

2025-2026

DAW

# Introducción a Docker (Contenedores)



# Introducción

- Docker es una plataforma de contenedores que permite empaquetar, distribuir y ejecutar aplicaciones y sus dependencias en entornos aislados.
- Facilita la creación y el despliegue rápido y consistente de aplicaciones en diferentes entornos, desde el desarrollo hasta la producción.



# Ventajas de Docker

- **Portabilidad:** Los contenedores Docker encapsulan aplicaciones y sus dependencias, lo que asegura que funcionen de manera idéntica en cualquier entorno.
- **Eficiencia:** Los contenedores comparten recursos del sistema operativo subyacente, lo que los hace más livianos y eficientes que las máquinas virtuales.
- **Aislamiento:** Los contenedores proporcionan un nivel de aislamiento que evita conflictos entre aplicaciones y sus dependencias.
- **Escalabilidad:** Docker facilita la escalabilidad horizontal, permitiendo la replicación y distribución de contenedores para manejar cargas variables.
- **Desarrollo Ágil:** Los equipos de desarrollo pueden trabajar en entornos consistentes y reproducibles, evitando problemas de "funciona en mi máquina".





# Componentes Clave de Docker

---

1. **Imagen Docker:** Es un paquete ligero y autocontenido que incluye todo lo necesario para ejecutar una aplicación, como el código, las bibliotecas y las configuraciones. Las imágenes se utilizan para crear contenedores.
2. **Contenedor Docker:** Es una instancia en ejecución de una imagen Docker. Los contenedores son entornos aislados que comparten el mismo kernel del sistema operativo, pero tienen sus sistemas de archivos y procesos separados.
3. **Dockerfile:** Es un archivo de texto que contiene instrucciones para construir una imagen Docker. Especifica las capas y configuraciones que formarán la imagen final.
4. **Docker Hub:** Es un registro público de imágenes Docker donde los desarrolladores pueden compartir y descargar imágenes preconstruidas. También es posible utilizar registros privados.



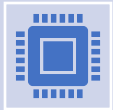
# Ciclo de Vida de una Aplicación Docker

---

- 1. Creación de Imagen:** Se define una imagen usando un Dockerfile, que incluye instrucciones para instalar dependencias y configurar la aplicación.
- 2. Construcción de la Imagen:** El Dockerfile se compila para crear una imagen Docker. Cada instrucción en el Dockerfile crea una nueva capa en la imagen.
- 3. Creación de Contenedor:** A partir de una imagen, se crea un contenedor. Esto incluye la ejecución de la aplicación y la configuración de sus entornos.
- 4. Ejecución y Pruebas:** La aplicación se ejecuta y se puede probar en el contenedor. Cualquier cambio en el código se reflejará en el contenedor.
- 5. Despliegue:** Una vez que la aplicación está lista, se puede desplegar en diferentes entornos sin preocuparse por las diferencias en la infraestructura.



# Casos de Uso de Docker



**Desarrollo Local:** Los desarrolladores pueden ejecutar aplicaciones en contenedores que replican los entornos de producción, evitando problemas de compatibilidad.



**Entornos de Prueba y QA:** Docker permite la creación de entornos de prueba aislados para probar nuevas características y realizar pruebas de regresión.

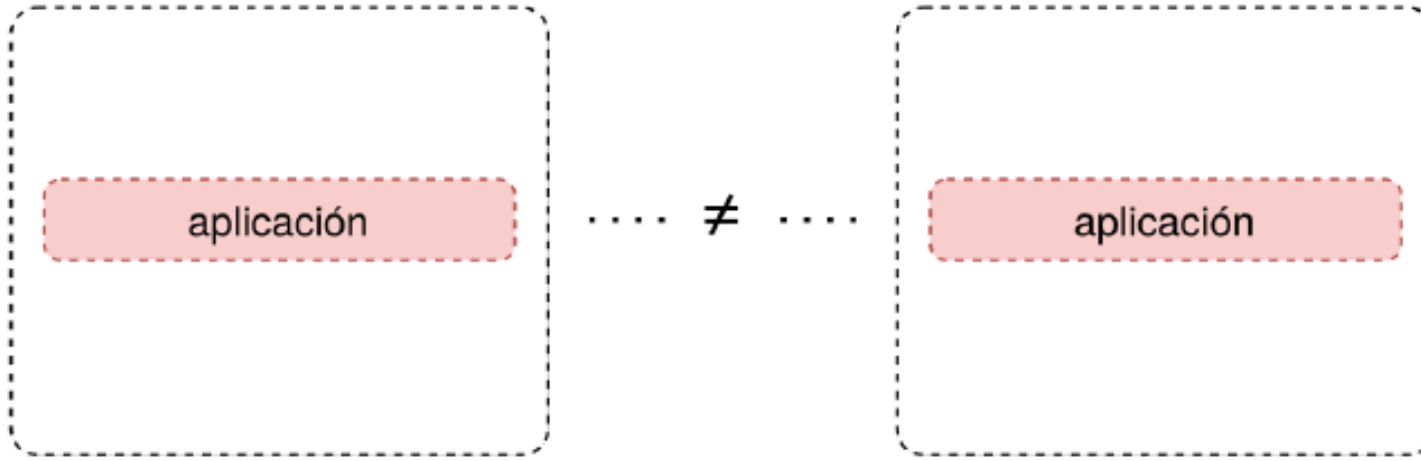


**Despliegue en Producción:** Docker simplifica el proceso de implementación y escalabilidad en servidores de producción.



**Microservicios:** Los contenedores son ideales para implementar microservicios, ya que permiten empaquetar y desplegar componentes individuales de una aplicación.





