Componente de servidor
Google Cloud o digital
ocean

Componente cliente
Aplicación móvil con flutter.

Motor de base de datos
(PostGresSql 2012 o
superior)

Características de los componentes
Cliente
Celular Android o los con las últimas 3 versiones estables en el mercado

DURACIÓN DEL PROYECTO

El proyecto con los recursos asociados y con base en un modelo forma de estimación¹ tendrá una duración de 18 a 22 semanas, para lo cual se elaborará un cronograma de ejecución una vez se de por iniciado el proyecto.

PRECIO DE LA OFERTA

El precio de la oferta es de \$ 7.490.000 incluido Hosting, licencias , infraestructura de la aplicación y disponibilidad en play store y ios store.

FORMA DE PAGO

30% al inicio del proyecto para iniciar
70% al recibo de las pruebas de aceptación

GENERALIDADES

FACTURACION

Los valores aquí presentados están en pesos colombianos e incluyen el IVA

DERECHOS COMERCIALES E INTELECTUALES

Los derechos autorales de los sistemas de la presente propuesta pertenecen a Victor M. Ospina quien cede los derechos comerciales y patrimoniales a Fundación Sotavento.

GASTOS DE VIAJE

Los gastos ya se encuentran incluidos en el valor de la propuesta, siempre y cuando estén dentro de la ciudad de Cali.

CONFIDENCIALIDAD

Toda la documentación, datos y demás información que Víctor Manuel Ospina o su personal reciban de comunidad Fe de uno de sus clientes, para el cabal cumplimiento de este contrato, constituyen información reservada, confidencial y secreta, comprometiéndose a no divulgarla ni darla a conocer a terceros. En caso de violación de las anteriores prevenciones, se podrán deducir responsabilidades a la contraparte, conforme a la ley.

FECHA DE LA PROPUESTA

2 de enero del 2021

VIGENCIA DE LA PROPUESTA

Esta propuesta es válida durante 10 días calendario desde la fecha de la propuesta

CONTACTOS

Los contactos para todos los efectos del proyecto son:

Víctor Manuel Ospina Bautista
Desarrollador y Arquitecto de Software

Móvil: 3022405635

Correo electrónico: yospina1998@gmail.com

