

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil
Modelo de Casos de Uso

Versão 2.0 (Final)

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
09/jul/2021	1.0	Versão Inicial, Atores e Casos de Uso	Emerson
10/jul/2021	1.1	Casos de Uso e Diagrama de Casos de Uso	Emerson
16/jul/2021	1.2	Revisão e Atualização dos Casos de Uso e Atualização e Inserção dos Protótipos	Emerson
19/jul/2021	1.3	Revisão e Atualização dos Casos de Uso e Atualização e Inserção dos Protótipos	Nicholas
20/jul/2021	1.4	Revisão e Atualização dos Casos de Uso e Atualização e Inserção dos Protótipos	Filipe
20/jul/2021	1.5	Revisão e Atualização dos Casos de Uso e Atualização e Inserção dos Protótipos	Roberto
21/jul/2021	1.6	Revisão e Atualização dos Casos de Uso e Atualização e Inserção dos Protótipos	Gabriel
21/jul/2021	2.0	Estimativa de Esforço por Pontos de Caso de Uso	Equipe Inteira

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

Índice Analítico

1.	Introdução	4
2.	Atores	4
2.1	Coordenador	4
2.2	Aluno	4
2.3	Possível Usuário	4
3.	Casos de Uso	5
3.1	Logar na Plataforma	5
3.2	Cadastrar Disciplina	6
3.3	Pesquisar Disciplina	9
3.4	Mandar Mensagem	10
3.5	Enviar/Editar/Excluir Arquivos	12
3.6	Agendar/Criar/Entrar em uma Reunião	14
3.7	Enviar Mensagens	16
3.8	Entrar em um Grupo de Estudos	17
3.9	Visualizar/Editar Perfil	19
3.10	Excluir/Editar/Visualizar Atividades	21
3.11	Criar forum	22
3.12	Classificar Dúvida	23
3.13	Criar Canal de Texto	24
3.14	Editar Canal de Texto	25
3.15	Aceitar/Recusar Membros	26
3.16	Editar/Excluir Grupo De Estudo	28
3.17	Visualizar Informações da Matéria	33
3.18	Marcar Evento	34
3.19	Criar grupo de estudo	35
3.20	Pesquisar Grupo de estudos	36
4.	Diagrama de Casos de Uso	38
5.	Estimativa de Esforços por Pontos de Caso de Uso	38
5.1	Fatores Técnicos	38
5.2	Fatores Ambientais	39

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

1. Introdução

Este documento apresenta uma Visão dos Casos de Uso organizando o Modelo dos Casos de Uso do Sistema para web StudyGO – Plataforma de Interação Estudantil.

2. Atores

2.1 Coordenador

Descrição: Responsável por cadastrar as disciplinas na plataforma.

2.2 Aluno

Descrição: Usuários principais da plataforma que terão todas as funcionalidades disponíveis.

2.3 Possível Usuário

Descrição: Usuários que tentarão logar na plataforma.

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

3. Casos de Uso

3.1 Logar na Plataforma

Nome do Caso de Uso: Logar na Plataforma	
Breve Descrição:	Este Caso de Uso deve ocorrer quando um possível usuário entrar no sistema web através da url ou link disponível.
Ator Principal:	Possível Usuário
Pré-Condição:	Portar o seu prontuário e senha estabelecidos pelo instituto.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Preencher o campo “Prontuário”.	
2. Preencher o campo “Senha”.	
3. Clicar no Botão de “Login”.	4. Verificar se o usuário existe e assim conceder acesso para o mesmo.
	5. Redirecionamento do Usuário para a tela inicial da plataforma.
6. Fim do Caso de Uso.	
Fluxo Alternativo A – Usuário não encontrado	
	4. Usuário não encontrado, então será exibida a mensagem “Usuário/Senha incorretos”.
9. Retornar ao passo 1 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo B – Limpar campos	
3. Clicar no Botão “Limpar Campos”.	4. Os campos “Prontuário” e “Senha” serão limpadados, prontos para receber um novo valor.
5. Retornar ao passo 1 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo C – Manter conectado	
3. Clicar no checkbox “Mantenha-me Conectado”.	4. Os dados do Usuário serão salvos para um possível re-login na plataforma.
5. Retornar ao passo 3 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo D – Primeiro Acesso	
	4. Caso seja o primeiro acesso do Usuário, fornece uma tela para uma nova senha.
5. Preencher o campo “Nova Senha”	
6. Preencher o campo “Confirmação da Nova Senha”	
7. Se clicar no Botão “Ok”.	8. O sistema verifica se as senhas são iguais, se for a senha será alterada, caso contrário será exibida a tela novamente para que o usuário possa ter uma nova oportunidade.
9. Se clicar no Botão “Cancelar”.	
10. Retornar ao passo 9 do Fluxo Principal.	
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

3.2 Cadastrar Disciplina

Nome do Caso de Uso: Cadastrar Disciplina

Breve Descrição:

Este Caso de Uso estará disponível quando um

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

	Coordenador logar na plataforma.
Ator Principal:	Coordenador
Pré-Condição:	Estar logado na plataforma
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Preencher o campo obrigatório “Nome da Disciplina”.	
2. Preencher o campo obrigatório “Nome do Curso”.	
3. Preencher o campo obrigatório “Código da Disciplina”.	
4. Preencher o campo obrigatório “Senha”.	
5. Clicar no Botão “Cadastrar”.	6. Verifica os campos obrigatórios e cadastra no banco a disciplina com os dados informados.
7. Fim do Caso de Uso.	
Fluxo Alternativo A – Campo(s) vazio(s)	
	6. Verifica qual campo obrigatório não foi preenchido e exibe a mensagem “Preencha este campo”.
7. Preenche o campo obrigatório que está vazio mostrado pelo sistema.	
8. Retornar ao passo 5 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo B – Código da Disciplina indisponível	
	6. Código da Disciplina já cadastrado no sistema. Será exibida a mensagem “Código indisponível”.
7. Preenche o campo com um código diferente.	
8. Retornar ao passo 5 do Fluxo Principal.	
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

The image displays two screenshots of the StudyGO registration interface, which has a dark gray background and white text.

Top Screenshot: Shows the registration form with the following fields and elements:

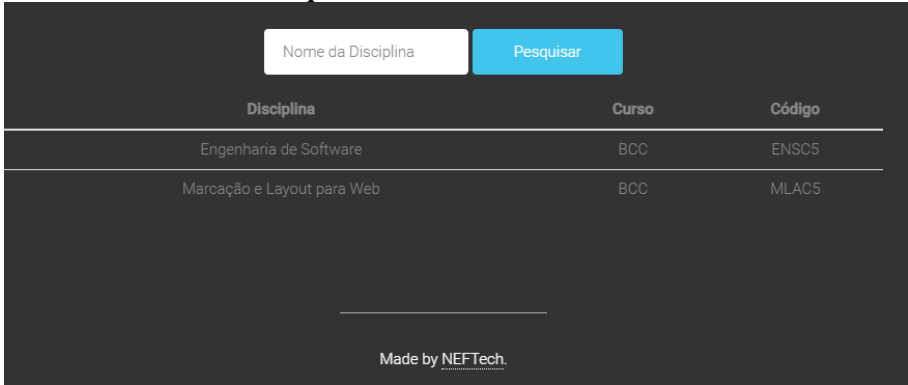
- Input field: "Nome da Disciplina" (Discipline Name)
- Validation message: "Preencha este campo." (Fill this field.) with an orange exclamation mark icon.
- Input field: "Código da Disciplina" (Discipline Code)
- Input field: "Senha" (Password)
- Button: "Cadastrar" (Register) in blue
- Footer: "Made by NEFTech."