**Laptop personal**

**Máquina virtual**

Entorno de desarrollo

Entorno de producción

Comportamiento de una aplicación en entornos distintos

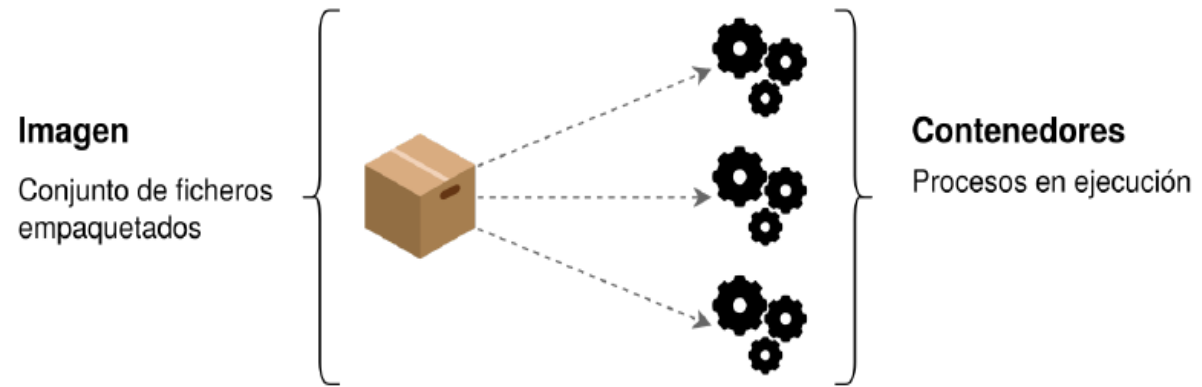


*¿Por qué el código funciona bien en mi máquina, pero no en el servidor de producción?*

- **Porque los entornos son distintos**

# Imagen != Contenedor

- Sin estado



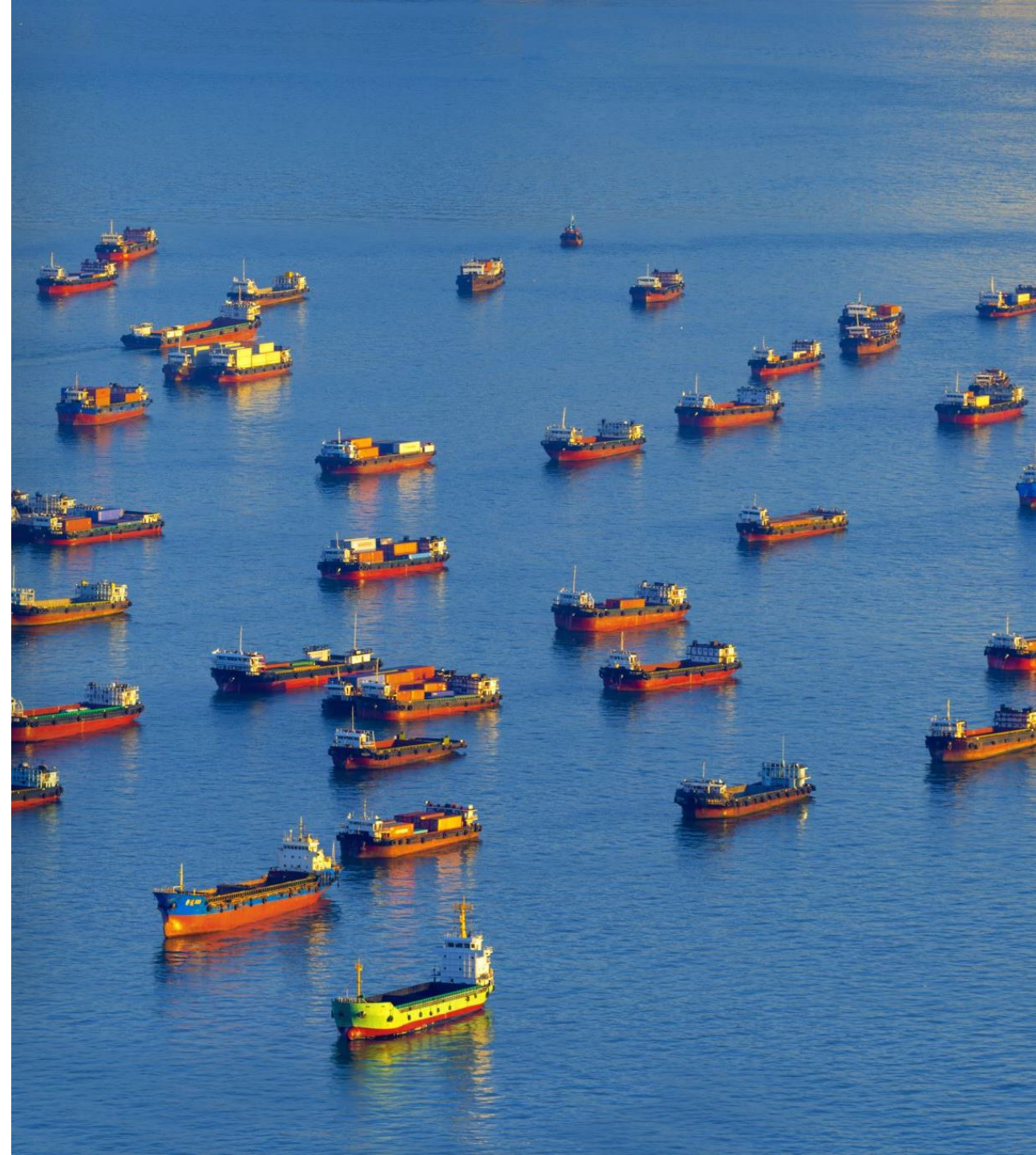
Relación entre imagen y contenedores

En la siguiente tabla se muestran las principales diferencias entre las imágenes y los contenedores.

Imagen	Contenedor
conjunto de ficheros empaquetados	es un proceso en ejecución
no tiene estado	tiene estado, p.ej iniciado, detenido, pausado
principales comandos: build, push y pull	principales comandos: run, stop, exec

# ¿Qué significa Docker?

- La palabra *docker* significa *estibador*. Un estibador es la persona que está en el puerto ayudando a bajar y subir mercancía de los barcos.





