1.Tenemos tres tipos de software:

De desarrollo(compiladores, interpretes, IDE); De aplicación(ofimática, educativo, empresarial); De sistema(sistemas operativos, servidores, drivers);

2.

El CPU lee y ejecuta las intrucciones almacenadas en la memoria RAM.

Mientras que el disco duro almacena de forma permanente archivos la RAM

los almacena de forma temporal en codigo binario.

3.

El codigo fuente es el texto escrito en lenguaje de programación.

El codigo objeto es el archivo binario no ejecutable.

El codigo ejecutable es el archivo binario ejecutable(app,progarama...)

4.

Antes de desarrollar cualquier programa o aplicacion debes seguir unas fases.

Primero debes determinar y definir claramente las necesidades del cliente para que el software final sea lo mas semejante a lo que el cliente tiene en mente.

Luego debes considerar el diseño (interfaz, datos...).

Y ahora con todo eso en mente se escribe el codigo fuente con un lenguaje informatico(C,C++,java...)

Y la ultima fase y mas importante, es la fase de testeo, en la que el software

se pone aprueba y se identifican los errores para posteriormente corregirlos y dejar el software final sin ningún fallo y completamente funcional.

Luego deberas indicar como se usa el programa o aplicacion al cliente mediante un manual.

Una vez el software ya esta en funcionamiento se debe realizar un mantenimiento ya sea por que se necesita corregir fallos se añadan funciones nuevas o el cliente quiera adaptarla a nuevos entornos.