Bottom Screenshot: Shows the same registration form with the following data entered:

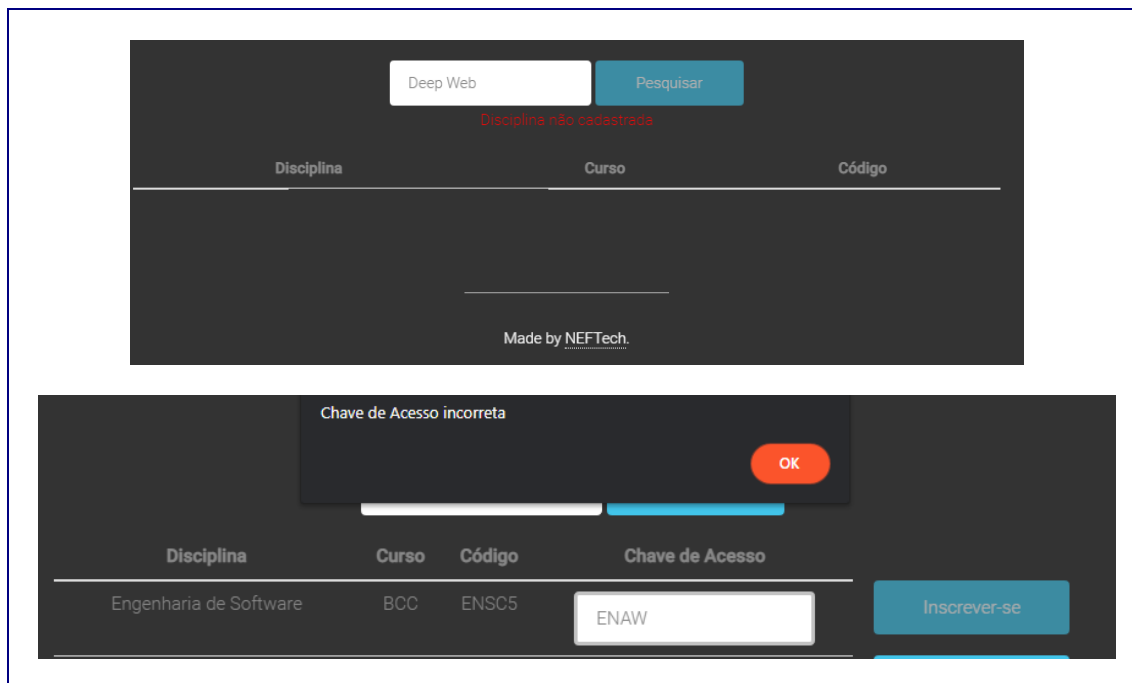
- Discipline Name: "Engenharia de Software"
- Discipline Code: "BCC"
- Discipline Code (repeated): "ENSC5"
- Validation message: "Código indisponível" (Code unavailable) in red text.
- Password field: masked with "*****"
- Button: "Cadastrar" (Register) in blue
- Footer: "Made by NEFTech."

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

3.3 Pesquisar Disciplina

Nome do Caso de Uso: Pesquisar Disciplina	
Breve Descrição:	Este Caso de Uso estará disponível quando um Usuário logar na plataforma.
Ator Principal:	Coordenador e Aluno
Pré-Condição:	Estar logado na plataforma
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Preencher o campo de pesquisa com o nome da disciplina em questão.	
2. Clicar no botão “Pesquisar Disciplina”.	3. Faz a busca da disciplina informada. Se o usuário for um Aluno terá disponível a funcionalidade de se inscrever na disciplina.
	4. Exibe os dados encontrados no sistema.
5. Se o usuário clicar na disciplina informada.	6. Redireciona para uma tela que conterá as informações da disciplina.
7. Fim do Caso de Uso.	
Fluxo Alternativo A – Disciplina não encontrada	
	3. Disciplina não foi encontrada no sistema. Será exibida a mensagem “Disciplina não cadastrada”.
4. Retornar ao passo 1 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo B – Campo de pesquisa em branco	
	3. Campo não preenchido, logo a pesquisa feita no sistema retornará todas as disciplinas cadastradas.
4. Retornar ao passo 4 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo C – Chave de acesso (Senha) incorreta	
	3. Disciplina foi encontrada no sistema.
	4. Usuário é um Aluno, logo a funcionalidade para se inscrever estará disponível.
5. Preencher o campo obrigatório “Chave de Acesso” e clicar no botão “Inscrever-se”.	6. Verificar se a chave informada corresponde ao cadastrado pelo coordenador, se não estiver correta exibe a mensagem “Chave de Acesso incorreta”. Caso contrário ele será cadastrado na disciplina.
7. Retornar ao passo 6 do Fluxo Principal.	
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	
	

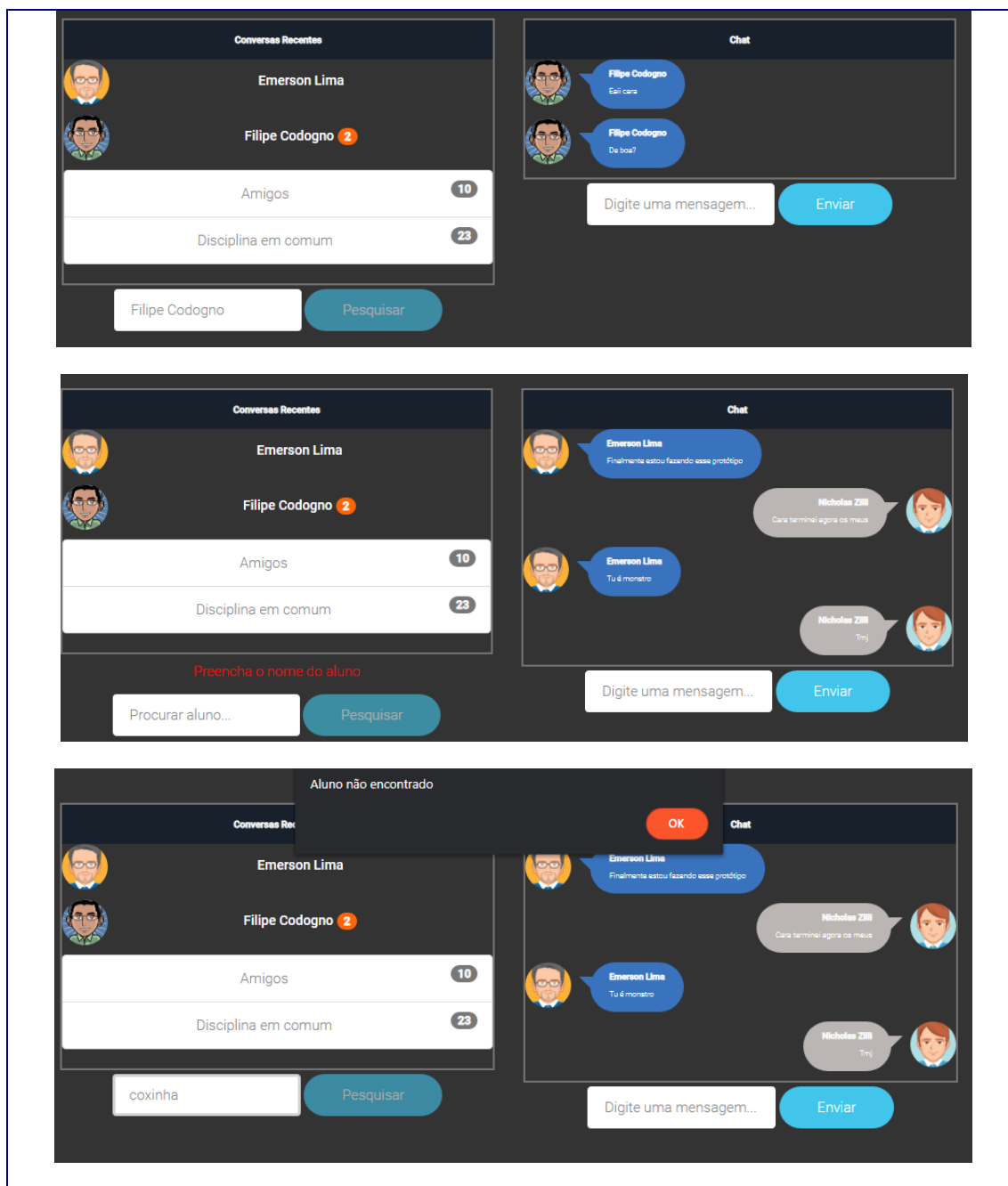
StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	



