

Projecte – Bloc II

En aquest projecte vas a adaptar a PHP la plantilla basada en Bootstrap que hages triat. Cal destacar que el projecte estarà dividit en dues parts:

1. Una part de *back-office* a la qual s'accedirà una vegada que hàgem fet login.
2. Una part de *front-office* que serà la part pública de la pàgina a la qual tothom té accés.

Aquesta plantilla ha de complir una sèrie de requisits mínims que s'especifiquen a continuació:

1. Tipus d'usuaris:

1. **Usuari normal:** pot accedir al back-office i modificar o eliminar els elements dels quals siga propietari, a més de crear nous. Per exemple, si estem en un bloc, només podrà modificar o eliminar les seues entrades del blog, si estem en una tenda només podrà modificar o eliminar els seus propis articles, etc.
2. **Usuari administrador:** pot accedir al back-office i crear nous elements i modificar o eliminar els elements de tots els usuaris.

2. Menú principal:

El menú principal variarà segons el tipus de l'usuari que accedisca. A continuació s'indiquen els elements que contindrà el menú principal en cada cas.

1. Menú principal abans d'iniciar sessió
 - a) Un enllaç que porte a la pàgina principal del lloc.
 - b) Un enllaç per a iniciar sessió.
 - c) Un enllaç per a registrar-se
 - d) La resta d'enllaços a les diferents parts de la plantilla.
2. Menú principal per a usuari normal
 - a) Un enllaç que porte a la pàgina principal del lloc.
 - b) Un enllaç a una pàgina que mostrarà els elements dels quals l'usuari és propietari.
 - c) Un enllaç a la pàgina de missatges de l'usuari (Els meus missatges)
 - d) Un enllaç a la pàgina de perfil de l'usuari (El meu perfil)
 - e) Un enllaç per a fer tancar sessió "logout " (es mostrarà el nom de l'usuari que ha iniciat sessió)
 - f) Resta d'enllaços de la plantilla
3. Menú principal per a usuari administrador

a) El mateix que l'usuari normal

b) Un enllaç que porte a una pàgina de gestió d'usuaris

3. Front-Office

a) Login (login.php)

Ha de contenir un formulari per a iniciar sessió "login". El formulari tindrà dos camps de text per a introduir correu electrònic i contrasenya. Després de verificar que el correu electrònic i contrasenya són correctes es redirigirà a la zona privada de l'usuari. No es podrà fer *login* si ja s'ha iniciat sessió.

b) Registre (registre.php)

Ha de contenir un formulari per a registrar un usuari. El formulari ens permetrà introduir el nom, cognoms, província, correu electrònic i la contrasenya amb verificació (aquest registre crearà un usuari del tipus normal). S'haurà de comprovar que:

- El nom d'usuari (email) no existeix.
- La contrasenya és correcta.

Es crearà l'usuari i es farà login automàtic i es redirigirà a la pàgina privada de l'usuari.

A més aquest formulari tindrà una imatge CAPTCHA¹ amb un codi de verificació:

- En registrar l'usuari es comprovarà si el codi de verificació es correspon amb el de la imatge CAPTCHA, de no ser així, es demanarà un altre codi de verificació.
- Els codis sol·licitats seran aleatoris.

c) Pàgina principal

En la pàgina principal mostrarem els elements que vagen creant els usuaris (articles, cursos, entrades de blog, etc.) ordenats per data (es veuran primer els que estiguen més propers en el temps).

De cada element s'ha de mostrar:

1. imatge *thumbnail* (si un element no té imatge es mostrarà una imatge per defecte), títol, data, usuari creador, una opció per a veure més informació.
2. Si hi ha un usuari logueado, els elements que li pertanguen tindran una opció per a entrar a editar-los.
3. Els elements han d'estar paginats per a evitar que aparega un scroll vertical massa gran.
4. Hem de tenir la possibilitat de filtrar els elements de la següent forma:

a) Per categoria

¹ El sistema CAPTCHA l'implemenatarem mitjançant un component extern o una API.

b) Entre dues dates.

