



Proyecto Bases de Datos

2º Trimestre



Proyecto realizado por:
Alejandro Márquez Romero,
Javier Manzano Oliveros
y
Víctor Manuel Ridao Chaves

ÍNDICE

 ENUNCIADO 	3
MODELO ENTIDAD - RELACIÓN.....	4
MODELO RELACIONAL.....	5
BASE DE DATOS EN SQL.....	6

ENUNCIADO

Tenemos una franquicia de casinos que se llama **Golden Ace**, la cual quiere guardar en su base de datos la siguiente información:

- **Dueño:** queremos asignarle un DNI, el título de la propiedad (TituloPropiedad), nombre, apellidos, salario del dueño (SalarioD), dirección, correo electrónico y teléfono.
- **Trabajador:** queremos asignarle un DNI, el número de la seguridad social (NumSegSoc), nombre, apellidos, salario del trabajador (SalarioT), dirección, correo electrónico y teléfono.
- **Cliente:** queremos asignarle un DNI, una tarjeta de socio (TarjetaSocio), un nombre, apellidos, dirección, correo electrónico, teléfono y número de pases (NumPases).
- **Local:** queremos añadirle una referencia catastral (RefCatastral), un teléfono del local (TelfLocal) y una dirección.
- **Juego:** queremos añadirle un código de juego (CodigoJuego) y límite de jugadores (LimJugador).

El dueño se encarga de dirigir el local, mientras que los trabajadores desempeñan sus funciones en él. Los clientes, por su parte, acceden al local para disfrutar de los juegos ofrecidos. Cada juego en el local es supervisado por un trabajador.

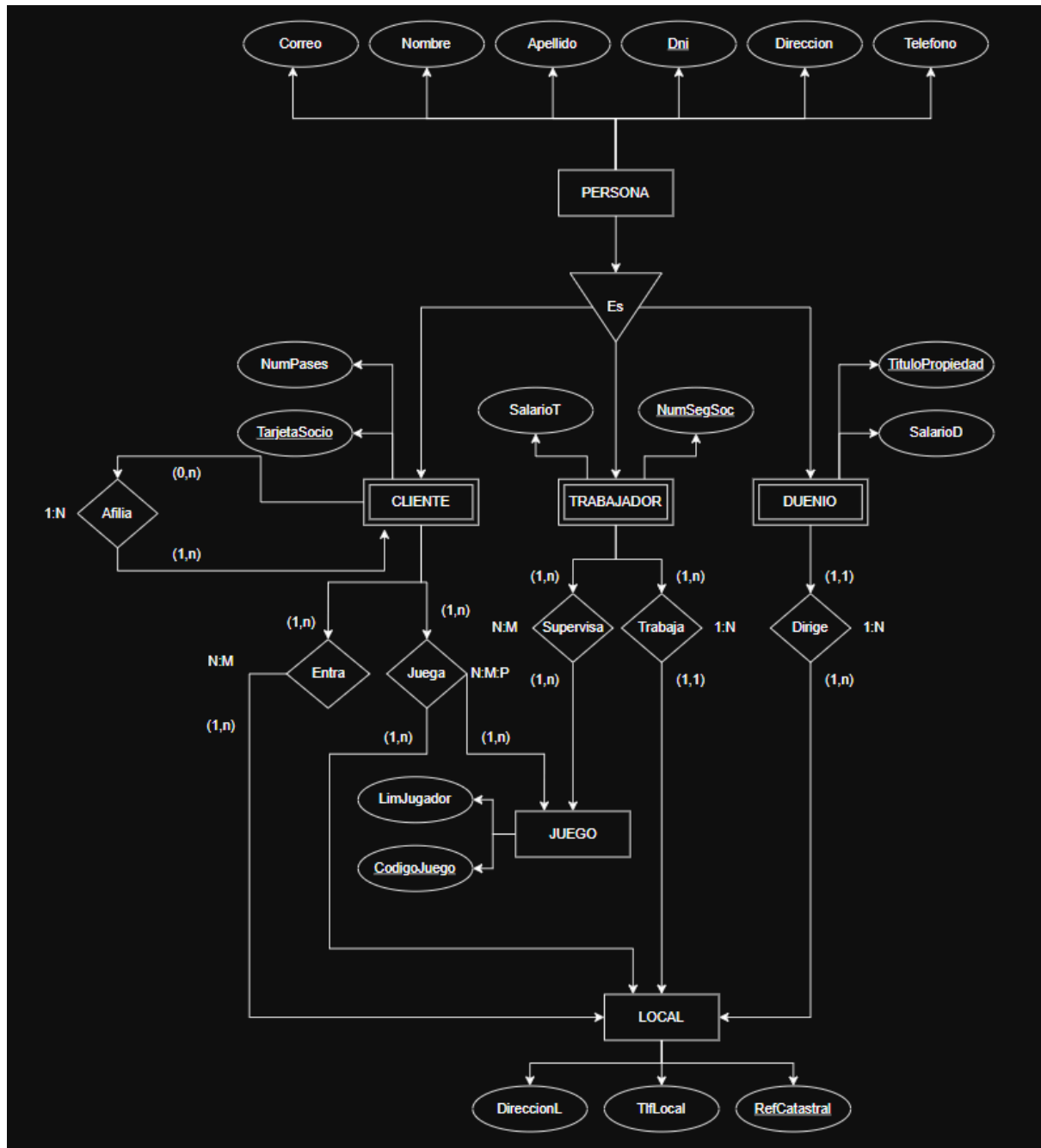
Para que un cliente pueda ingresar al casino, debe haber sido afiliado por otro cliente, quien a su vez puede afiliarse a varios otros clientes.