3.4 Mandar Mensagem

Nome do Caso de Uso: Mandar Mensagem	
Breve Descrição:	Este Caso de Uso estará disponível quando um Aluno logar na plataforma.
Ator Principal:	Aluno
Pré-Condição:	Estar logado na plataforma
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Clicar no botão “Chat”.	2. Exibe uma tela com as conversas recentes do usuário, com uma funcionalidade de iniciar uma nova conversa a partir de uma pesquisa.
3. Entrar na conversa e mandar mensagem.	4. Enviar a mensagem para o outro usuário.
5. Fim do Caso de Uso.	
Fluxo Alternativo A – Iniciar uma nova conversa	
2. Preencher o campo “Procurar aluno...” e pesquisar pelo mesmo.	3. Pesquisar pelo usuário informado no sistema. Se o mesmo não existir será exibida a mensagem “Aluno não encontrado”, caso contrário o contato será exibido.
4. Retornar ao passo 3 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo B – Campo em branco (pesquisa)	
2. Pesquisar sem preencher o campo “Procurar aluno...”.	3. Será exibida a mensagem “Preencha o nome do aluno”.
4. Retornar ao passo 2 do Fluxo Alternativo A.	
Fluxo Alternativo C – Campo em branco (mensagem)	
3. Tentar enviar mensagem com o campo em branco.	4. Não será permitido o envio da mensagem para o outro usuário.
5. Retornar ao passo 3 do Fluxo Principal.	
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	



StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	



3.5 Enviar/Editar/Excluir Arquivos

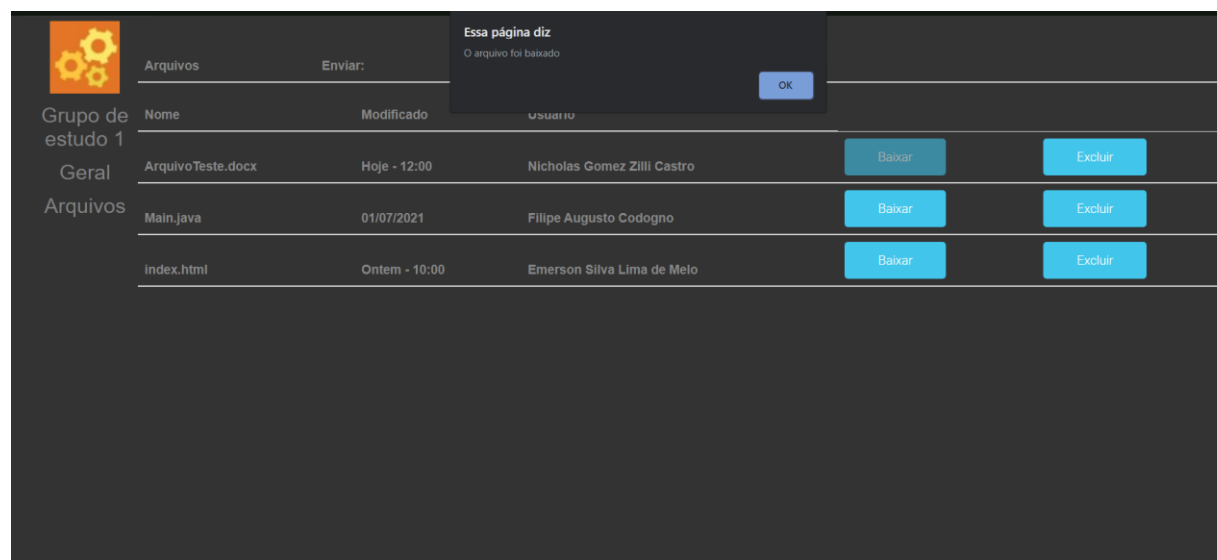
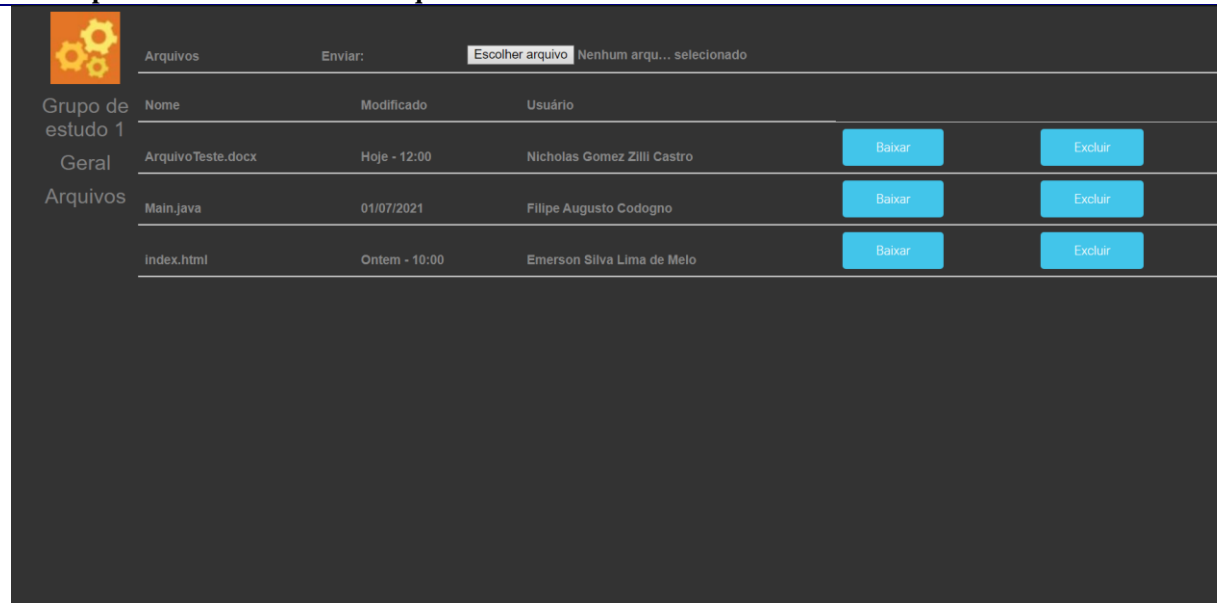
Nome do Caso de Uso: Enviar/Editar/Excluir Arquivos	
Breve Descrição:	Este Caso de Uso ocorre quando algum membro dentro de um grupo de estudo deseja realizar alguma ação com arquivos, seja editar, enviar ou excluir.
Ator Principal:	Usuário (Aluno).
Pré-Condição:	Estar logado no sistema e em um grupo de estudo.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Dentro do grupo de estudo, selecionar a aba “Arquivos”.	2. A partir da aba “Arquivos”, é possível visualizar todos os arquivos no grupo de estudos, com nome, extensão, e qual foi a última modificação feita em cada arquivo (Data e usuário).
3. Para adicionar um arquivo, selecionar o botão “Enviar”.	4. Exibir uma aba que faça com que o usuário consiga navegar entre as pastas e arquivos da sua máquina.
5. Fim do Caso de Uso	
Fluxo Alternativo A – Editar arquivo	
4. Para editar um arquivo, basta clicar no botão “Baixar”.	5. Ao clicar no arquivo, o sistema irá fazer o download automático para o usuário, podendo editar em sua máquina.
6. Retornar ao passo 1 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo B – Excluir arquivo	
4. Para excluir um arquivo, clicar no botão “Excluir”.	5. O sistema irá gerar uma mensagem de confirmação, para verificar se o usuário deseja excluir o arquivo, se a opção “Sim” for selecionada, o arquivo será deletado automaticamente, caso a opção “Não” for selecionada, irá retornar a aba “Arquivos”.
6. Retornar ao passo 1 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo C – Erro ao enviar arquivo	