# Ecosistema Docker



HUB



COMPOSE



REGISTRY

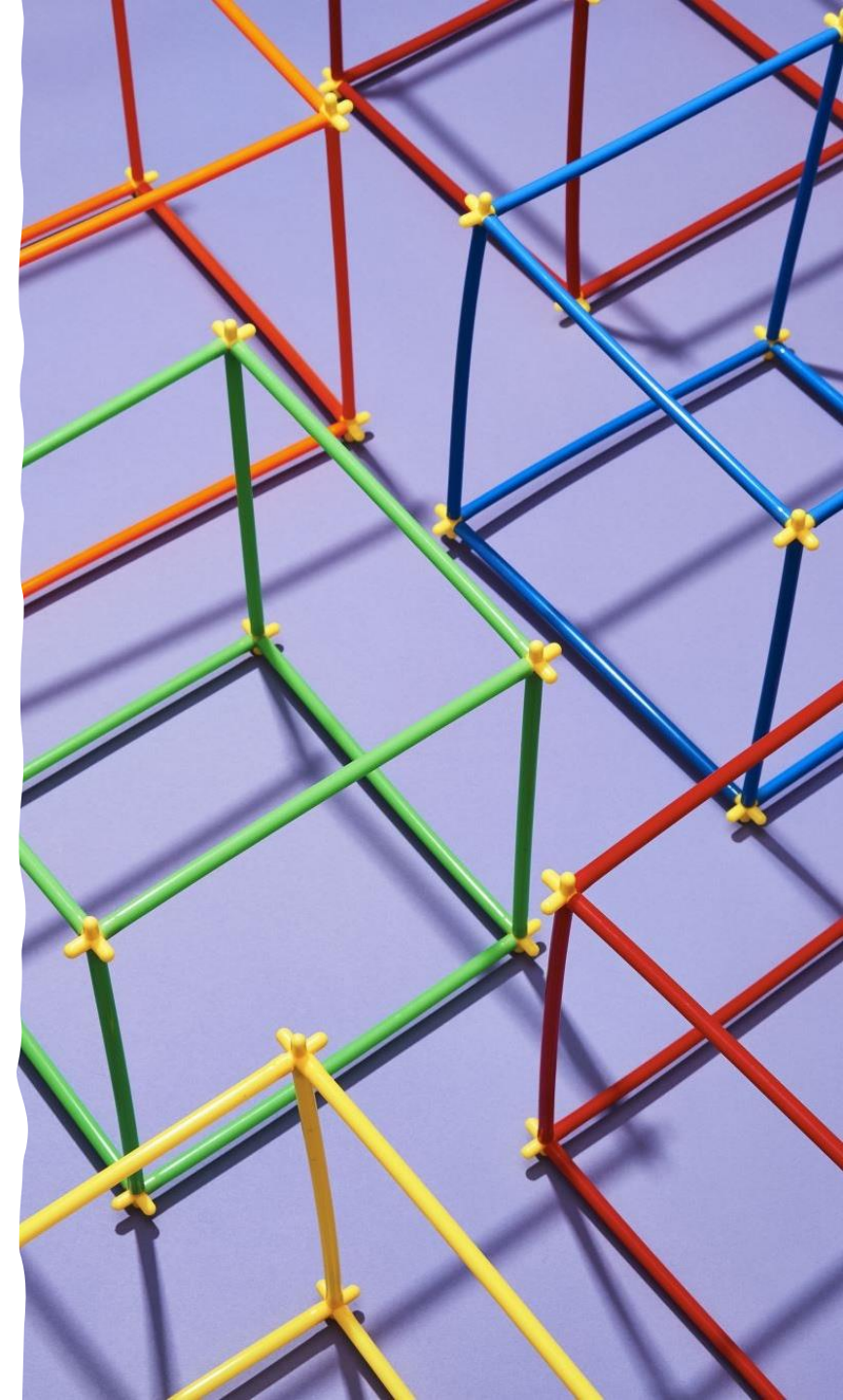


TRUST

# Docker Hub

---

Plataforma donde se almacenan las imágenes de los contenedores





# Docker Compose

- Permite gestionar múltiples contenedores al mismo tiempo. Es un orquestador de contenedores fácil e intuitivo de utilizar.





# Docker Registry

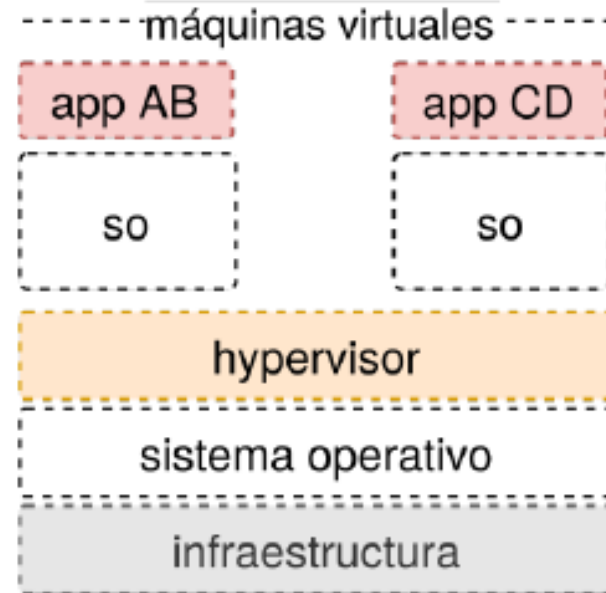
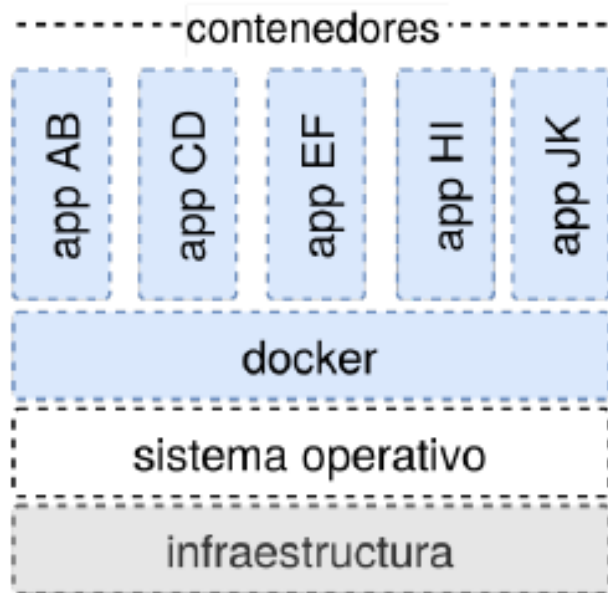
- Permite crear registros privados de imágenes de contenedores. Puede instalar este sistema en su plataforma y administrar directamente el almacenamiento de sus imágenes



