

Segmentación de usuarios y marketing dirigido.

Germán Wong del Toro, Héctor Miranda García, Victor Hugo Portilla Ortiz,
Misael Chavez Ramos

Diego López Bernal
David Balderas
Jesús Manuel Vázquez Nicolás, Dr. Oscar Fuentes Covarrubias, Emanuel Páez López, Andrea Torres

Introducción

La pérdida de clientes por parte de las empresas es un evento inevitable. Esto puede ser provocado por diversas razones, tales como una competencia, insatisfacción por parte de los productos o servicios, cambios en las preferencias de los clientes o experiencias negativas que han tenido. Debido a estos diferentes factores, se busca una solución con la implementación de métodos computacionales para obtener una solución efectiva del problema.

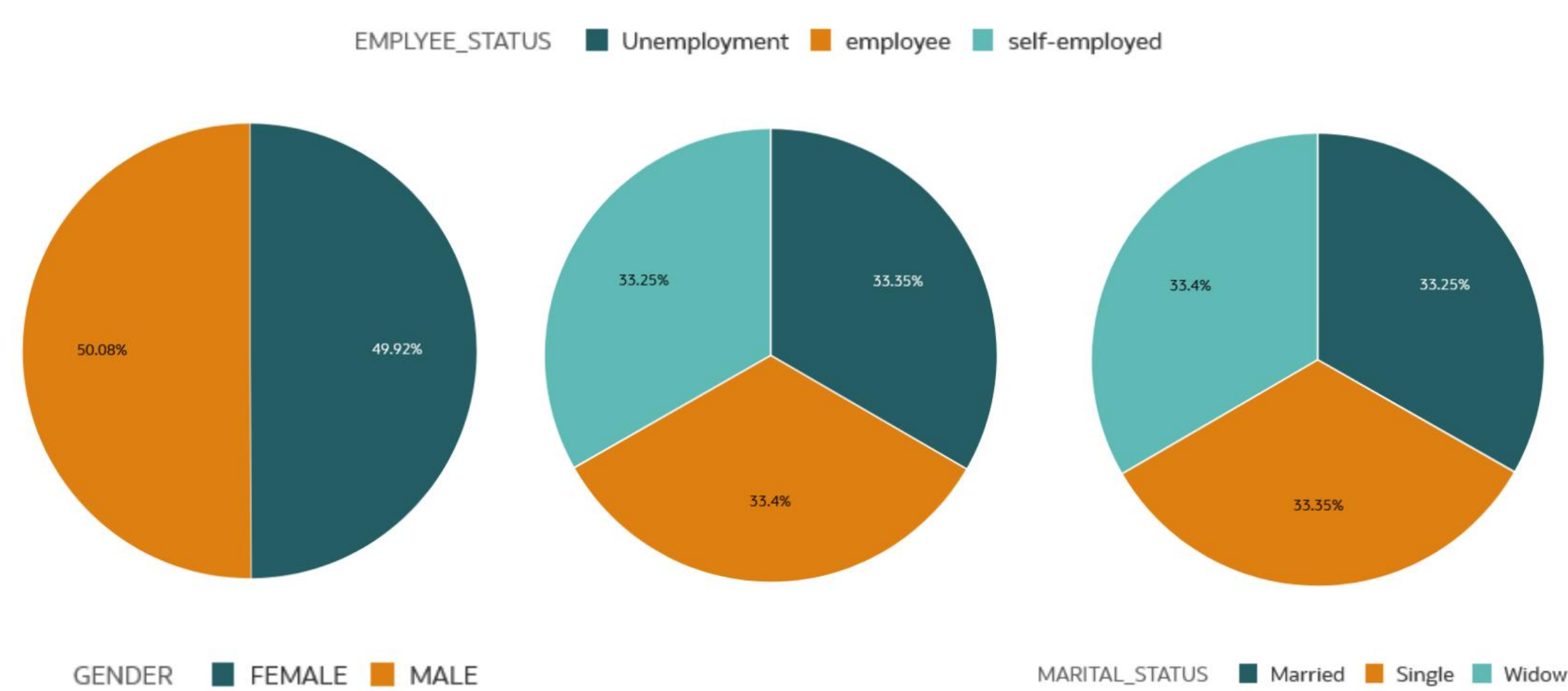
Objetivo

Nuestro objetivo es emplear herramientas computacionales para llevar a cabo un análisis de datos de los clientes y obtener una segmentación de los mismos, con el fin de identificar las posibles causas por las que están abandonando la empresa. Los datos recopilados se demostrarían por medio de una plataforma web con el objetivo de proporcionar al equipo de marketing un medio para realizar marketing dirigido.