5. En aquesta pàgina també tindrem un formulari per a poder cercar elements de forma senzilla. El formulari només tindrà un text de cerca i un botó cercar. La cerca es realitzarà tant en el títol de l'element com en el text del mateix.

d) Pàgina detalls

En prémer l'opció veure més informació en un element anirem a una pàgina de detalls en la qual es podrà veure:

- Imatge en gran o Títol
- Data
- Descripció
- Usuari que ha publicat l'element. Si premem sobre l'usuari ens anirem a la pàgina principal, però només apareixeran els elements de dita usuària.
- Botó per a enviar un missatge a l'usuari que ha publicat l'esdeveniment

e) Pàgina administració d'elements:

Amb els elements publicats s'ha de poder fer una operació. Per exemple, comprar un article, apuntar-se a un curs, etc. Per a poder operar hem d'haver iniciat sessió.

4. BACK-OFFICE

a) Pàgina gestió elements

Aquesta pàgina contindrà una taula en la qual es podran consultar les dades dels elements que ha creat l'usuari. La taula es podrà filtrar per categoria, títol i data de publicació (es podrà filtrar entre dues dates).

Cada element podrem visualitzar-ho, editar-ho, o eliminar-ho. També tindrem una opció per a accedir a la pàgina de crear esdeveniment.

En eliminar un element primer comprovarem si té dades associades, per exemple si és un article, comprovarem que no s'haja realitzat cap venda.

En cas que s'haja realitzat alguna venda, en lloc d'eliminar-se, es marcarà com a dau de baixa i deixarà d'aparèixer en la pàgina principal. També tindrem una opció per a tornar a donar d'alta un article donat de baixa anteriorment.

b) Pàgina crear element

Aquesta pàgina contindrà un formulari en el qual es demanaran totes les dades necessàries per a crear un nou element. Un de les dades que caldrà demanar és la imatge, una vegada pujada la imatge caldrà crear una versió reduïda (*thumbnail*) d'aquesta, per a posar-la en la llista de la pàgina principal.

c) Pàgina els meus missatges

En aquesta pàgina l'usuari podrà:

- Llegir els missatges que haja rebut
- Contestar a un missatge
- Enviar un missatge a un altre usuari
- Eliminar missatges

d) Pàgina el meu perfil

En aquesta pàgina podrem veure totes les dades de l'usuari actual. Podrem realitzar les següents operacions:

- Canviar *password*.
- Canviar imatge d'usuari: cada usuari disposarà d'una imatge que serà el seu avatar. En aquesta secció hi haurà un formulari que permetrà pujar aquesta imatge. Existiran les següents restriccions:
 - Pes màxim de 10KBytes.
 - Es redimensionarà a una grandària de 100x100 píxels.
 - Només pot ser del tipus jpg o png.
 - La imatge de l'usuari es mostrarà en els esdeveniments publicats per l'usuari.
 - Canviar l'idioma per a l'usuari.

e) Pàgina gestió d'usuaris

Aquesta pàgina contindrà una taula en la qual es podran consultar les dades dels usuaris de l'aplicació. Apareixerà el tipus d'usuari al que pertany cadascun i podrem realitzar les següents operacions:

– Canviar tipus d'usuari

– Eliminar usuari (només si no té, esdeveniments, entrades comprades ni missatges rebuts o enviats)

– La taula es podrà filtrar per tipus d'usuari

5. Control d'accés

Es comprovarà que l'usuari haja iniciat sessió en l'aplicació per a poder accedir a totes les pàgines excepte a les pàgines públiques. Si s'intenta accedir a una pàgina privada sense iniciar sessió es redirigirà a la pàgina d'inici de sessió automàticament.

