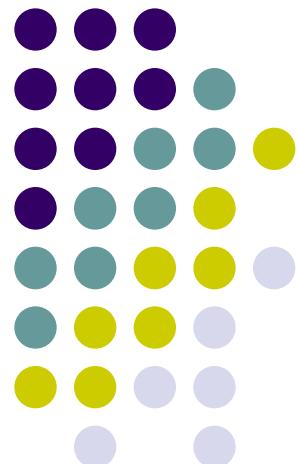


# Estratégia de Divisão e Conquista

---

Algoritmo de Ordenação: Quick-Sort





# Divisão e Conquista

- Motivação
  - Pegar um problema de entrada grande.
  - Quebrar a entrada em pedaços menores (DIVISÃO).
  - Resolver cada pedaço separadamente. (CONQUISTA)
  - Como resolver os pedaços?
  - Combinar os resultados
- Estratégia
  - Divisão
    - Divilda o problema em duas ou mais partes, criando subproblemas menores.
  - Conquista
    - Os subproblemas são resolvidos recursivamente usando divisão e conquista.
    - Caso os subproblemas sejam suficientemente pequenos resolva-os de forma direta.
  - Combina
    - Tome cada uma das partes e junte-as todas de forma a resolver o problema original.

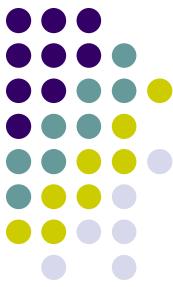


# Dividir e Conquistar

- O algoritmo QUICKSORT segue o paradigma de divisão-e-conquista:
  - **Dividir:** divide o vetor em dois subvetores  $A[p \dots q-1]$  e  $A[q+1 \dots r]$  tais que:

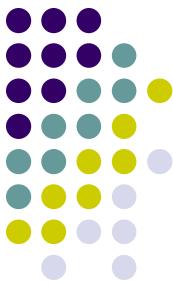


- **Conquistar:** ordene os dois subvetores recursivamente usando o QUICKSORT;
- **Combinar:** nada a fazer, o vetor está ordenado.



# Partition

- **Partition:** “dado um vetor  $A[p..r]$ , rearranjar  $A[p..r]$  de modo que todos os elementos pequenos fiquem na parte esquerda do vetor e todos os elementos grandes fiquem na parte direita.”
- Mas o que é ser pequeno? O que é ser grande?
- O ponto de partida, então, é a escolha de um "pivô", digamos  $x$ : os elementos do vetor que forem maiores que  $x$  serão considerados grandes e os demais (ou seja, os que forem menores que  $x$  ou iguais a  $x$ ) serão considerados pequenos.



# Partition

- **Problema:** Rearranjar um dado vetor  $A[p \dots r]$  e devolver um índice  $q$ ,  $p \leq q \leq r$ , tais que:

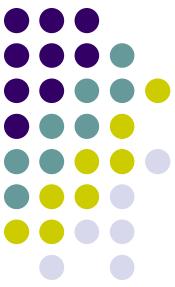
$$A[p \dots q-1] \leq A[q] < A[q+1 \dots r]$$

Entra:

$A$	$p$	99	33	55	77	11	22	88	66	33	44	$r$
-----	-----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----

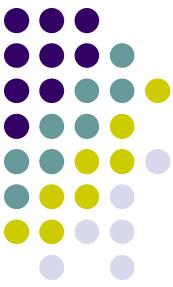
Sai:

$A$	$p$	33	11	22	33	44	55	99	66	77	88	$r$
-----	-----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----