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

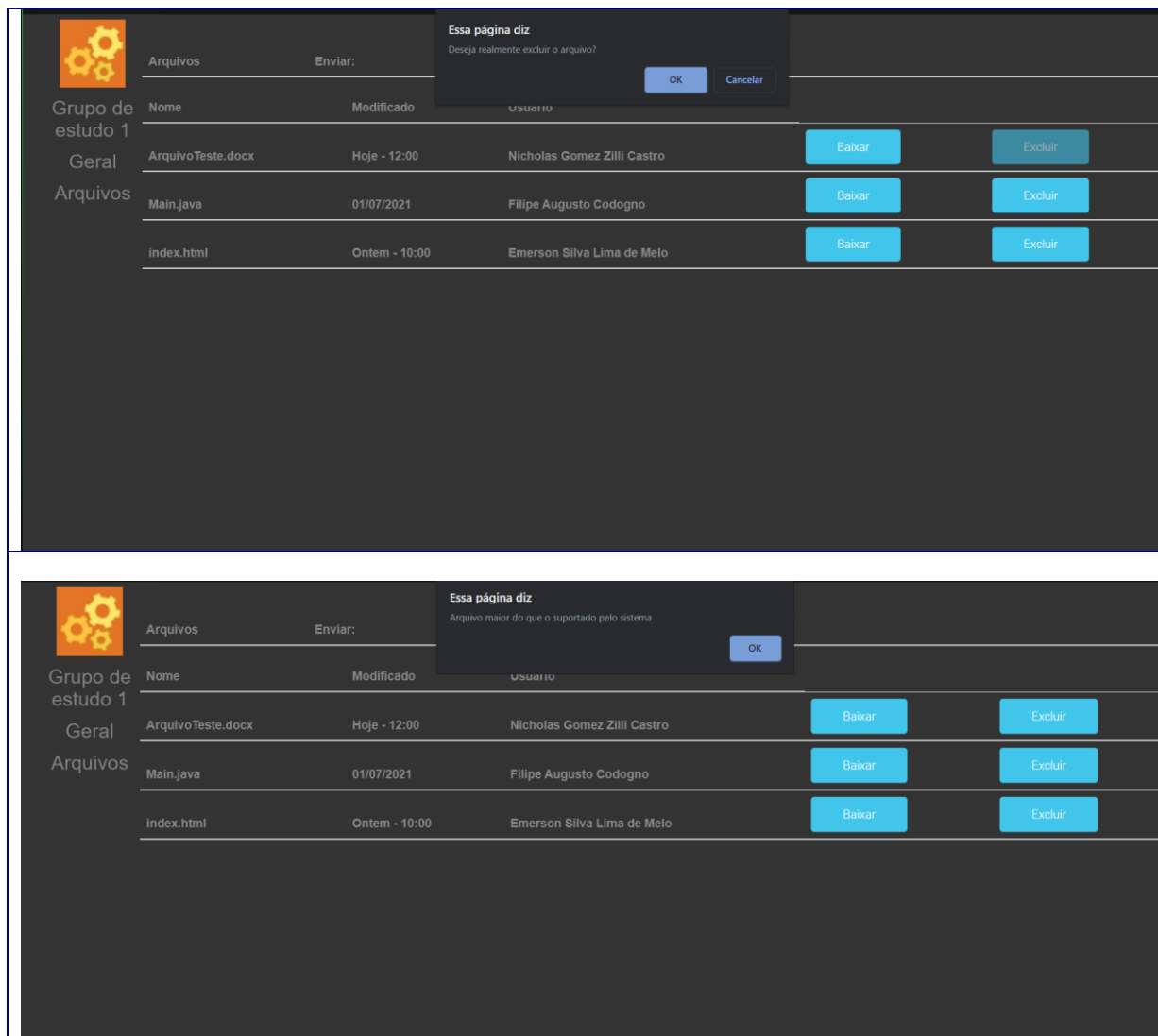
- | | |
|---|--|
| 4. Usuário envia um arquivo maior que 100 MB. | 5. Sistema exibe a mensagem “Arquivo maior do que o suportado pelo sistema”. |
|---|--|

6. Retornar ao passo 3 do Fluxo Principal.

Protótipo de Interface Homem-Máquina:



StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	



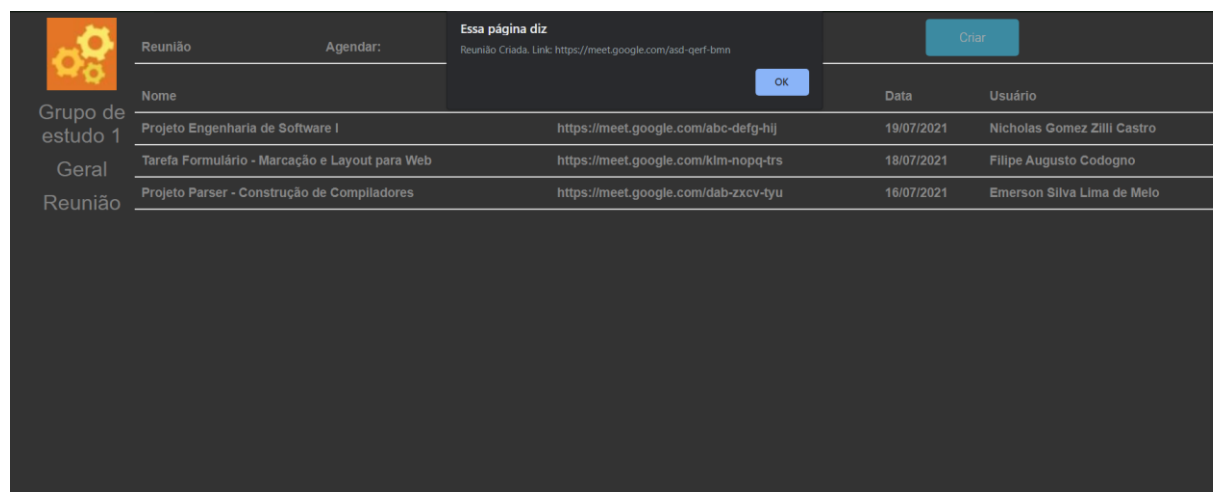
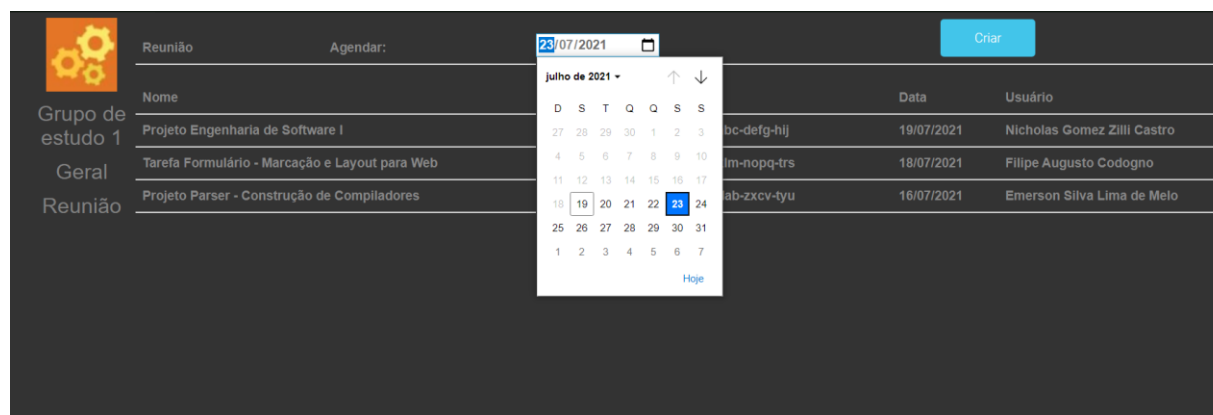
3.6 Agendar/Criar/Entrar em uma Reunião

Nome do Caso de Uso: Agendar/Criar/Entrar em uma Reunião	
Breve Descrição:	Este Caso de Uso ocorre quando algum membro do grupo de estudo deseja agendar, criar ou entrar em uma reunião.
Ator Principal:	Usuário (Aluno).
Pré-Condição:	Estar logado no sistema e em um grupo de estudo.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Para agendar uma reunião, basta selecionar um dia no calendário.	2. Dentre outras opções apresentadas pelo sistema do Google Calendar, uma delas será para agendar uma

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

	reunião, selecionando um horário no dia, e gerando um link da reunião.
3. Fim do Caso de Uso	
Fluxo Alternativo A – Criar reunião	
2. Para criar uma reunião, selecionar o dia atual no calendário e clicar no botão “Criar”.	3. O sistema do Google Calendar irá apresentar os horários do dia atual, e após selecionado, irá gerar um link para a reunião.
4. Retornar ao passo 1 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo B – Entrar em uma reunião	
2. Para entrar em uma reunião, selecionar a aba “Reunião”.	3. Ao clicar na aba, o sistema irá apresentar todas as reuniões agendadas e criadas pelos membros do grupo, com seus respectivos links.
4. Retornar ao passo 1 do Fluxo Principal.	