6. Internacionalització

Has d'internacionalitzar l'aplicació. En concret, es podrà veure en valencià i en castellà. Si algú vol afegir algun idioma més (anglès, francès, etc.) no hi ha problema, però aquests dos són obligatoris. L'idioma per defecte de l'aplicació serà en valencià.

a) Formulari de selecció d'idioma

D'alguna forma (formulari, enllaços, etc.) s'ha de poder canviar l'idioma de l'aplicació. En tot moment es mostrarà l'idioma que s'està visualitzant actualment. Açò serà així en el cas que l'usuari no haja fet login, si ha fet login aquesta opció no estarà disponible, encara que se seguirà mostrant què idioma és l'actiu.

b) Afegir l'idioma en el perfil de l'usuari

Has d'afegir un camp al perfil de l'usuari que et permeta guardar l'idioma que trie. Evidentment, també caldrà guardar-ho en la base de dades. La selecció de l'idioma es farà de la següent forma:

- Quan l'usuari fa login, automàticament s'activa l'idioma del seu perfil.
- Quan l'usuari es registra, l'idioma que es guarda en el seu perfil és el que està actiu en aqueix moment.
- Si l'usuari canvia l'idioma en el seu perfil, en guardar el perfil s'activa l'idioma que haja triat.

c) Detecció automàtica de l'idioma del navegador

En accedir per primera vegada a l'aplicació un visitant que ha iniciat sessió, has de detectar els idiomes disponibles en el seu navegador i seleccionar l'idioma de l'aplicació que tinga major prioritat en el navegador del visitant. És a dir, si el navegador té el rus amb probabilitat d'0,1, el valencià amb probabilitat de 0.8 i l'espanyol amb probabilitat de 0.6, l'idioma que caldrà posar és el valencià, ja que el rus no està suportat i el valencià serà el que major prioritat té dels suportats per l'aplicació.

d) Manteniment de l'idioma seleccionat

Has de guardar en la sessió del visitant l'idioma que estiga actiu, de manera que aqueix idioma estarà actiu al llarg de tota la navegació del visitant actual.

i) Selecció de l'idioma a utilitzar

La selecció de l'idioma a utilitzar es farà de la següent forma:

- Quan el visitant arriba per primera vegada a la nostra aplicació (encara no ha fet login), es triarà l'idioma en funció dels idiomes suportats en el seu navegador.
- Si cap dels idiomes suportats en el seu navegador està disponible en la nostra aplicació, es triarà l'idioma per defecte (espanyol).

– Una vegada que el visitant està en la nostra aplicació, si canvia l'idioma mitjançant el formulari creat a aquest efecte, es canvia l'idioma actual pel qual haja triat el visitant.

En el moment que el visitant fa login, es canvia l'idioma actual pel qual tinga l'usuari en el seu perfil, independentment del que haja seleccionat el visitant anteriorment. Si l'usuari vol canviar l'idioma havent fet login, haurà d'accedir al seu perfil d'usuari.

7. Qüestions a tenir en compte

- Base de dades.
 - Has de realitzar una anàlisi de l'aplicació i crear les taules i relacions necessàries per al correcte funcionament de la mateixa.
 - Crea un usuari amb privilegis d'accés únicament per a aquesta base de dades.
 - Juntament amb l'aplicació hauràs de lliurar un script .sql que contindrà l'estructura de la base de dades i un conjunt de dades d'exemple per a poder importar-los en MariaDB (No oblidis incloure la creació de l'usuari en el script). Per a accedir a la base de dades des de PHP utilitzaràs la llibreria PDO.
- Totes les operacions amb la base de dades les realitzaràs mitjançant consultes preparades, així evitaràs atacs del tipus SqlInjection.
- En la taula usuaris existirà un usuari administrador creat per defecte que el seu nick serà admin i password admin.
- El password dels usuaris estarà encriptat utilitzant l'algorisme bcrypt.
- Les dades enviades mitjançant els formularis han de validar-se correctament en la part de servidor. Si s'utilitza validació en la part de client, aquesta es desactivarà durant la correcció del projecte per a comprovar que la validació en la part del servidor és correcta.
- Has d'aplicar les validacions que estimes oportunes, principalment, aquelles que impedisquen que els camps importants no es queden buits.
- Tingues en compte que la grandària màxima del lliurament és de 100 MB, per tant, no has d'utilitzar imatges que pesen massa.