# Partition

	$i$	$j$							$x$	
$A$	99	33	55	77	11	22	88	66	33	44



# Partition

	$i$	$j$							$x$			
$A$			99	33	55	77	11	22	88	66	33	44

	$i$	$j$							$x$			
$A$			99	33	55	77	11	22	88	66	33	44



# Partition

	$i$	$j$							$x$		
$A$		99	33	55	77	11	22	88	66	33	44

	$i$	$j$							$x$		
$A$		99	33	55	77	11	22	88	66	33	44

	$i$	$j$							$x$		
$A$		33	99	55	77	11	22	88	66	33	44



# Partition

	$i$	$j$		$x$						
$A$	99	33	55	77	11	22	88	66	33	44
	$i$	$j$		$x$						

	$i$	$j$		$x$						
$A$	99	33	55	77	11	22	88	66	33	44
	$i$	$j$		$x$						

	$i$	$j$		$x$						
$A$	33	99	55	77	11	22	88	66	33	44
	$i$	$j$		$x$						

	$i$	$j$		$x$						
$A$	33	99	55	77	11	22	88	66	33	44
	$i$	$j$		$x$						



# Partition

	<i>i</i>	<i>j</i>		<i>x</i>						
<i>A</i>	99	33	55	77	11	22	88	66	33	44
	<i>i</i>	<i>j</i>		<i>x</i>						
<i>A</i>	99	33	55	77	11	22	88	66	33	44
	<i>i</i>	<i>j</i>		<i>x</i>						
<i>A</i>	33	99	55	77	11	22	88	66	33	44
	<i>i</i>	<i>j</i>		<i>x</i>						
<i>A</i>	33	99	55	77	11	22	88	66	33	44
	<i>i</i>	<i>j</i>		<i>x</i>						
<i>A</i>	33	99	55	77	11	22	88	66	33	44



# Partition

	<i>i</i>	<i>j</i>							<i>x</i>	
<i>A</i>	99	33	55	77	11	22	88	66	33	44

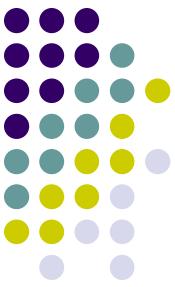
	<i>i</i>	<i>j</i>							<i>x</i>	
<i>A</i>	99	33	55	77	11	22	88	66	33	44

	<i>i</i>	<i>j</i>							<i>x</i>	
<i>A</i>	33	99	55	77	11	22	88	66	33	44

	<i>i</i>	<i>j</i>							<i>x</i>	
<i>A</i>	33	99	55	77	11	22	88	66	33	44

	<i>i</i>	<i>j</i>							<i>x</i>	
<i>A</i>	33	99	55	77	11	22	88	66	33	44

	<i>i</i>	<i>j</i>							<i>x</i>	
<i>A</i>	33	11	55	77	99	22	88	66	33	44



# Partition

		$i$			$j$			$x$			
$A$		33	11	55	77	99	22	88	66	33	44



# Partition

		$i$			$j$			$x$			
$A$		33	11	55	77	99	22	88	66	33	44

		$i$			$j$			$x$			
$A$		33	11	22	77	99	55	88	66	33	44



# Partition

	$i$		$j$		$x$
$A$	33	11	55	77	99

	$i$		$j$		$x$
$A$	33	11	22	77	99

	$i$		$j$		$x$
$A$	33	11	22	77	99



# Partition

	<i>i</i>		<i>j</i>		<i>x</i>
<i>A</i>	33	11	55	77	99
	22	88	66	33	44
	<i>i</i>		<i>j</i>		<i>x</i>
<i>A</i>	33	11	22	77	99
	55	88	66	33	44
	<i>i</i>		<i>j</i>		<i>x</i>
<i>A</i>	33	11	22	77	99
	55	88	66	33	44
	<i>i</i>		<i>j</i>		<i>x</i>
<i>A</i>	33	11	22	77	99
	55	88	66	33	44



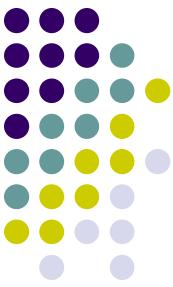
# Partition

	<i>i</i>		<i>j</i>		<i>x</i>					
<i>A</i>	33	11	55	77	99	22	88	66	33	44
	<i>i</i>		<i>j</i>		<i>x</i>					
<i>A</i>	33	11	22	77	99	55	88	66	33	44
	<i>i</i>		<i>j</i>		<i>x</i>					
<i>A</i>	33	11	22	77	99	55	88	66	33	44
	<i>i</i>		<i>j</i>		<i>x</i>					
<i>A</i>	33	11	22	77	99	55	88	66	33	44
	<i>i</i>		<i>j</i>							
<i>A</i>	33	11	22	33	99	55	88	66	77	44



# Partition

	$i$		$j$		$x$
$A$	33	11	55	77	99
	$i$		$j$		$x$
$A$	33	11	22	77	99
	$i$		$j$		$x$
$A$	33	11	22	77	99
	$i$		$j$		$x$
$A$	33	11	22	77	99
	$i$		$j$		
$A$	33	11	22	33	99
	$p$		$q$		$r$
$A$	33	11	22	33	44