Protótipo de Interface Homem-Máquina:



StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

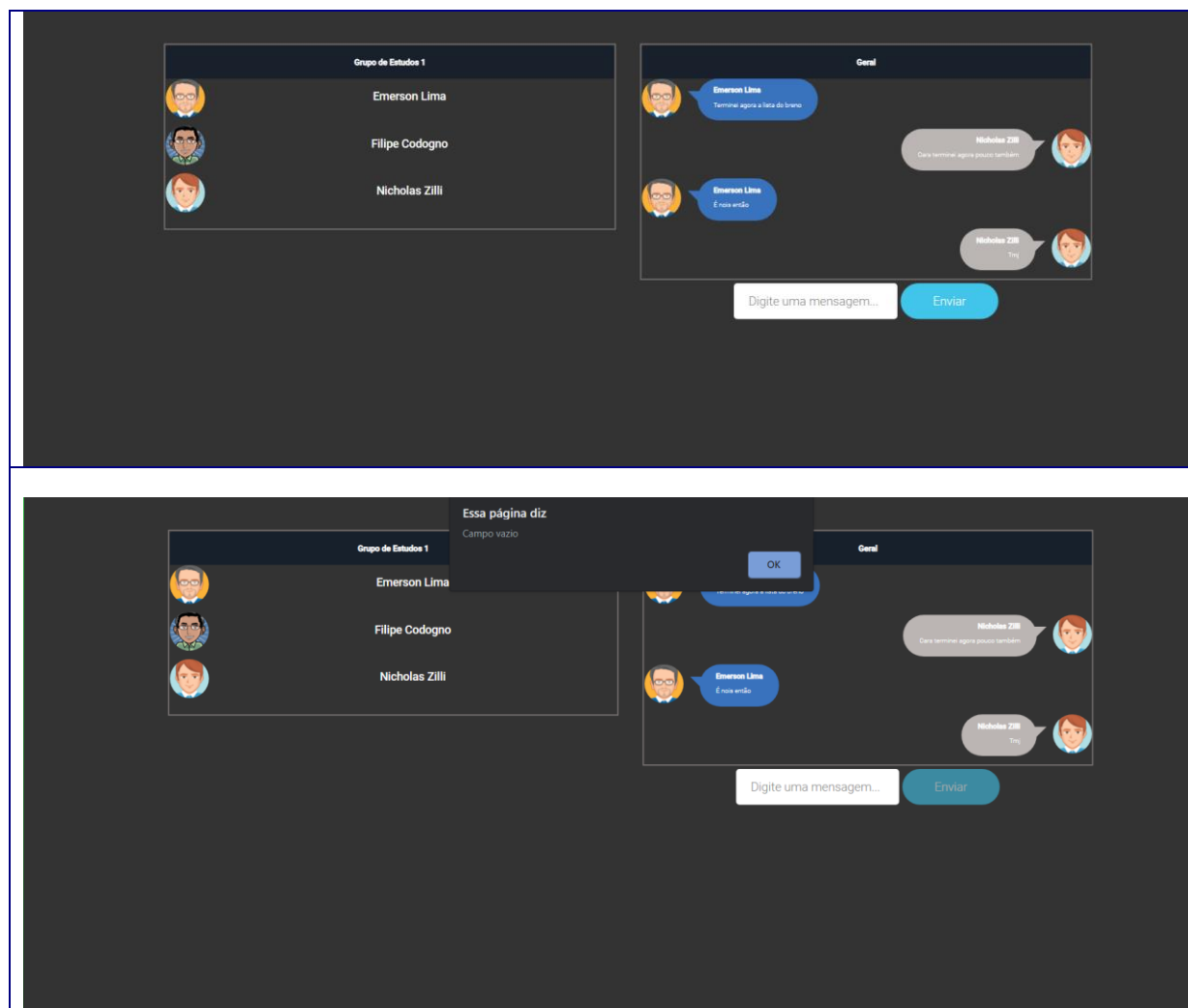


Nome	Link	Data	Usuário
Projeto Engenharia de Software I	https://meet.google.com/abc-defg-hij	19/07/2021	Nicholas Gomez Zilli Castro
Tarefa Formulário - Marcação e Layout para Web	https://meet.google.com/kim-nopq-trs	18/07/2021	Filipe Augusto Codogno
Projeto Parser - Construção de Compiladores	https://meet.google.com/dab-zxcv-tyu	16/07/2021	Emerson Silva Lima de Melo

3.7 Enviar Mensagens

Nome do Caso de Uso: Enviar Mensagens	
Breve Descrição:	Este Caso de Uso ocorre quando algum membro dentro de um grupo de estudo deseja enviar uma mensagem para todos os membros.
Ator Principal:	Usuário (Aluno).
Pré-Condição:	Estar logado no sistema e em um grupo de estudo.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Dentro do grupo de estudo, selecionar a aba “Geral”.	2. A partir da aba “Geral”, é possível visualizar todo o histórico de mensagens feitas pelos usuários do grupo de estudo, como o nome do usuário, mensagem, dia e horário da publicação etc.
3. Para enviar uma mensagem, basta selecionar o campo “Enviar Mensagem”.	4. Sistema deixa o campo de texto livre para o usuário digitar uma mensagem ao grupo.
5. Para enviar uma mensagem, clicar no botão “Enviar”.	6. O sistema irá publicar a mensagem dentro da aba “Geral”, e se tornará visível para todos os usuários do grupo de estudos.
7. Fim do Caso de Uso	
Fluxo Alternativo A – Campo Vazio	
6. Caso o usuário deixe o campo da mensagem esteja vazio e tente enviar.	7. O sistema irá apresentar uma mensagem que apresente que o campo é obrigatório, no qual necessita ser preenchido.
8. Retornar ao passo 3 do Fluxo Principal.	
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	



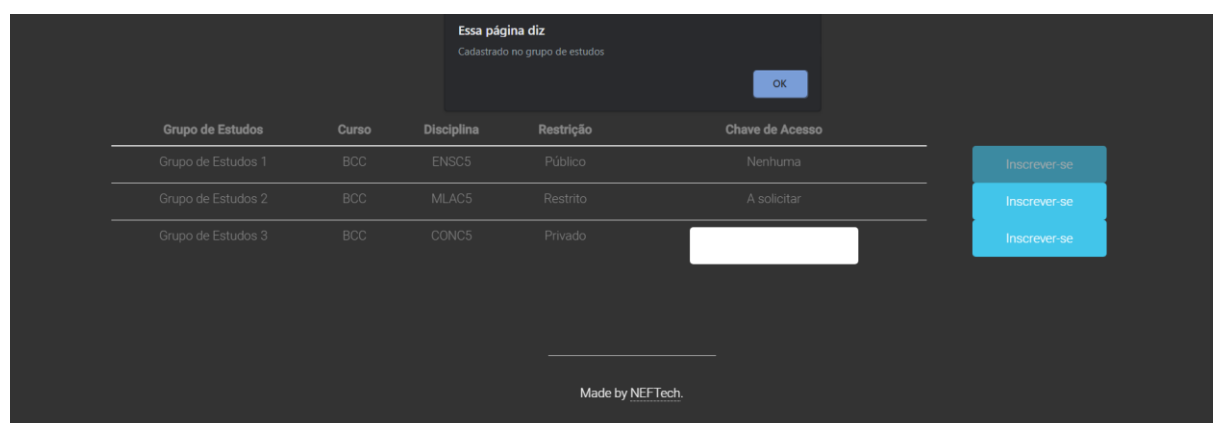
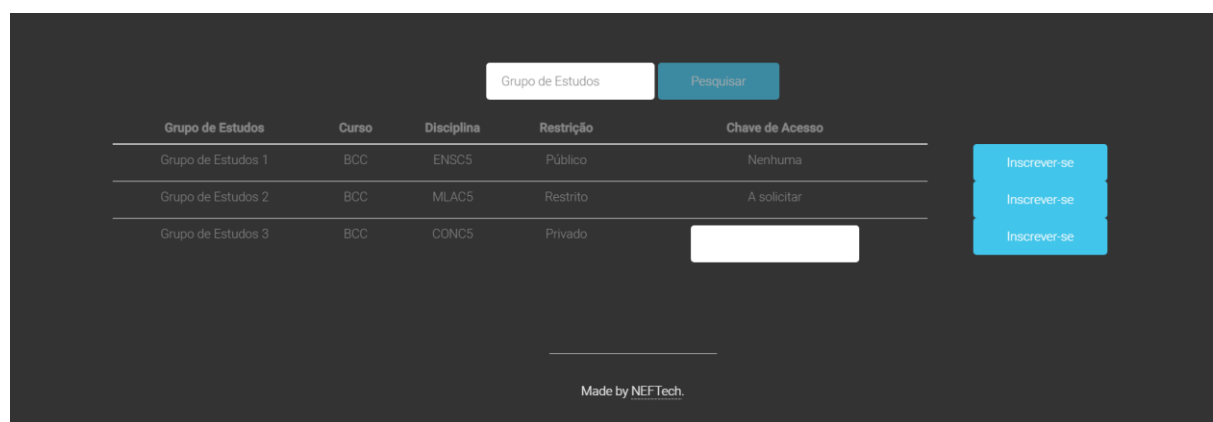
3.8 Entrar em um Grupo de Estudos