Un dueño puede dirigir múltiples locales, aunque cada local debe ser gestionado por un único dueño. Los trabajadores están asignados exclusivamente a un único local, pero un local puede contar con varios trabajadores.

En cuanto a los juegos, un trabajador puede supervisar múltiples juegos, y cada uno de estos juegos puede ser supervisado por varios trabajadores. Asimismo, un cliente tiene la posibilidad de participar en varios juegos, y cada juego puede contar con la participación de múltiples clientes.

Por último, un cliente puede ingresar a varios locales, y cada local puede recibir la visita de numerosos clientes.

MODELO ENTIDAD - RELACIÓN



MODELO RELACIONAL

- **DUENIO** (TituloPropiedad, SalarioD, DNI, Correo, Nombre, Apellido, Direccion y Telefono)
- **ESTABLECIMIENTO** (RefCatastral, TlfEstablecimiento y DireccionL, TituloPropiedad) DONDE {TituloPropiedad} REFERENCIA DUENIO
- **TRABAJADOR** (NumSegSoc, SalarioT, DNI, Correo, Nombre, Apellido, Direccion y Telefono) DONDE {RefCatastral} REFERENCIA ESTABLECIMIENTO
- **JUEGO** (CodigoJuego, LimJugador)
- **SUPERVISA** (NumSegSoc y RefCatastral) DONDE {RefCatastra} REFERENCIA ESTABLECIMIENTO y DONDE {NumSegSoc} REFERENCIA TRABAJADOR
- **CLIENTE** (TarjetaSocio, NumPases, DNI, Correo, Nombre, Apellido, Direccion y Telefono)
- **JUEGA** (TarjetaSocio, RefCatastral y CodigoJuego) DONDE {CodigoJuego} REFERENCIA JUEGO DONDE {RefCatastral} REFERENCIA ESTABLECIMIENTO y DONDE {TarjetaSocio} REFERENCIA CLIENTE
- **ENTRA** (TarjetaSocio y RefCatastral) DONDE {TarjetaSocio} REFERENCIA CLIENTE y DONDE {RefCatastral} REFERENCIA ESTABLECIMIENTO

BASE DE DATOS EN SQL

```
CREATE DATABASE goldenace;  
USE goldenace;  
CREATE TABLE IF NOT EXISTS personia  
(  
    Dni VARCHAR (9),  
    Nombre VARCHAR (30),  
    Apellido VARCHAR (30),  
    Direccion VARCHAR (50),  
    Telefono VARCHAR (9),  
    Correo VARCHAR (50),  
    PRIMARY KEY (Dni)  
);
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS clientie  
(  
    TarjetaSocio VARCHAR (30),  
    NumPases INT (5),  
    ClienteAfilia VARCHAR(30),  
    Dni VARCHAR (9),  
    PRIMARY KEY (TarjetaSocio),  
    FOREIGN KEY (Dni) REFERENCES goldenace.personia (DNI)  
);
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS duenio  
(  
    TituloPropiedad VARCHAR (50),  
    SalarioD INT (6),  
    Dni VARCHAR (9),  
    PRIMARY KEY (TituloPropiedad),  
    FOREIGN KEY (Dni) REFERENCES goldenace.personia (DNI)  
);
```

```

CREATE TABLE IF NOT EXISTS establecimiento
(
    RefCatastral VARCHAR (20),
    TifLocal VARCHAR (9),
    DireccionL VARCHAR (50),
    TituloPropiedad VARCHAR (50),
    PRIMARY KEY (RefCatastral),
    FOREIGN KEY (TituloPropiedad) REFERENCES goldenace.duenio
(TituloPropiedad)
);

```

```

CREATE TABLE IF NOT EXISTS entra
(
    TarjetaSocio VARCHAR (30),
    FOREIGN KEY (TarjetaSocio) REFERENCES goldenace.clientie
(TarjetaSocio),
    RefCatastral VARCHAR (20),
    FOREIGN KEY (RefCatastral) REFERENCES
goldenace.establecimiento(RefCatastral)
);

```

```

CREATE TABLE IF NOT EXISTS juego
(
    CodigoJuego VARCHAR (9),
    LimJugador INT (6),
    PRIMARY KEY (CodigoJuego)
);

```

```

CREATE TABLE IF NOT EXISTS juega
(
    TarjetaSocio VARCHAR (30),
    RefCatastral VARCHAR (20),
    CodigoJuego VARCHAR (9),
    FOREIGN KEY (TarjetaSocio) REFERENCES goldenace.clientie
(TarjetaSocio),
    FOREIGN KEY (RefCatastral) REFERENCES goldenace.establecimiento
(RefCatastral),
    FOREIGN KEY (CodigoJuego) REFERENCES goldenace.juego
(CodigoJuego)
);

```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS trabajador
(
    NumSegSoc VARCHAR (12),
    SalarioT INT (5),
    RefCatastral VARCHAR (20),
    Dni VARCHAR (9),
    PRIMARY KEY (NumSegSoc),
    FOREIGN KEY (RefCatastral) REFERENCES goldenace.establecimiento
(RefCatastral),
    FOREIGN KEY (Dni) REFERENCES goldenace.personia (Dni)
);
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS supervisa
(
    NumSegSoc VARCHAR (12),
    RefCatastral VARCHAR (20),
    FOREIGN KEY (NumSegSoc) REFERENCES goldenace.trabajador
(NumSegSoc),
    FOREIGN KEY (RefCatastral) REFERENCES goldenace.establecimiento
(RefCatastral)
);
```