Evaluación Programación Front End N°3 (30 %)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ÁREA ACADÉMICA** | | Tecnología de Información y Ciberseguridad | | | **CARRERA** | Análisis de Sistemas | |
| **ASIGNATURA** | Programación Front End | | | | | **CÓDIGO** | TI2031 |
| **SEDE** | Apoquindo | | | **DOCENTE** | Víctor Rodríguez Pezantes | | |
| **Unidad de Aprendizaje** | | | II | **Criterios a Evaluar** | | 2.1.1 al 2.1.2 | |
| **DURACIÓN** | 120 minutos | | | **FECHA** | | 22-05-2023 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE ALUMNO:** |  | | | | | |  | | |  |
|  | | | Apellido Paterno | | | Apellido Materno | | | Nombres | |
| **RUT:** | | | **-** | | | | | | | |
| **PUNTAJE MÁXIMO** | | | **70** | | | **NOTA:** | | | Firma conforme | | |
| **PUNTAJE OBTENIDO** | | |  | | |
| **Solicita re-corrección** | | | **Sí** | | **No** | **Motivo:** | | | | | |

|  |
| --- |
| **Aprendizaje esperado**  1.1.- Desarrolla sitios web estáticos basado en la utilización de los elementos de HTML(integra Competencia Genérica Resolución de Problemas Nivel 1). Uso básico de Herramienta de control de versiones Git. |

|  |
| --- |
| **Criterios de evaluación:**  2.1.1.- Codifica instrucciones en JavaScript que se encarguen de modificar el estado del documento HTML (DOM), en base a problemática presentada.  2.1.2.- Codifica instrucciones en JavaScript que permitan validar y procesar formularios HTML, en base a la problemática presentada. |
|  |
| **INSTRUCCIONES GENERALES:**   1. La nota 4.0 se obtiene logrando un 60% del puntaje total. 2. Preocúpese de la redacción, ortografía y legibilidad de sus respuestas. 3. Aplicar los conceptos adquiridos en clase. |
|  |

* **Pregunta 1 (14 puntos)**
  + Usar gitbash en su computadora si no lo tiene lo puede instalar desde la siguiente página: <https://git-scm.com/download/win>
  + Crear una carpeta de nombre **EVA\_3** en su escritorio.
  + Usar git bash sobre la carpeta creada.
  + Usar comandos git para conectarse al repositorio:<https://github.com/VictorPezantes/DESARROLLO-WEB>
  + Usar comandos git para clonar el repositorio:

<https://github.com/VictorPezantes/DESARROLLO-WEB>

* + Usar comandos git para cambiarse a su rama del repositorio.
  + Dentro de la carpeta clonada del repositorio **DESARROLLO-WEB**, agregar la carpeta que contenga los archivos de su página web(imágenes,css,html)
  + Terminado su trabajo subir la carpeta que contenga los archivos de su pagina web(imágenes,css,html)

a su rama usando comandos git. **(7 puntos).**

* + **Subir el trabajo a la plataforma de Inacap en su ambiente de estudiante.**
  + **En caso de tener inconvenientes para subir su trabajo a su rama del repositorio DESARROLLO-WEB, enviar la carpeta(comprimida) EVA\_2 con los archivos de su página web(imágenes,css,html) via email** [**victor.rodriguez35@inacapmail.cl**](mailto:victor.rodriguez35@inacapmail.cl)
  + Uso de Comandos git **(7 puntos).**
  + git init
  + git remote add origin url\_repositorio
  + git clone
  + git checkout nombre\_rama
  + git status
  + git add .
  + git commit -m “mensaje”
  + git push
* **Pregunta 2 (56 puntos)**
  + **Desarrollar los siguientes ejercicios**

**1. CAMBIO DE ESTILO:** Crea una función que cambie el color de fondo de un elemento al hacer clic en él**.(7 puntos)**

**2. CONTADOR DE CLICS**: Crea un contador que aumente en uno cada vez que se haga clic en un botón y muestre el resultado en un elemento HTML. **.(7 puntos)**

**3. LISTA INTERACTIVA:** Crea una lista de elementos y permite agregar nuevos elementos a través de un formulario. Los elementos deben aparecer automáticamente en la lista. **.(7 puntos)**

**4. GALERÍA DE IMÁGENES:** Crea una galería de imágenes en la que se pueda hacer clic en cada imagen para verla en un tamaño más grande. **.(7 puntos)**

**5. VALIDACIÓN DE FORMULARIO:** Crea un formulario con campos de nombre, correo electrónico y contraseña. Valida que todos los campos estén completos antes de enviar el formulario, mostrar mensaje en un alert en caso un campo del formulario esté vacío **.(7 puntos)**

**6. CONTADOR DE CARACTERES:** Crea un cuadro de texto que muestre cuántos caracteres quedan disponibles a medida que se escribe en él. Limita la cantidad máxima de caracteres permitidos. **.(7 puntos)**

**7. MENÚ DESPLEGABLE:** Crea un menú desplegable que muestre opciones adicionales cuando se hace clic en él. **.(7 puntos)**

**8. ANIMACIÓN CSS:** Crea una animación utilizando CSS y JavaScript. Por ejemplo, puedes hacer que un elemento se desvanezca o aumente de tamaño gradualmente al hacer clic en un botón. **.(7 puntos)**

“¡¡¡ Convierte tus ideas en código, tu código en realidad !!!