

Rúbrica de Evaluación: Programación Funcional, Orientada a Eventos y POO en el Proyecto del Hospital

Criterio de Evaluación	TL (2)	L (1.5)	ML (1)	NL (0)	Puntaje Máximo
Programación Funcional en JavaScript	Se implementan correctamente funciones con currying , funciones flecha, recursión y composición de funciones, aplicando los conceptos funcionales en el cálculo de costos y manejo de datos de pacientes.	Las funciones funcionales están implementadas, pero algunas presentan errores menores o faltan conceptos como currying o recursión.	Las funciones funcionales están mal implementadas o solo se cubren parcialmente los conceptos solicitados.	No se implementan las funciones funcionales solicitadas o están incompletas.	2
Programación Orientada a Eventos y Programación Asíncrona	Se captura correctamente el evento de envío del formulario, y se implementan eventos personalizados. Las funciones async/await	Los eventos se capturan y manejan, pero hay pequeños errores o falta manejo de errores adecuado en las funciones asíncronas.	Los eventos o funciones asíncronas están mal implementados o presentan fallos importantes en la captura o manejo de errores.	No se implementan eventos ni funciones asíncronas como se solicita.	2.5

Criterio de Evaluación	TL (2)	L (1.5)	ML (1)	NL (0)	Puntaje Máximo
	y Promise están correctamente implementadas con manejo de errores mediante try/catch .				
Programación Orientada a Objetos en JavaScript	Se implementan correctamente e clases con encapsulación, herencia, y polimorfismo. Las clases Doctor y Cirujano funcionan correctamente y demuestran el uso de métodos sobrescritos y encapsulamiento.	Las clases están implementadas, pero hay problemas menores en el encapsulamiento, la herencia o el polimorfismo.	Las clases están mal implementadas o no aplican adecuadamente los conceptos de herencia, encapsulamiento o polimorfismo.	No se implementan clases ni se aplican los principios de POO solicitados.	2.5

Interpretación de los Resultados

- **Totalmente logrado (TL):** El estudiante ha implementado correctamente los tres paradigmas de programación, aplicando los conceptos de programación funcional, eventos/asincronía, y POO de forma eficaz y completa.



- **Logrado (L):** La mayoría de los requisitos están cubiertos con algunos errores menores o áreas que podrían haber sido implementadas de forma más óptima.
- **Medianamente logrado (ML):** Algunas partes del proyecto están incompletas o con errores significativos en la implementación de los paradigmas solicitados.
- **No logrado (NL):** No se cumplen los requisitos básicos del taller, o las implementaciones están incompletas o mal estructuradas.

Puntaje total: 7 puntos.