```
1  // EXERCICIO 2
2
3  #include <stdio.h>
4
5  int main()
6  {
7
8    float num_1 = 5, num_2 = 10;
9
10    printf("A nultiplicacao de %0.2f e %0.2f = %0.2f", num_1, num
        _2, num_1 * num_2);
11
12    return 0;
13 }
```

```
#include <stdio.h>

#include <stdio.h>

float nota_1 = 7.0, nota_2 = 7.5, nota_3 = 8.5;

float media_ponderada, soma_nota, soma_peso;

int peso_1 = 1, peso_2 = 2, peso_3 = 3;

soma_nota = (nota_1 * peso_1) + (nota_2 * peso_2) + (nota_3 * peso_3);

soma_peso = peso_1 + peso_2 + peso_3;

media_ponderada = soma_nota / soma_peso;

printf("Media Ponderada: %0.2f", media_ponderada);

printf("\n%f %f", soma_nota, soma_peso);

return 0;

return 0;

}
```

```
1  // EXERCICIO 5
2
3  #include <stdio.h>
4
5  int main()
6  {
7
8    float salario = 1000, novo_salario;
9
10    novo_salario = (1000 * 25 / 100) + 1000;
11
12    printf("Novo Salario(R$): %0.2f", novo_salario);
13
14    return 0;
15 }
```

```
1  // EXERCICIO 7
2
3  #include <stdio.h>
4
5  int main()
6  {
7
8   int triplo, dobro, soma;
10
11   triplo = (num * 3) + 1;
12   dobro = (num * 2) - 1;
13   soma = triplo + dobro;
14
15   printf("A soma(%d) do sucessor de seu triplo(%d) com o antece ssor de seu dobro(%d) = %d", num, triplo, dobro, soma);
16
17   return 0;
18 }
```