# Docker Trust

Tiene la responsabilidad de firmar digitalmente las imágenes de contenedores durante el proceso de construcción. Esta funcionalidad brinda la garantía de saber que está utilizando su imagen y que no ha sido interceptada o cambiada durante el proceso de distribución.

# Contenedores != Máquinas Virtuales

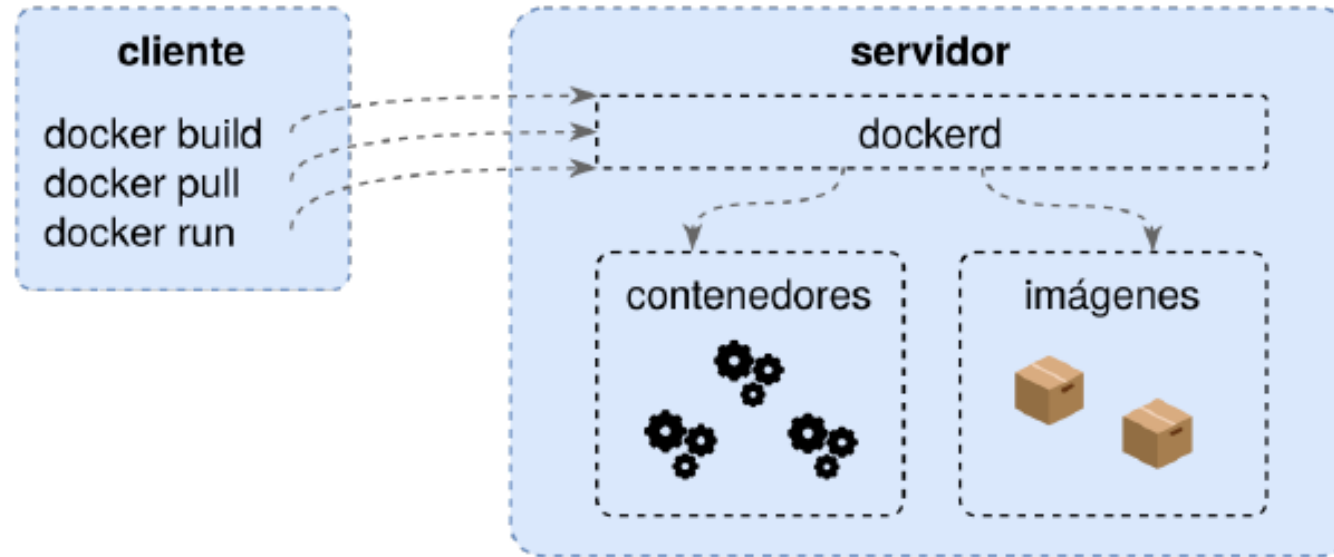


Contenedores vs máquinas virtuales



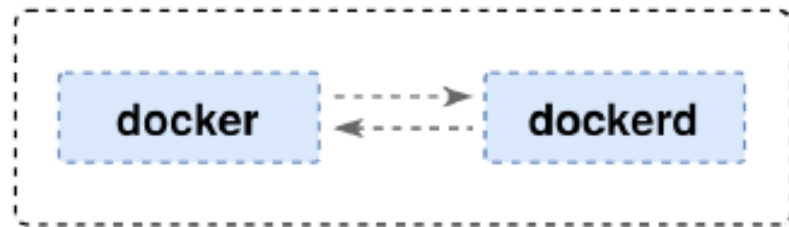
# Arquitectura y componentes

- Cliente (Docker - Interfaz)
- Servidor (Dockerd – Proceso que realiza las Operaciones en la máquina)