Nome do Caso de Uso: Entrar em um Grupo de Estudos	
Breve Descrição:	Este Caso de Uso ocorre quando algum usuário deseja entrar em um grupo de estudo.
Ator Principal:	Usuário (Aluno).
Pré-Condição:	Estar logado no sistema e cadastrado em alguma disciplina.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Dentro de uma disciplina, selecionar a aba “Grupos”.	2. A partir da aba “Grupos”, o sistema irá apresentar a opção “Entrar em um grupo de estudos”.
3. Usuário irá pesquisar um Grupo de Estudos.	4. O sistema exibe uma lista dos grupos de estudos relacionados a disciplina existentes.
5. Para entrar em um grupo público, basta clicar no botão “Inscrever-se”.	6. O sistema irá adicionar o usuário como membro, tornando possível ter acesso aos conteúdos e mensagens dentro do grupo de estudos.

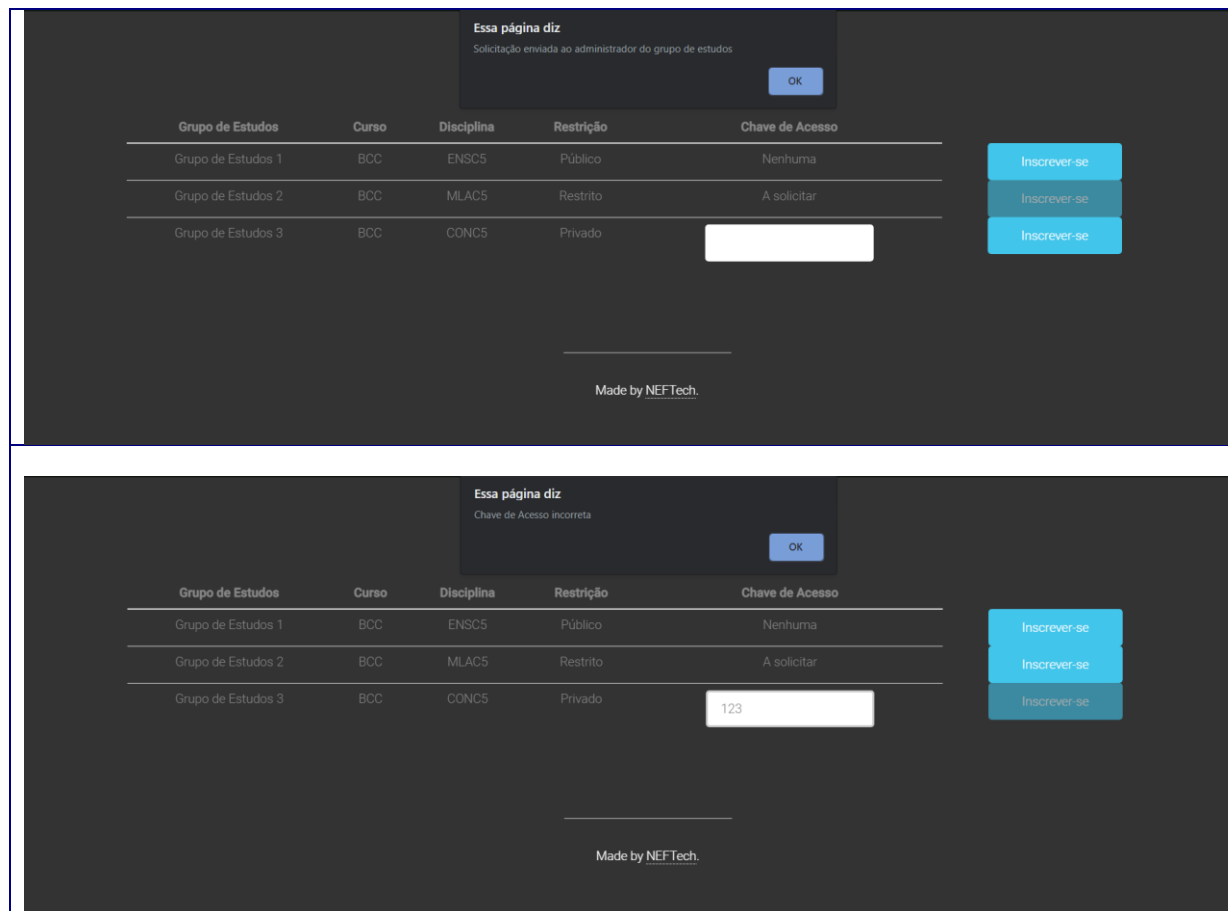
StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

7. Fim do Caso de Uso	
Fluxo Alternativo A – Entrar em grupo restrito	
6. Para entrar em um grupo restrito, basta clicar no botão “Inscrever-se”.	7. O sistema irá gerar uma solicitação de participação do grupo de estudos para os administradores do grupo, no qual eles podem aceitar ou recusar o usuário.
8. Retornar ao passo 9 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo B – Entrar em grupo privado	
6. Para entrar em um grupo privado, basta digitar a chave de acesso e clicar no botão “Inscrever-se”.	7. O sistema irá apresentar aba “Inserir código de acesso”, na qual o usuário necessita digitar a senha para poder entrar no grupo de estudos.
8. Retornar ao passo 9 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo C – Erro no código de acesso	
6. Usuário digita errado o código de acesso.	7. Sistema exibe a mensagem “Código de acesso inválido”.
8. Usuário deve clicar no botão “Ok”.	9. Sistema irá redirecionar para a aba de “Grupos” da disciplina.
10. Retornar ao passo 9 do Fluxo Principal.	

Protótipo Interface Homem-Máquina:



StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	



3.9 Visualizar/Editar Perfil

Nome do Caso de Uso: Visualizar/Editar Perfil	
Breve Descrição:	Este Caso de Uso deve ocorrer sempre que o botão “Meu Perfil” for acionado na barra de navegação da plataforma.
Ator Principal:	Aluno.
Pré-Condição:	Estar logado na plataforma.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Clicar em “Meu Perfil” na barra de navegação.	2. Exibir o perfil do usuário (aluno), com todas as suas informações, algumas seguidas por um botão “Editar”. Estas são: - Foto do usuário - Nome completo As demais informações são (estas não possuem o botão “Editar”): - Data de nascimento - Ano de ingresso do curso - Tópicos criados e perguntas feitas pelo usuário em

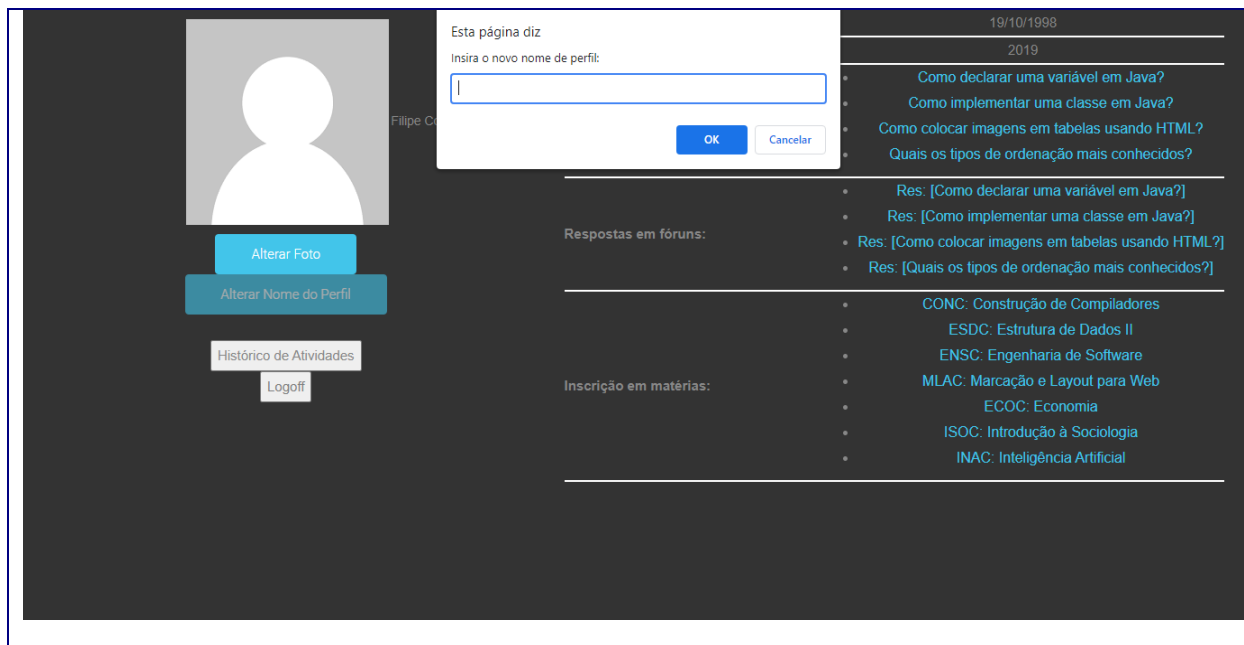
StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

