

## Programação Orientada a Objetos

## Escopo e Requisitos do Projeto Prático Documentação

- Grupos constituídos de até 5 elementos (ideal: 4 ou 5)
- Apresentar integrantes da equipe do projeto (Nome completo e Matrícula)
- Resumo descritivo da aplicação do sistema do projeto
- Organograma da equipe de projeto e respectivas funções
  - Exemplo: design de interface, modelagem e construção BD, lógica e programação, etc.
  - Arquitetura do projeto
  - SGBD: Mysql (Xampp)
  - IDE: Eclipse
  - Linguagem de Programação: Java
- Documentação técnica do Sistema
  - Diagramas de classes
  - Interfaces
  - Códigos
  - Modelagem do Bando de Dados
    - Modelo Lógico / Relacional
    - Modelo Físico
- · Requisitos do projeto
  - Banco de dados composto por pelo menos 3 tabelas (2 cadastros e 1 movimento)
  - Sistema deve contemplar CRUD, operações aritméticas, estruturas de decisão ou de repetição
  - Utilizar os conceitos da POO:
    - Abstração / Classe / Construtores
    - Herança
    - Polimorfismo
    - Encapsulamento

## **Entrega**

- 1. Quando: de 21/01/21 a 27/01/21.
- 2. Como: arquivo único PDF.
- 3. Onde: anexado à atividade no AVA (semana 12).
- Quem: por qualquer um dos elementos do grupo (uma única vez somente).