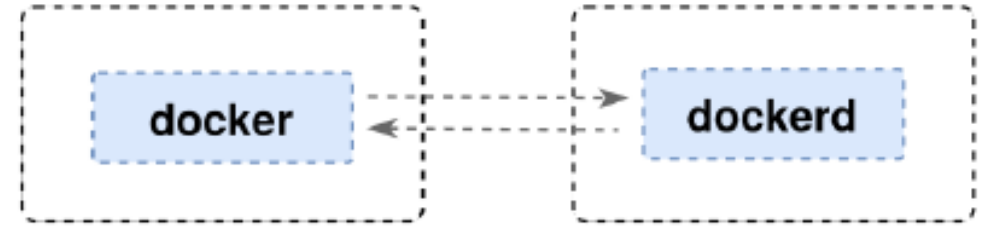


Vista de la arquitectura

# Docker Engine (cliente-servidor)



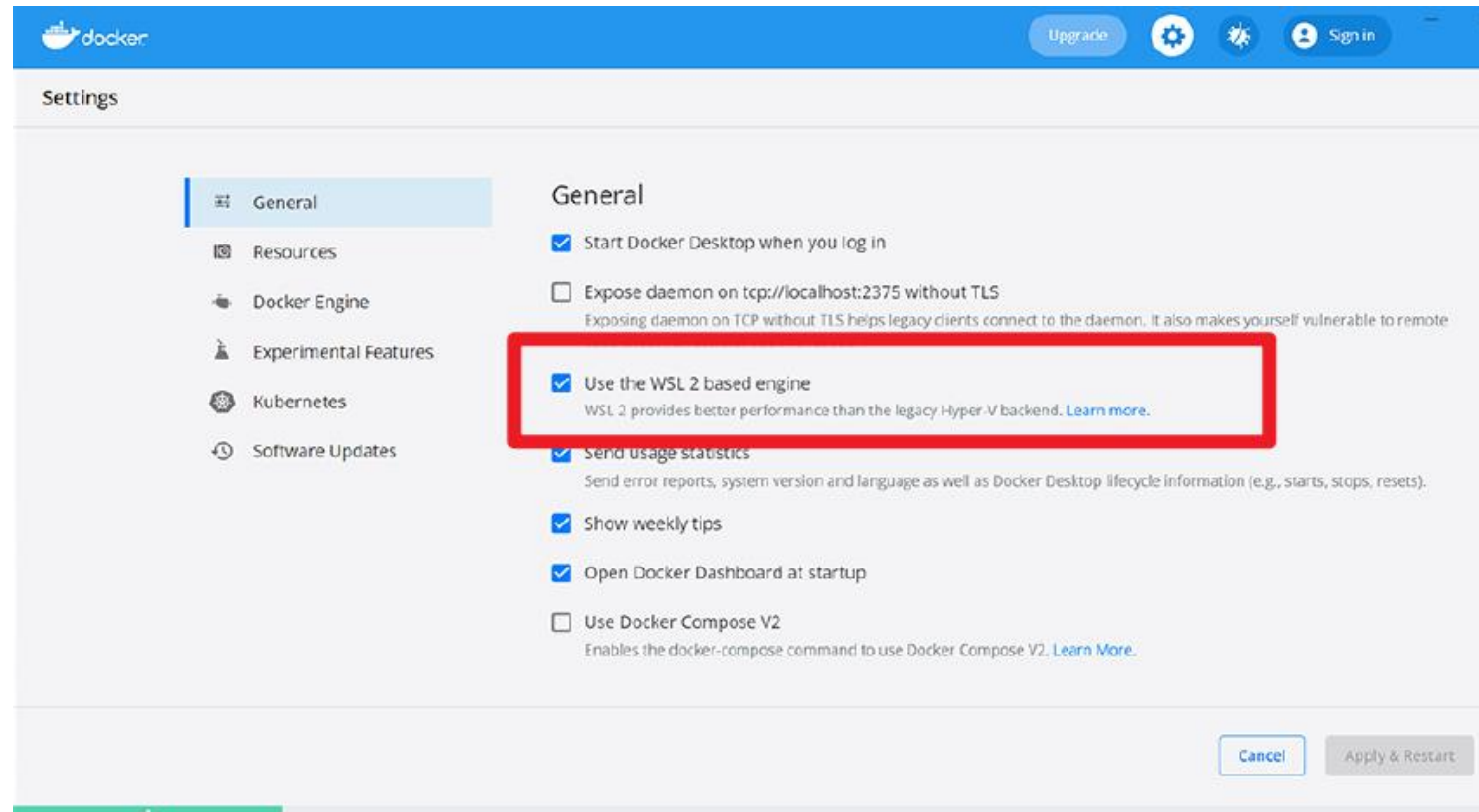
cliente y servidor  
en el mismo ordenador



cliente y servidor  
en diferentes ordenadores

# Docker Desktop (Windows)

- WSL (Windows Subsystem for Linux) o Hyper-V



# Hello World



```
$ docker container run hello-world
```



# Comandos (Gestión)

- Usage: docker [OPTIONS] COMMAND

builder	Manage builds
buildx*	Docker Buildx (Docker Inc., v0.7.1)
compose*	Docker Compose (Docker Inc., v2.2.3)
config	Manage Docker configs
container	Manage containers
context	Manage contexts
image	Manage images
...	

# Listar contenedores en ejecución



```
$ docker container ls
```

# Inspeccionar una imagen



```
$ docker image inspect hello-world --format '{{ json . }}' | jq
```

# Ejemplo: Inspect (imagen Hello-World)

```
{
  "Id": "sha256:9c7a54a9a43cca047013b82af109fe963fde787f63f9e016fdc3384500c2823d",
  "RepoTags": [
    "hello-world:latest"
  ],
  "RepoDigests": [
    "hello-world@sha256:c79d06dfdfd3d3eb04cafd0dc2bacab0992ebc243e083cabe208bac4dd7759e0"
  ],
  "Parent": "",
  "Comment": "",
  "Created": "2023-05-04T17:37:03.872958712Z",
  "Container": "347ca68872ee924c4f9394b195dcadaf591d387a45d624225251efc6cb7a348e",
  "ContainerConfig": {
    "Hostname": "347ca68872ee",
    "Domainname": "",
    "User": "",
    "AttachStdin": false,
    "AttachStdout": false,
    "AttachStderr": false,
    "Tty": false,
    "OpenStdin": false,
    "StdinOnce": false,
    "Env": [
      "PATH=/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin"
    ],
  },
}
```



# Ejemplo: Inspect (imagen Hello World II)

```
"Labels": {},
},
"DockerVersion": "20.10.23",
"Author": "",
"Config": {
  "Hostname": "",
  "Domainname": "",
  "User": "",
  "AttachStdin": false,
  "AttachStdout": false,
  "AttachStderr": false,
  "Tty": false,
  "OpenStdin": false,
  "StdinOnce": false,
  "Env": [
    "PATH=/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin"
  ],
  "Cmd": [
    "/hello"
  ],
  "Image": "sha256:62a15619037f3c4fb4e6ba9bd224cba3540e393a55dc52f6bebe212ca7b5e1a7",
  "Volumes": null,
  "WorkingDir": "",
  "Entrypoint": null,
  "OnBuild": null,
  "Labels": null
},
```

Campo	Tipo	Descripción
<i>Entrypoint</i>	array[string]	Listado de argumentos utilizados como comando en el momento que se inicia el contenedor.
<i>Cmd</i>	array[string]	Parámetros pasados al comando de inicio <i>Entrypoint</i> del contenedor. Si el valor del <i>Entrypoint</i> está vacío, entonces el primer elemento de la lista del <i>Cmd</i> será utilizado como comando de ejecución.