Análisis de datos

Previo al desarrollo de los modelos y de la ingeniería de atributos, se hizo un análisis de los datos proporcionados. Este análisis constó de observar diferentes métricas para cada atributo, así como visualizaciones de distribución, correlación, etc. para tratar de identificar comportamientos interesantes o indeseados.

Encontramos varios detalles que dificultaron este paso, ya que nuestro dataset parece ser sintético. Estos detalles incluyen un balance casi perfecto de atributos categóricos y la existencia de multicolinealidad entre atributos.



De igual manera, encontramos diversos errores en el dataset, como llaves primarias duplicadas, y datos perdidos por una codificación defectuosa.

Preprocesamiento

Implementamos una serie de pipelines para facilitar el tratamiento de los datos, tanto a la hora de entrenar como para la predicción.

En general, eliminamos atributos que consideramos irrelevantes para el enfoque de nuestro proyecto, así como atributos multicolineales, ya que estos afectan la gran mayoría de modelos propuestos. De igual manera, se imputaron datos faltantes o erróneos, como los mencionados anteriormente, con ayuda de LLMs. Por último, se usaron diferentes métodos de encoding para atributos categóricos dependiendo de la cantidad de clases.

Para el caso del modelo no supervisado de clustering, decidimos tratar la gran mayoría de outliers usando rangos intercuantiles. Este método nos garantiza que la distribución de nuestros datos no sea tal que los clusters resultantes no sean irrelevantes para nuestros objetivos. Por último, se usó un escalamiento sencillo, utilizando los puntos máximos y mínimos de cada atributo para normalizarlos.

Para el caso del modelo de predicción de churn rate, hicimos uso del procesamiento de datos usado para el modelo no supervisado. Sin embargo, omitimos el tratamiento tan severo de outliers, pues estos siguen dando información relevante para la predicción. Adicionalmente, se hizo un escalamiento robusto, el cual toma en cuenta los rangos intercuantiles para un tratamiento menos radical.

