Hito 4 – Ingenieria de sistemas

Manejo de consultas y funciones

▶ 1.Diseño de la base de datos

campeonato

id_campeonato => cadena de 12 caracteres y ademas llave primaria
nombre_campeonato => una cadena de 30 caracteres que no acepta valores nulos
sede => una cadena de 20 caracteres que no acepta valores nulos

equipo

id_equipo => cadena de 12 caracteres y ademas llave primaria
nombre_equipo => una cadena de 30 caracteres, que no acepta valores nulos
categoria => esta columna recibe valores como (varones o mujeres), que no acepta
valores nulos
id campeonato => llave foreign key relacionado con la tabla campeonato

jugador

id_jugador => cadena de 12 caracteres y ademas llave primaria
nombres => una cadena de 30 caracteres, que no acepta valores nulos
apellidos => una cadena de 50 caracteres, que no acepta valores nulos
ci => una cadena de 15 caracteres (ejem: 8997899LP), que no acepta valores nulos
edad => un valor numérico, que no acepta valores nulos
id equipo => llave foreign key relacionado con la tabla equipo

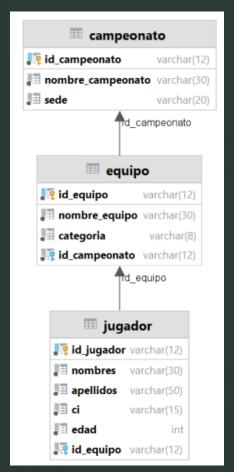


tabla campeonato									
. id_campeonato ÷		.⊞ nombre_campeonato			\$.≣ sede ÷			
camp-111		Campeonato	Uni	Jnifranz		El Alto			
camp-222		Campeonato	ampeonato Uni		franz.		Cochabamba		
tabla equipo									
₽id_equipo	■ nombre_equipo ÷		.⊞ Ca	.⊞ categoria ÷		№ id_campeonato			
equ-111	Google		VAR	VARONES		camp-111			
equ-222	404 Not found		VAR	VARONES		camp-111			
equ-333	girls unifranz		MUJ	MUJERES		camp-111			
tabla jugador									
.∏id_jugador ÷	.⊞ nombres	÷ ∭ apellidos	\$.⊞ ci	: 1	edad ÷	№id_equip	00	
jug-111	Carlos	Villa		8997811LP		19	equ-222		
jug-222	Pedro	Salas		8997822LP		20	equ-222		
jug-333	Saul	Araj		8997833LP		21	equ-222		
jug-444	Sandra	Solis		8997844LP		20	equ-333		

8997855LP

Mica

jug-555

Ana

23 equ-333

2. Manejo de conceptos

2.1. Muestra un ejemplo de DDL.

```
CREATE TABLE BDA1(nombre varchar(50), aula varchar(20), gestion int);
```

```
INSERT INTO BDA1(nombre,aula,gestion)VALUES
('Juan Carlos Roque','BDA I-218',2022),
('Pedro Pascal Mamani','BDA I-218',2021);

SELECT *
FROM BDA1;
```

2.2. Muestra un ejemplo de DML.

Inner join combina los registros de dos tablas siempre y cuando haya valores que coincidan en un campo en comun en ambas tablas.

2.3. Para que sirve INNER JOIN

```
SELECT jug.nombres,eq.nombre_equipo

FROM jugador as jug

inner join equipo as eq on eq.id_equipo=jug.id_equipo

WHERE eq.id_equipo='equ-222';
```

```
equipo
id_equipo
                varchar(12)
nombre_equipo varchar(30)
all categoria
                 varchar(8)
id_campeonato varchar(12)
            nd_equipo
      jugador
  id_jugador varchar(12)
  nombres varchar(30)
  apellidos varchar(50)
  . ci
              varchar(15)
  . edad
  id_equipo varchar(12)
```

2.4. Defina que es una función de agregacion

Las funciones de agregación en SQL nos permiten efectuar operaciones sobre un conjunto de resultados, pero devolviendo un único valor agregado para todos ellos. Es decir, nos permiten obtener medias, máximos, etc... sobre un conjunto de valores.

SELECT COUNT (*) AS numero_de_estudiantes FROM estudiantes AS est; numero_de_estudiantes
1 7

2.5. Liste funciones de agregación que conozca

2.6. Mencione algunas funciones propias de SQL-Server

```
SELECT COUNT (*) AS numero_de_estudiantes
FROM estudiantes AS est;

SELECT MIN (est.edad) edad_minima
FROM estudiantes as est;

SELECT MAX (est.edad) edad_maxima
FROM estudiantes as est;

SELECT AVG (est.edad) prom_edad
FROM estudiantes as est;

SELECT SUM (est.edad) suma_edad
FROM estudiantes as est;
```

SELECT STDEV (est.edad) desviacion FROM estudiantes as est; SELECT VAR (est.edad) FROM estudiantes as est;



2.7. Para qué sirve la función CONCAT en SQL-Server

SELECT CONCAT('Hola',' ','compañeros de BASE DE DATOS I');

(No column name)

Hola compañeros de BASE DE DATOS I

2.8. Muestra un ejemplo del uso de COUNT

```
SELECT COUNT(est.id_est) estudiantes_escuela
FROM estudiantes as est
INNER join escuela as esc ON esc.id_esc=est.id_esc
WHERE esc.nombre='Amor de Dios Fe y Alegria';
```

```
estudiantes_escuela
1 2
```

2.9. Muestra un ejemplo del usos de AVG

|SELECT AVG (jug.edad) prom_edad |FROM jugador as jug;

prom_edad 1 20

2.10. Muestra un ejemplo del uso de MIN-MAX

|SELECT MIN (jug.edad) edad_minima |FROM jugador as jug; |SELECT MAX (jug.edad) edad_maxima |FROM jugador as jug;

	edad_minima
1	19
	edad_maxima
1	23

3. Manejo de consultas

3.1. Mostrar que jugadores que formen parte del equipo equ-333

- 3.2. Crear una función que permita saber cuántos jugadores están inscritos.
- La función debe llamarse Crear una función que permita saber cuántos jugadores están inscritos.
- La función debe llamarse **F1_CantidadJugadores**()

- 3.3. Crear una función que permita saber cuántos jugadores están inscritos y que sean de la categoría varones o mujeres.
- La función debe llamarse **F2_CantidadJugadoresParam**()
- La función debe recibir un parámetro "Varones" o "Mujeres"

- 3.4. Crear una función que obtenga el promedio de las edades mayores a una cierta edad.
- La función debe llamarse **F3_PromedioEdades**()
- La función debe recibir como parámetro 2 valores.
- La categoría. (Varones o Mujeres)
- La edad con la que se comparara (21 años ejemplo)
- Es decir mostrar el promedio de edades que sean de una categoría y que sean mayores a 21 años.

- 3.5. Crear una función que permita concatenar 3 parámetros.
- La función debe llamarse **F4_ConcatItems**()
- La función debe de recibir 3 parámetros.
- La función debe de concatenar los 3 valores.
- Para verificar la correcta creación de la función debe mostrar lo siguiente.
- Mostrar los nombres de los jugadores, el nombre del equipo y la sede concatenada, utilizando la función que acaba de crear.

- 3.6. Generar la serie fibonacci.
- El objetivo es generar una función que retorne una cadena con la serie de la fibonacci.
- La función solo recibe el valor N.
- Comportamiento esperado