$$\underbrace{["A", "B"]}_{\substack{\textit{Entrypoint} \\ \text{Comando principal}}} + \underbrace{["C", "D", "E"]}_{\substack{\textit{Cmd} \\ \text{Parámetros} \\ \text{Comando de inicio}}} = \underbrace{"A B C D E"}_{\text{Comando de inicio}}$$

# Ejemplo: NGINX

```
"ExposedPorts": {  
  "80/tcp": {}  
},  
"Tty": false,  
"OpenStdin": false,  
"StdinOnce": false,  
"Env": [  
  "PATH=/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin",  
  "NGINX_VERSION=1.25.2",  
  "NJS_VERSION=0.8.0",  
  "PKG_RELEASE=1~bookworm"  
],  
"Cmd": [  
  "nginx",  
  "-g",  
  "daemon off;"  
],  
"Image": "sha256:e6ba5c3078b92a9de024ade55f756c38965b00cd1e44feff00f5b85f0c843e73",  
"Volumes": null,  
"WorkingDir": "",  
"Entrypoint": [  
  "/docker-entrypoint.sh"  
],  
"OnBuild": null,  
"Labels": {  
  "maintainer": "NGINX Docker Maintainers <docker-maint@nginx.com>"  
},
```

# Ejemplo: NGINX (Cambiar el valor del Entrypoint)

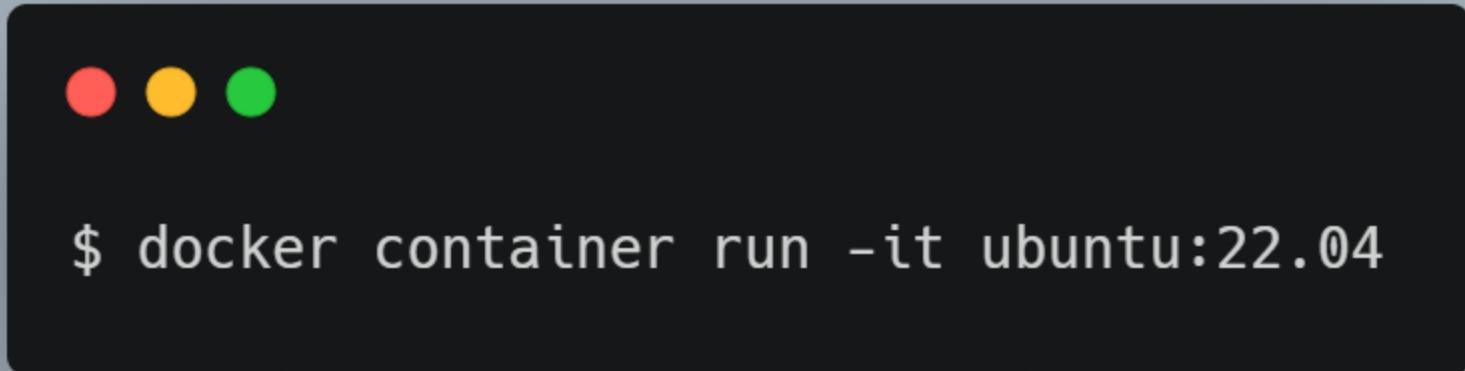


```
$ docker container run --entrypoint=ls nginx:1.21.6 -la
```



# Iniciar contenedores interactivamente

- **--interactive o -i**: Permite mantener abierta la entrada de comandos
- **--tty o -t**: Permite interactuar con la consola a través de comandos

A terminal window with a dark background and three colored window control buttons (red, yellow, green) in the top left corner. The terminal displays the command to run an interactive Ubuntu container.

```
$ docker container run -it ubuntu:22.04
```

# Iniciar múltiples servicios independientes

- **--detach o -d**
- Inicia el contenedor en un hilo independiente a la consola



```
$ docker container run --detach nginx:1.21.6
```

```
5c8a8076384d5ceefdf0d4831551561ca2e8e0fcff26f3a6f42713135d0f1669
```

# Logs



```
$ docker container logs 5c8a807638
```



```
$ docker container logs --follow 5c8a807638
```

# Consumo de recursos



```
$ docker container stats --no-stream --format 'table {{.ID}}\t{{.Name}}\t{{.CPUPerc}}\t{{.MemPerc}}'
```

```
isuar ➤ docker container stats --no-stream --format 'table {{.ID}}\t{{.Name}}\t{{.CPUPerc}}\t{{.MemPerc}}'
```

CONTAINER ID	NAME	CPU %	MEM %
5c8a8076384d	zealous_bohr	0.00%	0.25%

```
isuar ➤ [icon] [icon]
```

in pwsh at 12:12:50



# Publicar y consumir servicios



```
$ docker network ls
```

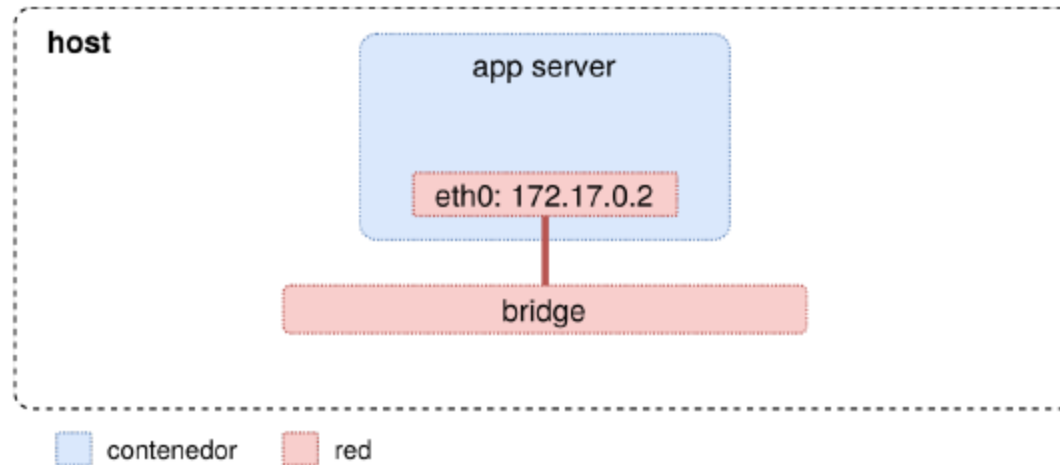
# Publicar y consumir servicios (Controlador Bridge)