# Partition: Algoritmo

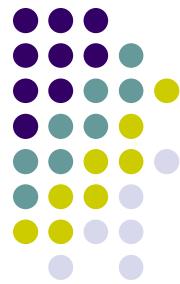
**PARTITION(A, p, r)**

```
1      x = A[r];    /* O pivô é o último elemento do vetor */
2      i = p-1;
3      for(j = p; j <= r-1; j++)
4          if A[j] <= x
5              i = i + 1;
6              aux = A[i];
7              A[i] = A[j];
8              A[j] = aux;
9
10     i = i + 1;
11     aux = A[r];
12     A[r] = A[i];
13     A[i] = aux;
14
15     return i;
```



# Partition: Funcionamento

- Para entender como ele funciona, vamos ilustrar a operação PARTITION( $A, 1, 9$ ), sobre o vetor  $A = [13, 4, 9, 5, 12, 7, 19, 6, 7]$  (observe que o vetor está numerado a partir de 1).
- O pivô é 7. Vamos marcar de **vermelho** os elementos do vetor que forem **maiores** do que 7 e de **azul** os que forem **menores ou iguais** a 7.



# Partition: Funcionamento

$$p = 1$$

r = 9

$$x = A[r] = 7$$

$$i = p-1 = 1 - 1 = 0$$

```
for(j = p = 1; j <= r-1 = 8; j++)
```

j = 1: A[1] = 13 <= 7 (falso) [13, 4, 9, 5, 12, 7, 19, 6, 7]

j = 2: A[2] = 4 <= 7 (Verdadeiro)

$i = i + 1 = 1$

`aux = A[1] = 13`

$$A[1] = A[2] = 4$$

A[2] = aux = 13

[4, 13, 9, 5, 12, 7, 19, 6, 7]



# Partition: Funcionamento

j = 3:      A[3] = 9 <= 7 (falso)    [4, 13, 9, 5, 12, 7, 19, 6, 7]

j = 4:      A[4] = 5 <= 7 (Verdadeiro)

i = i + 1 = 2

aux = A[2] = 13

A[2] = A[4] = 5

A[4] = aux = 13        [4, 5, 9, 13, 12, 7, 19, 6, 7]

j = 5      A[5] = 12 <= 7 (Falso) [4, 5, 9, 13, 12, 7, 19, 6, 7]



# Partition: Funcionamento

j = 6	A[6] = 7 <= 7 (Verdadeiro)	
	i = i + 1 = 3	
	aux = A[3] = 9	
	A[3] = A[6] = 7	
	A[6] = aux = 9	[4, 5, 7, 13, 12, 9, 19, 6, 7]
j = 7	A[7] = 19 <= 7 (Falso)	[4, 5, 7, 13, 12, 9, 19, 6, 7]
j = 8	A[8] = 6 <= 7 (Verdadeiro)	
	i = i+1 = 4	
	aux = A[4] = 13	
	A[4] = A[8] = 6	
	A[8] = aux = 13	[4, 5, 7, 6, 12, 9, 19, 13, 7]

aux = A[9] = 7

A[9] = A[5] = 12

A[5] = aux = 7

return i+1 = 5

[4, 5, 7, 6, 7 , 9, 19, 13, 12]



# Observação sobre o Partition

- O PARTITION não ordena o vetor. O único elemento que, ao final, estará na posição definitiva, é o pivô.
- Quanto tempo o algoritmo PARTITION consome?



# QuickSort: Algoritmo

- O algoritmo Quicksort recebe um vetor  $A[p..r]$  e rearanja o vetor em ordem crescente.

**QUICKSORT(A, p, r)**

```
1      if (p < r )  
2          { q = PARTITION(A, p, r);  
3          QUICKSORT(A, p, q-1);  
4          QUICKSORT(A, q+1, r); }
```



# QuickSort: Funcionamento

- **Exemplo:** Vamos aplicar ao vetor  $A = [18, 4, 10, 15, 5, 16, 3, 7]$ .
- A possui  $n = 8$  elementos. Supondo que estejam indexados de 0 a 7.
- A chamada será **QUICKSORT(A, 0, 7)**. Notem que os parâmetros passados são índices, e não valores.



# QuickSort: Funcionamento