	fóruns - Respostas em fóruns - Matérias inscritas
3. Fim do Caso de Uso.	
Fluxo Alternativo A – Editar Foto de Usuário	
3. Clicar em “Editar” que segue a foto do usuário.	4. Exibe uma janela para seleção de arquivo do computador (apenas arquivos de imagem são permitidos – isso é restringido pela própria plataforma).
5. Selecionar a imagem desejada.	6. Carregar a imagem selecionada pelo usuário e retornar à página do perfil.
7. Retornar ao passo 3 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo B – Editar Nome de Usuário	
3. Clicar em “Editar” que segue o nome do usuário.	4. Exibe uma caixa de texto no lugar do nome do usuário, permitindo a alteração.
5. Digitar o texto desejado e apertar em “OK”	6. Volta para a página do perfil, já com o nome alterado.
7. Retornar ao passo 3 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo C – Editar Nome de Usuário (Campo em Branco)	
	6. Exibe a mensagem “Campo em branco. Digite algo.”
7. Retornar ao passo 5 do Fluxo Alternativo B.	

Protótipo de Interface Homem-Máquina:

The screenshot displays a user profile on the left and a list of topics/questions on the right. The profile includes a placeholder for a profile picture, the name 'Filipe Codogno', and buttons for 'Alterar Foto', 'Alterar Nome do Perfil', 'Histórico de Atividades', and 'Logoff'. The right side shows a list of topics and questions, including 'Data de Nascimento: 19/10/1998', 'Ano de Ingressão do curso: 2019', and a list of topics like 'CONC: Construção de Compiladores', 'ESDC: Estrutura de Dados II', 'ENSC: Engenharia de Software', 'MLAC: Marcação e Layout para Web', 'ECOC: Economia', 'ISOC: Introdução à Sociologia', and 'INAC: Inteligência Artificial'.

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	



3.10 Excluir/Editar/Visualizar Atividades

Nome do Caso de Uso: Editar/Excluir/Visualizar Atividades	
Breve Descrição:	Este Caso de Uso deve ocorrer sempre que o botão “Histórico de Atividades” for acionado na página de perfil do usuário.
Ator Principal:	Aluno.
Pré-Condição:	Estar logado na plataforma e estar na página de perfil do usuário.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Clicar em “Histórico de Atividades” na página de perfil do usuário.	2. Exibir uma lista com as atividades recentes do usuário, apresentando tópicos de discussão criados e respostas em fóruns. Cada atividade se trata de um link para
3. Fim do Caso de Uso.	
Fluxo Alternativo A – Editar Atividade	
3. Selecionar “Editar” ao lado da atividade em questão.	4. Transforma a atividade em uma caixa de texto, de modo que o usuário pode alterar aquilo que escreveu antes.
5. Após realizar as alterações, clicar em “Concluir”.	6. Retornar à página de “Histórico de Atividades”.
7. Retornar ao passo 3 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo B – Excluir Atividade	
3. Selecionar “Excluir” ao lado da atividade em questão.	4. Exibe uma janela com a mensagem “Excluir atividade?”, seguida de dois botões, “Excluir” e “Cancelar”.
5. Clicar no botão “Excluir” na caixa de mensagem.	6. Retornar à lista de atividades, que estará sem a atividade excluída.
7. Retornar ao passo 3 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo C – Excluir Atividade (Cancelar)	

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

5. Clicar no botão “Cancelar” na caixa de mensagem.	6. Retornar à lista de atividades sem excluir a atividade.
7. Retornar ao passo 3 do Fluxo Principal.	

Fluxo Alternativo D – Acessar Atividade

Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
3. Clicar no link da atividade.	4. Redirecionar para o fórum/tópico/resposta que a atividade referencia.
5. Retornar ao passo 3 do Fluxo Principal.	

Protótipo de Interface Homem-Máquina:



3.11 Criar forum

Nome do Caso de Uso: Criar Fórum	
Breve Descrição:	Este Caso de Uso deve ocorrer sempre que o botão “Criar Fórum” for acionado dentro da página principal de uma disciplina.
Ator Principal:	Aluno.
Pré-Condição:	Estar logado na plataforma e estar na página de determinada disciplina.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Clicar em “Criar Fórum” na página da disciplina em questão.	2. Exibir uma janela contendo duas caixas de texto, uma para o título do fórum e uma para informações adicionais sobre o mesmo, podendo ser texto, imagem ou qualquer outro arquivo que explicita a dúvida do usuário.
3. Preencher o campo “Título do Fórum”.	
4. Preencher o campo “Informações adicionais” e clicar no botão “Criar”.	5. Redirecionar para a então criada página do fórum.

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

6. Fim do Caso de Uso.	
Fluxo Alternativo A – Campo “Título do Fórum” em branco	
3. Deixar o campo “Título do Fórum” em branco e clicar em “Criar”.	4. Uma mensagem de texto aparecerá em frente ao campo “Título do Fórum”, dizendo “Campo obrigatório!”.
5. Retornar ao passo 3 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo B – Campo “Informações Adicionais” em branco	
4. Deixar o campo “Informações Adicionais” em branco e clicar em “Criar”.	5. Uma mensagem de texto aparecerá em frente ao campo “Informações Adicionais”, dizendo “Campo obrigatório! Digite algo ou carregue algum arquivo para prosseguir.”.
6. Retornar ao passo 4 do Fluxo Principal.	
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

3.12 Classificar Dúvida

Nome do Caso de Uso: Classificar Dúvida	
Breve Descrição:	Este Caso de Uso deve ocorrer sempre que o as setas de classificação forem acionadas dentro de algum fórum.
Ator Principal:	Aluno.
Pré-Condição:	Estar logado na plataforma e estar na página de algum fórum.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Clicar nas setas ao lado da dúvida ou comentário para aumentar ou diminuir seu nível de visibilidade e utilidade.	2. Aumentar ou diminuir o nível de visibilidade e utilidade.
3. Fim do Caso de Uso.	
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

312

↑

↓

2

Como declarar uma variável em Java?

Filipe Codogno

Estou tentando declarar uma variável em Java, mas não estou conseguindo. O que tem de errado?

```
x int = 10;
```

15

↑

↓

1

[RES] Como declarar uma variável em Java?

Emerson Lima

Olá Filipe! O erro está no tipo; ele deve vir antes do nome da variável:

```
int x = 10;
```

3.13 Criar Canal de Texto

Nome do Caso de Uso: Criar Canal de Texto	
Breve Descrição:	Este Caso de Uso deve ocorrer sempre que o botão “Criar novo canal de texto” for pressionado. Ele deve adicionar um novo canal de texto no grupo de estudos em questão.
Ator Principal:	Aluno.
Pré-Condição:	Estar logado na plataforma e estar na página de determinado grupo de estudos onde se tem a propriedade de “Administrador”.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Clicar em “Criar novo canal de texto”.	2. Exibir um pop-up com a caixa de texto: -Nome E o botão: -Criar.
3. Preencher o campo.	4. Verificar se não existe um canal de texto com o mesmo nome e se o campo “Nome” não está em branco, e adicionar o canal de texto entre os existentes no grupo de estudos.
5. Pressionar o botão “Criar”.	6. Fechar pop-up e retornar ao grupo de estudos.
7. Fim do Caso de Uso.	
Fluxo Alternativo A – Canal já existe	
	4. Exibir a mensagem “Canal de texto já existente.”
5. Retornar ao passo 3 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo B – Campo em branco	
	4. O botão “Salvar” deve permanecer não clicável.
5. Retornar ao passo 3 do Fluxo Principal.	