- Controlador por defecto
- Segmento de red para aislar los contenedores del resto



```
$ docker network inspect bridge
```

# Publicar y consumir servicios (Controlador Bridge)



IP del contenedor en la red bridge

# Publicar y consumir servicios (Controlador host)

- No aísla al contenedor y no asigna direccionamiento IP
- Comparte espacio de red de la máquina que lo inicia



```
$ docker network inspect bridge
```

# Publicar y consumir servicios (Controlador null)

- Se usa para eliminar todas las configuraciones de red del contenedor
- Comparte espacio de red de la máquina que lo inicia



```
$ docker network inspect bridge
```

# Conocer la IP de un contenedor



```
$ docker container inspect 5c8a807638 --format '{{ json .NetworkSettings.Networks.bridge.IPAddress }}'
```

```
isuar ➔ docker container inspect 5c8a807638 --format '{{ json .NetworkSettings.Networks.bridge.IPAddress }}'
```

```
"172.17.0.2"
```

```
isuar ➔ 📁 ⌨️ ➔ ✓
```

in pwsh at 12



# Crear una red



```
$ docker network create --driver bridge adanetwork
```

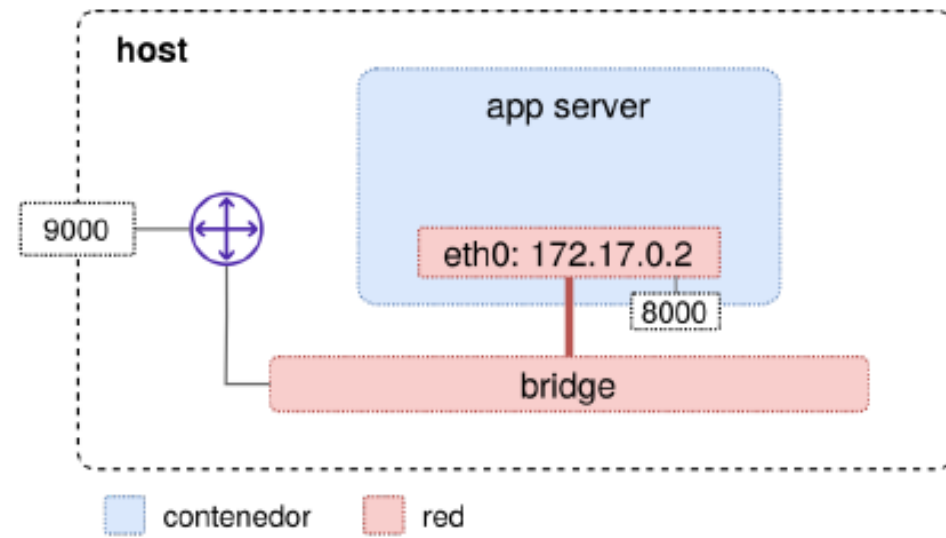
```
isuar ➤ docker network inspect adanetwork --format='{{ json .IPAM }}' | jq
```

```
{
  "Driver": "default",
  "Options": {},
  "Config": [
    {
      "Subnet": "172.21.0.0/16",
      "Gateway": "172.21.0.1"
    }
  ]
}
```

# Publicación de puertos



```
$ docker container run --detach --publish 9000:80 httpd
```



# Persistencia de datos

**¿Por qué pierdo los datos?**

# Persistencia de datos

- Todos los datos y configuraciones generados por el contenedor se almacenan en su estructura de ficheros.
- Al ser generados por el contenedor significa que no forman parte de los ficheros que existen en la imagen, por ende, si reinicia el contenedor pierde todos estos nuevos ficheros.

# Ejemplo REDIS

1. Crear una red bridge (la podemos llamar “redis”)
  - `docker network create --driver bridge redis`
2. Crear el contenedor servidor
  - `docker container run --detach --network redis redis:6.2.6`
3. Crear contenedor cliente redis
  - `docker container run --network redis -it redis:6.2.6 redis-cli -h"$CONTAINER_ID DEL SERVIDOR"`
    - Comando del último container: *docker container ls --latest --quiet*
4. *set myKey myValue*  
*get myKey*



