```
#include <stdio.h>
   int negativos(float *vet, int N)
        int conta;
        for (int cont = 0; cont < N; cont++)</pre>
            if (vet[cont] < 0)</pre>
            {
12
                 conta++;
        return printf("%d", conta);
   }
    int main()
    {
       float numeros[5] = \{0, -1, -2, -2, -5\};
        negativos(numeros, 5);
    return 0;
25 }
```

```
#include <stdio.h>
4 #include <stdlib.h>
   const int tam = 5;
        int num_maior = 0;
        for (int cont = 0; cont < len; cont++)</pre>
            if (vet[cont] > num_maior)
                num_maior = vet[cont];
        return printf("Maior: %d\n", num_maior);
        int num_menor = 9999;
        for (int cont = 0; cont < len; cont++)</pre>
            if (vet[cont] < num_menor)</pre>
                num_menor = vet[cont];
        return printf("Menor: %d\n", num_menor);
   int media(int vet[], int Len)
       int soma = 0, conta = 0;
for (int cont = 0; cont < len; cont++)</pre>
            soma += vet[cont];
            conta++;
        return printf("Media: %d\n", soma / conta);
   int main()
        srand(time(NULL));
       int vetor1[5];
       for (int cont = 0; cont < tam; cont++)</pre>
            vetor1[cont] = rand() % 10 + 1;
        int vetor2[5];
       for (int cont1 = 0; cont1 < tam; cont1++)</pre>
            vetor2[cont1] = rand() % 10 + 1;
       maior(vetor1, tam);
       menor(vetor1, tam);
       media(vetor1, tam);
       printf("\n");
       maior(vetor2, tam);
       menor(vetor2, tam);
        media(vetor2, tam);
        return 0:
```

```
3 #include <stdio.h>
4 #include <math.h>
6 int raizes(float A, float B, float C)
7 {
       float delta, X1, X2;
        delta = pow(-B, 2) - 4 * A * C;
       if (delta < 0)</pre>
11
        {
           return printf("Nao existe real");
        }
       X1 = (-B + sqrt(delta)) / 2 * A;
       X2 = (-B - sqrt(delta)) / 2 * A;
       return printf("X1: %.2f\nX2: %.2f", X1, X2);
    }
22 int main()
23 {
       raizes(5, 10, 1);
       return 0;
26 }
```

```
• • •
    #include <stdio.h>
    int lerDados(int mat[][2], int n)
        for (int cont = 0; cont < n; cont++)
             for (int j = 0; j < 2; j++)
                 mat[cont][j] = cont + j;
    void imprimeDados(int matriz[][2], int n)
                printf("%d ", matriz[cont][j]);
        int mat1[3][2] = {{11, 12}, {13, 14}, {15, 16}}, mat2[3][2] = {{1, 2}, {3, 4}, {5, 6}}, mat3[3][2];
                 mat3[cont][j] = mat1[cont][j] + mat2[cont][j];
            for (int j = 0; j < 2; j++)
    printf("%d ", mat3[i][j]);
printf("\n");</pre>
        int mat[3][2];
        imprimeDados(lerDados(mat, 3), 3);
       printf("\n");
```

```
#include <stdio.h>
   #include <string.h>
        char nome[20];
        char matricula;
        float nota;
12 } ALuno;
   void recebe(Aluno *a, int len)
        float maior = 0, menor = 99999;
        char alunoMaior[20], alunoMenor[20];
        char matMaior, matMenor;
        for (int cont = 0; cont < Len; cont++)</pre>
            if (a[cont].nota > maior)
                maior = a[cont].nota;
                strcpy(alunoMaior, a[cont].nome);
                strcpy(matMaior, a[cont].matricula);
            if (a[cont].nota < menor)</pre>
                menor = a[cont].nota;
                strcpy(alunoMenor, a[cont].nome);
                strcpy(matMenor, a[cont].matricula);
        printf("Melhor Aluno:\nNome: %s - Matricula: %c - Nota: %.2f", alunoMaior, matMaior, maior);
        printf("Pior Aluno:\nNome: %s - Matricula: %c - Nota: %.2f", alunoMenor, matMenor, menor);
        ALuno alunos[3];
        for (int cont = 0; cont < 3; cont++)</pre>
            getchar();
            printf("\nDigite nome do aluno %d: ", cont + 1);
           gets(alunos[cont].nome);
         printf("Digite a matricula: ");
         getchar();
scanf("%c", &alunos[cont].matricula);
          printf("Digite a nota: ");
           getchar();
            scanf("%f", &alunos[cont].nota);
       recebe(alunos, 3);
```