

11/2/21

Victor OLIVEIRA - 6954

Lista - AULA P. PROG.

1. Freeware dá-se pelo software de uso gratuito, no entanto não há modificações do usuário pois seu código não é compartilhado. Já no Open-Source, o código é compartilhado, possibilitando ao usuário, modificar o software.

2. Memória primária é a memória utilizada para armazenar os dados das aplicações durante seu tempo de uso, como por exemplo a memória RAM. Já a memória secundária é a responsável por armazenar a aplicação por completo, mesmo que não esteja em uso, tal como o HDD e pen drives.

3. A arquitetura de Neumann, destaca-se com a relação da programação de computadores, pois explica de que forma o computador processa, recebe e entrega os dados, assim como a forma que armazena as informações para responder os comandos dados.

4. Um Software aplicativo é gerenciado pelo Software de Sistema Operacional que por sua vez recebe as informações do hard-

ware. O sistema operacional permite que o aplicativo seja executado em seu determinado sistema, fazendo câmbio de dados entre ambos.