# Diagrama de REDIS

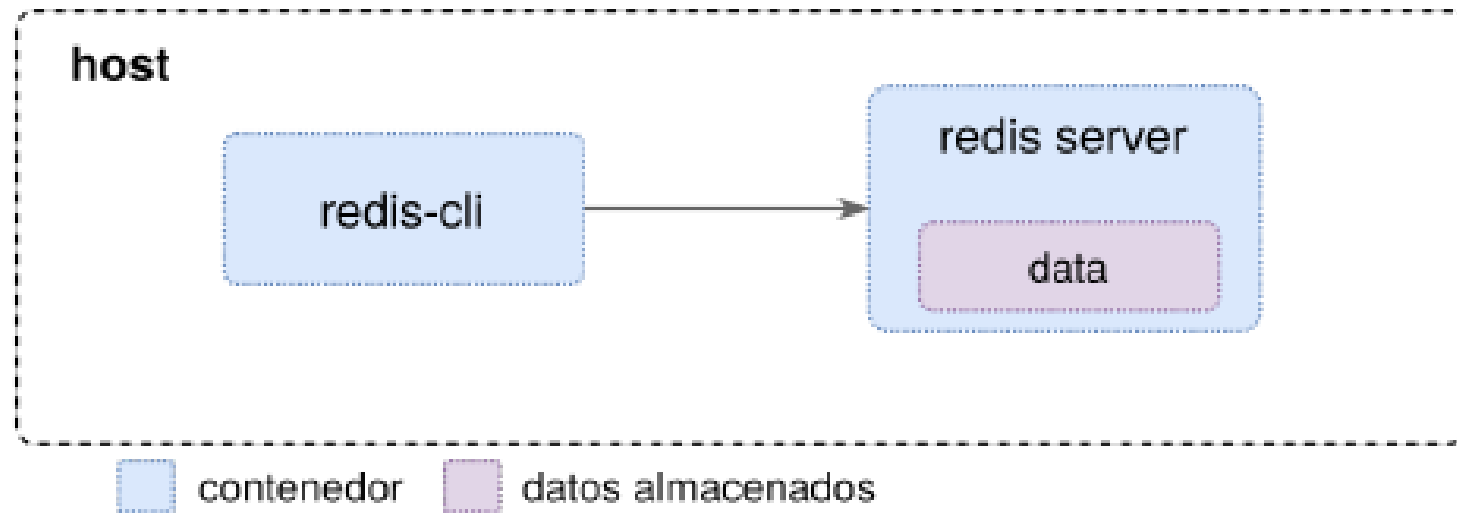
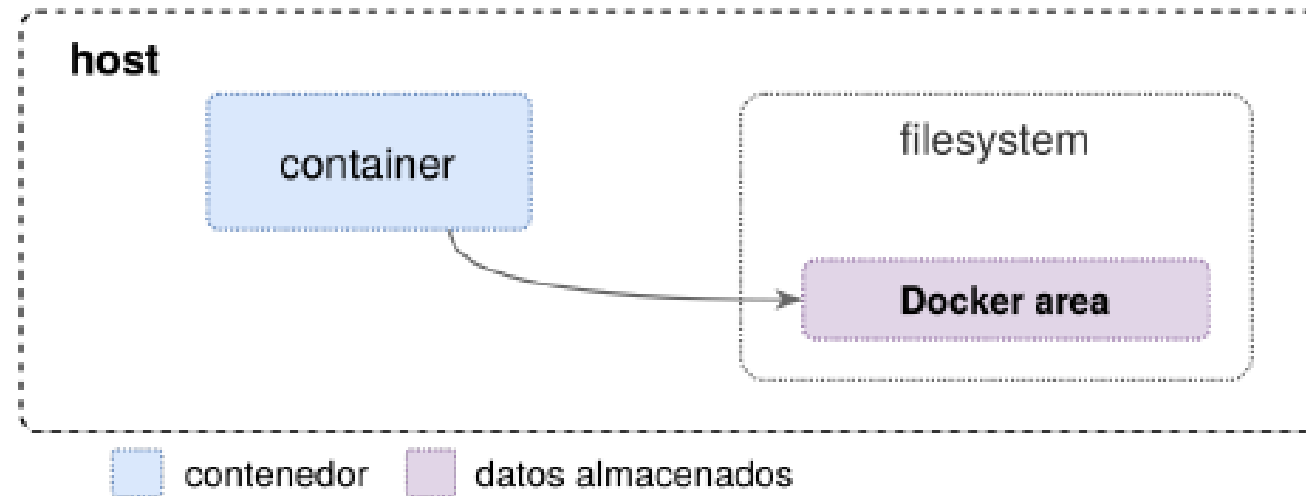


Diagrama del servicio de Redis

# Persistencia de datos en volúmenes

- Los volúmenes están fuera del ciclo de vida de los contenedores, lo que significa que se puede detener y eliminar los contenedores sin preocuparse de la pérdida de la información. De hecho, se puede crear el volumen antes de iniciar el contenedor, e incorporar los ficheros necesarios.
- Los beneficios de contar volúmenes son:
  - Poder detener el contenedor sin perder la información.
  - Gestionar el espacio en disco directamente desde los comandos de Docker.
  - Realizar copias y restauraciones de la información de forma fácil y rápida.
  - Compartir un mismo volumen con múltiples contenedores.

# Persistencia de datos en volúmenes



Representación de los volúmenes en Docker

# Comandos para gestionar los volúmenes



A terminal window with a dark blue background and three colored window control buttons (red, yellow, green) in the top left corner. The text inside the terminal is white and shows a shell prompt followed by the command to view Docker volume help.

```
$ docker volume --help
```

# Crear volumen



```
$ docker volume create redis-data
```

# Listar los volúmenes



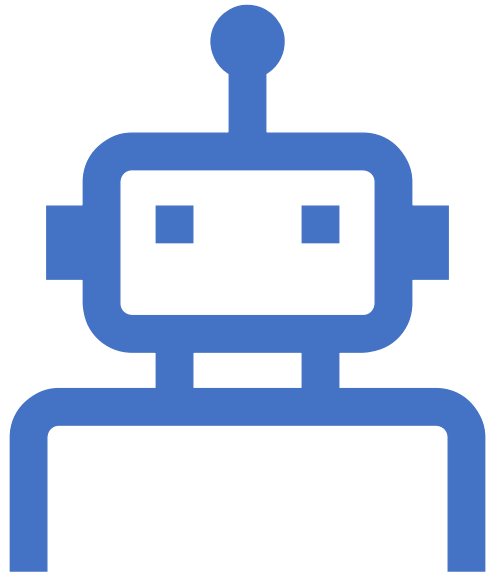
```
$ docker volume ls
```



# Inspeccionar un volumen



```
$ docker volume inspect redis-data
```



# Conclusiones

---

- Docker es una herramienta esencial en el desarrollo y despliegue de aplicaciones modernas.
- Ofrece portabilidad, eficiencia, aislamiento y escalabilidad.
- Los contenedores Docker facilitan la creación de entornos coherentes desde el desarrollo hasta la producción.
- Su adopción puede mejorar la eficiencia del desarrollo y la operación de aplicaciones.