Rodriguez Cutimbo, Gabriel Fernando

Programming Language

Vet.h

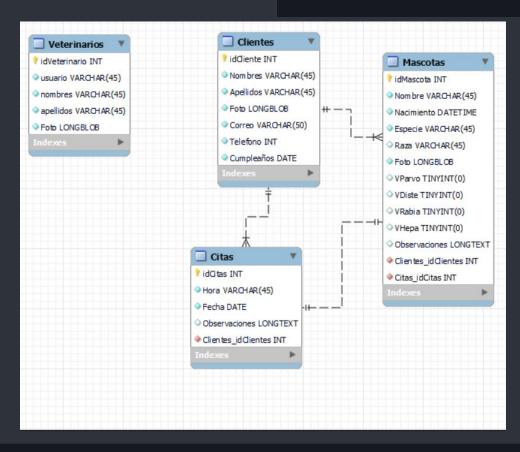
Veterinaria.cpp

# Descripción del software{

La función del software consiste tanto en el registro de mascotas como la de sus antecedentes y el registro del dueño para ello vinculamos los datos del formulario a una Base de Datos, esto con el fin de hacer más eficiente el servicio que estás veterinarias.

Programming Language

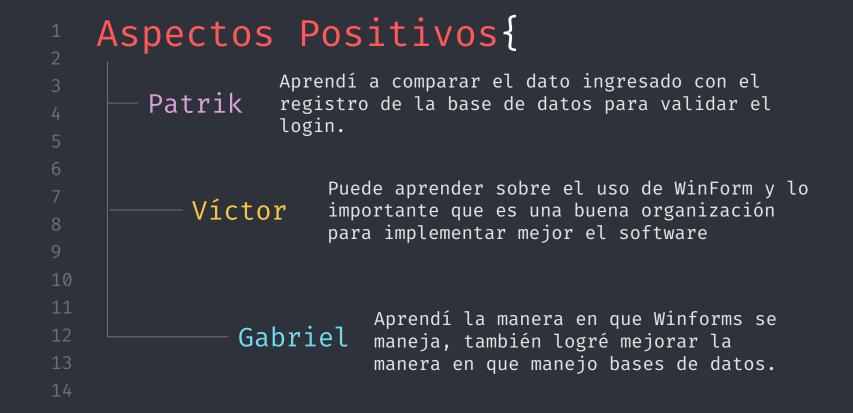




```
Objetivos Específicos{
           Diagnosticar las deficiencias de una
           veterinaria.
           Desarrollar este programa con los temas
           aprendidos en clase
Objetivo Generales{
         Hacer más eficiente la atención de las veterinarias
         mediante un programa que ayude a estas a tener
         antecedentes de sus clientes
```

```
Objetivos iniciales{
  Usar todos los temas aprendidos.
  Desarrollar una interfaz agradable.
  Desarrollar un programa fácil de usar.
 Objetivos alcanzados{
    Desarrollar una interfaz agradable.
    Desarrollar un programa fácil de usar.
```

```
Conceptos de programación{
    Libreria
    El uso de librerías fue muy importante
    para la vinculación del programa con
    MySQL (ej: MySQL.data)
    Polimorfismo
    El uso de Polimorfismo nos permite
    usar los botones repetidos y darle
    otra funcionalidad en otras ventanas
```



## Aspectos Negativos

### Patrik

Fue complicada la vinculación de la base de datos con el programa y no habían muchos tutoriales que ayuden.



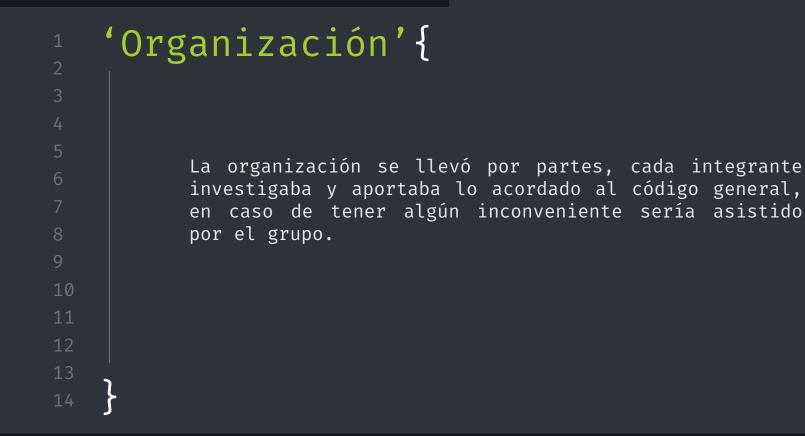
#### Victor

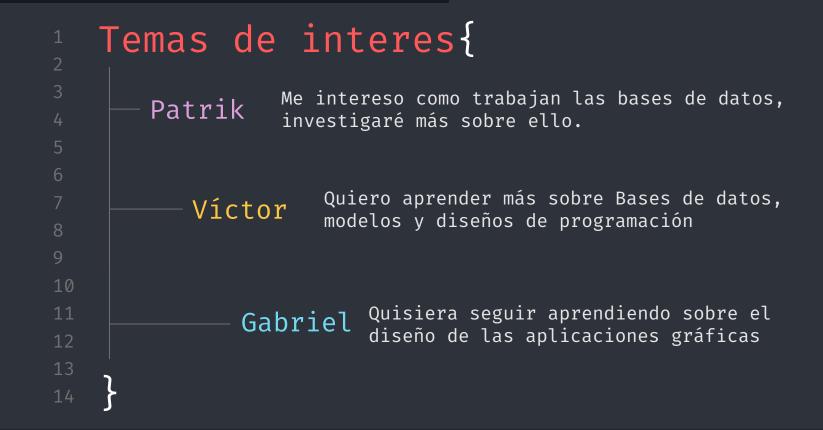
El no establecer un orden dentro de la BD y la ejecución del programa conlleva a la confusión, es necesario diagramar.



### Gabriel

Se necesitaba más comunicación entre los miembros del grupo.





# Proyectos a futuro{ Gestionar un sistema de inventarios con la experiencia ganada en este proyecto. Mejorar el programa Una vez finalizado el proyecto surgieron nuevas ideas que nos gustaría implementar en el futuro

Gestionar la misma aplicación para móvil

Aprendimos un poco de Android Studio y la creación de aplicaciones, lo cual nos ayudará a gestionar dicha aplicación.

```
Video
Demostrativo
```