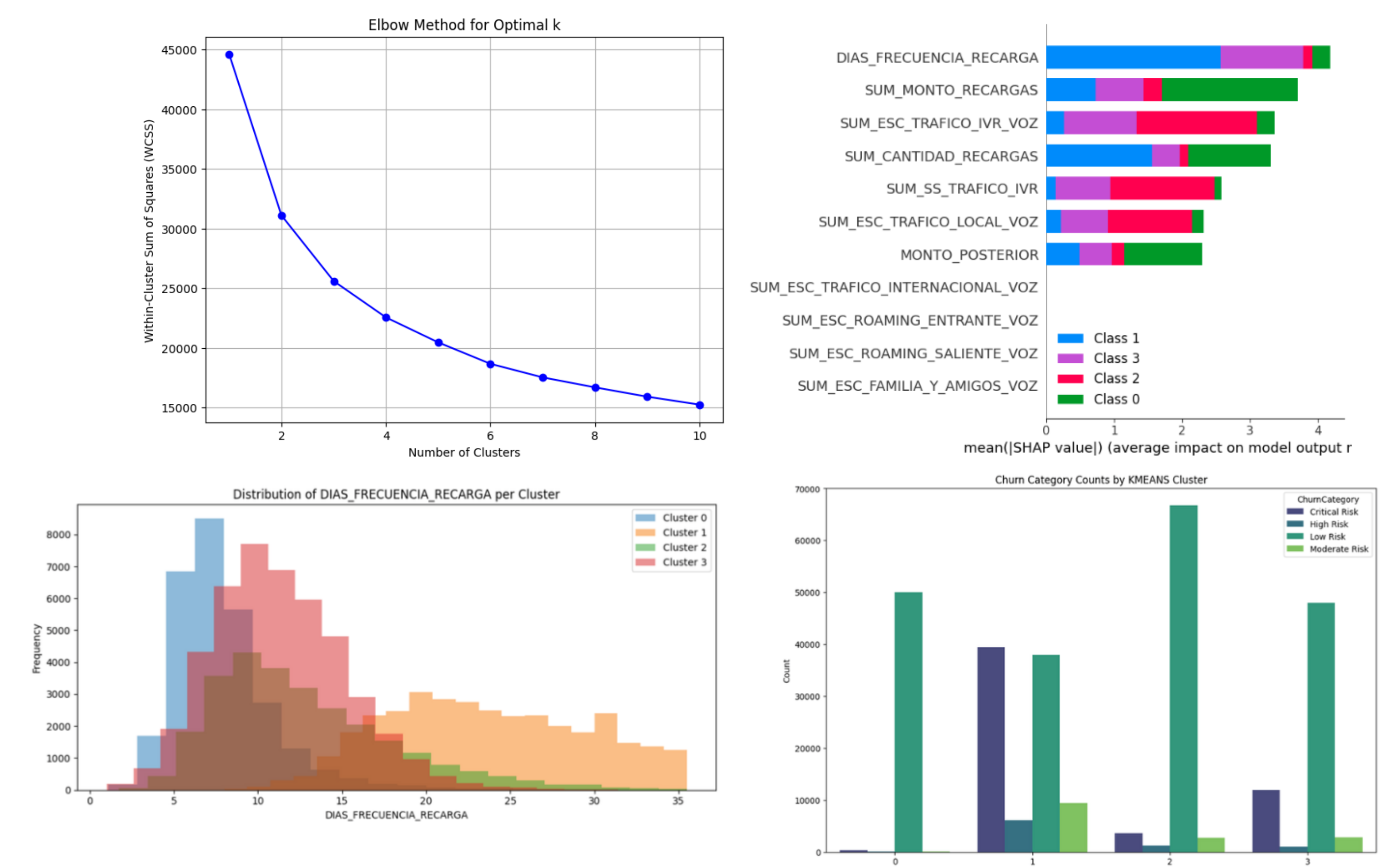
Modelos

Para el clustering de usuarios, nos decantamos por k-means. Este modelo es muy sencillo de implementar, y el tratamiento que le dimos a nuestros outliers lo facilita aún más. De igual manera, se puede exportar de manera sencilla, algo que buscábamos para nuestra implementación web.

Probamos dos modelos para predecir el churn rate: uno con PyTorch, que tiene una sola capa oculta de 10 neuronas y logra un 90% de precisión en solo 16 épocas, y otro con Light Gradient-Boosting Machine (LGBM), que, aunque no es de deep learning, alcanza un 95% de precisión, siendo más eficiente en términos de tiempo. Ambos modelos son eficaces, pero optamos por LGBM debido a la limitada cantidad de datos, ya que se ajusta adecuadamente al conjunto de datos, aunque PyTorch ofrece flexibilidad para escalar a conjuntos de datos más grandes. LGBM utiliza lo siguiente:

Resultados

Decidimos en cuatro clusters para clasificar a nuestros clientes. Llegamos a este valor utilizando diferentes métricas, como Within-Cluster Sum of Squares para obtener la relevancia de cada cluster, y Shapley Additive exPlanations (SHAP) para obtener la importancia de cada atributo dentro de los diferentes clusters.



Decidimos categorizar nuestros clusters de la siguiente manera:

1. Recargadores Prodigiosos

Usuarios que se caracterizan principalmente por hacer muchas recargas, y de montos grandes. De igual manera, existe muy poco tiempo entre sus recargas.

2. Recargadores Cautelosos

Usuarios caracterizados por muy pocas recargas y de montos pequeños. Cuentan con un tiempo entre recargas muy amplio, en promedio de más de un mes (42 días).

3. Comunicadores Globales

Se puede ver como un subconjunto del cluster 3. Se consideran usuarios "promedio" en cuanto a su uso de recargas. Sin embargo, este cluster se distingue por usar mensajes internacionales. Cuentan con una gran cantidad de mensajes internacionales. Sin embargo, en su mayoría tienen minutos de llamadas nacionales. De igual manera, cuentan con muchos mensajes de voz en su buzón.

4. Usuarios Estándar

Los usuarios promedio. Recargan en promedio cada diez días, muy rara vez usan los servicios de mensajería internacional y buzón de voz. Hacen recargas cuando lo necesita y no gastan más de lo que deben.

Al utilizar LightGBM (LGBM), calculamos el riesgo de Churn por usuario y aplicamos filtros para mostrar estadísticas y gráficos. Categorizamos los riesgos para una mejor comprensión y, mediante ingeniería de datos, clusterizamos a los usuarios por regiones, calculando el riesgo de Churn para cada cluster mediante k-means. Esto proporciona mayor precisión en el marketing dirigido y facilita la comprensión efectiva de los usuarios.

Resultados

Con éxito, hemos creado un proyecto valioso con gran potencial para campañas de marketing más efectivas y enfocadas, al mismo tiempo que mejoramos nuestra comprensión de los comportamientos de los usuarios. Los resultados de todo el procesamiento y las herramientas se materializan en la aplicación web desarrollada. Aunque enfrentamos desafíos significativos al trabajar con datos sintéticos, hemos superado estas dificultades.