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

Protótipo de Interface Homem-Máquina:

3.14 Editar Canal de Texto

Nome do Caso de Uso: Editar Canal de Texto	
Breve Descrição:	Este Caso de Uso deve ocorrer sempre que o método “Editar Canal de Texto” for selecionado. Ele deve alterar o nome do canal de texto em questão.
Ator Principal:	Aluno.
Pré-Condição:	Estar logado na plataforma, estar na página de determinado grupo de estudos onde se tem a propriedade de “Administrador” e haver ao menos um canal de texto existente.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Clicar com o botão direito sob um canal de texto e selecionar “Editar Canal de Texto”.	2. Exibir um pop-up com a caixa de texto: -Nome E o botão: -Salvar A caixa de texto “Nome” deve estar com o nome atual do canal de texto.
3. Preencher o campo.	4. Verificar se não existe um canal de texto com o mesmo nome, se o campo “Nome” não está em branco e se o novo nome não é o mesmo que o antigo, e adicionar o canal de texto entre os existentes no grupo de estudos.
5. Pressionar o botão “Salvar”.	6. Fechar pop-up e retornar ao grupo de estudos.

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

7. Fim do Caso de Uso.	
Fluxo Alternativo A – Canal já existe	
	4. Exibir a mensagem “Canal de texto já existente.”
5. Retornar ao passo 3 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo B – Campo em branco	
	4. O botão “Salvar” deve permanecer não clicável.
5. Retornar ao passo 3 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo C – Nome inalterado	
	4. O botão “Salvar” deve permanecer não clicável.
5. Retornar ao passo 3 do Fluxo Principal.	

Protótipo de Interface Homem-Máquina:

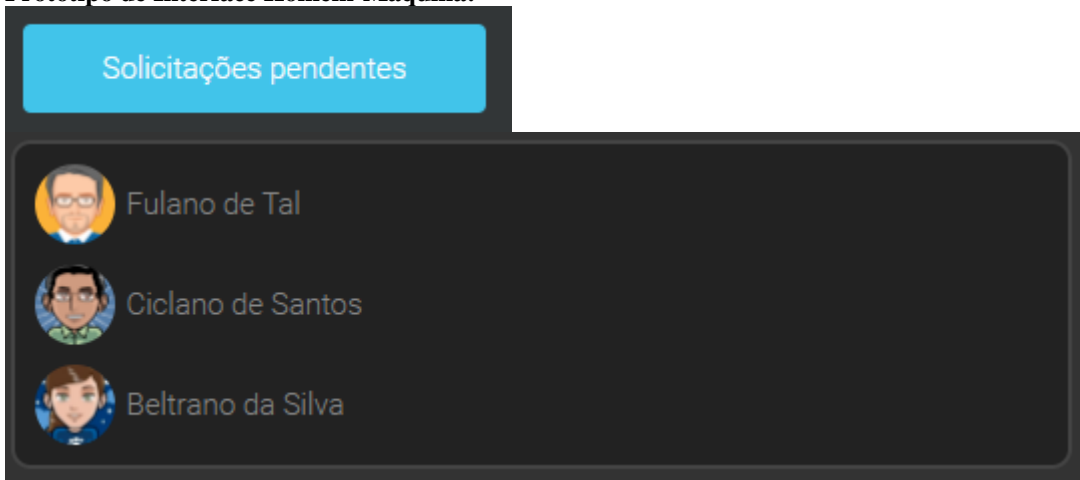
The image displays three sequential mockups of a mobile application interface for creating or editing a channel. Each mockup is set against a dark grey background and features a white text input field, a blue 'Salvar' button, and a grey 'Cancelar' button.

- Mockup 1:** The input field contains the placeholder text 'NovoNome'.
- Mockup 2:** The input field contains the placeholder text 'Nome do canal'.
- Mockup 3:** The input field contains the placeholder text 'NomeAtual'.

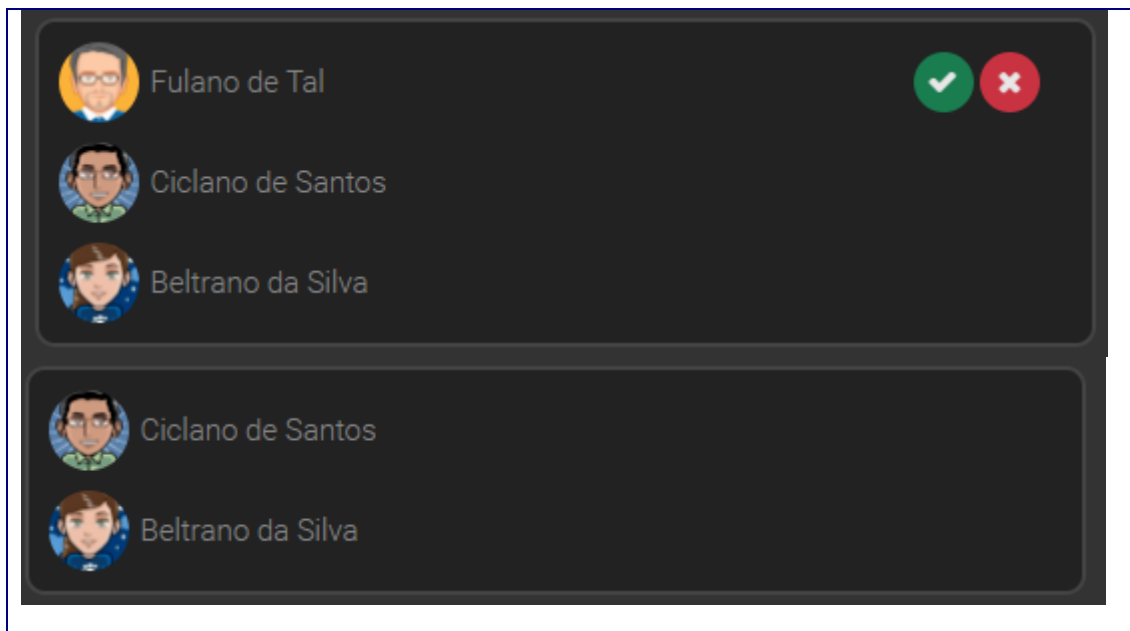
3.15 Aceitar/Recusar Membros

Nome do Caso de Uso: Aceitar/Recusar Membros	
Breve Descrição:	Este Caso de Uso deve ocorrer sempre que o

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

	método “Solicitações Pendentes” for selecionado. Ele deve incluir ou não um aluno que requisitou participação em determinado grupo de estudos, e então excluir a solicitação.
Ator Principal:	Aluno.
Pré-Condição:	Estar logado na plataforma, estar na página de determinado grupo de estudos onde se tem a propriedade de “Administrador”, além de se ter alguma solicitação de participação não resolvida.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Clicar em “Membros” e, em seguida, em “Solicitações Pendentes”.	2. Exibir um sub-menu contendo uma lista com a foto e o nome dos alunos que solicitaram participação no grupo.
3. Sobrepor o mouse sobre um dos alunos da lista.	4. Exibir ao lado os botões: -Aceitar -Rejeitar.
5. Selecionar a opção desejada.	6. Remover o aluno da lista.
7. Fim do Caso de Uso.	
Fluxo Alternativo A – Solicitação Aceita	
5. Selecionar o botão “Aceitar”.	6. Adiciona o aluno como membro do grupo de estudos.
	7. Retornar ao passo 6 do Fluxo Principal.
Fluxo Alternativo B – Solicitação Recusada	
5. Selecionar o botão “Rejeitar”.	6. Retornar ao passo 6 do Fluxo Principal.
Fluxo Alternativo C – Selecionar outro aluno	
3. Sobrepor o mouse sobre outro aluno.	4. Esconder os botões anteriormente mostrados.
	5. Retornar ao passo 4 do Fluxo Principal.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	
	

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	



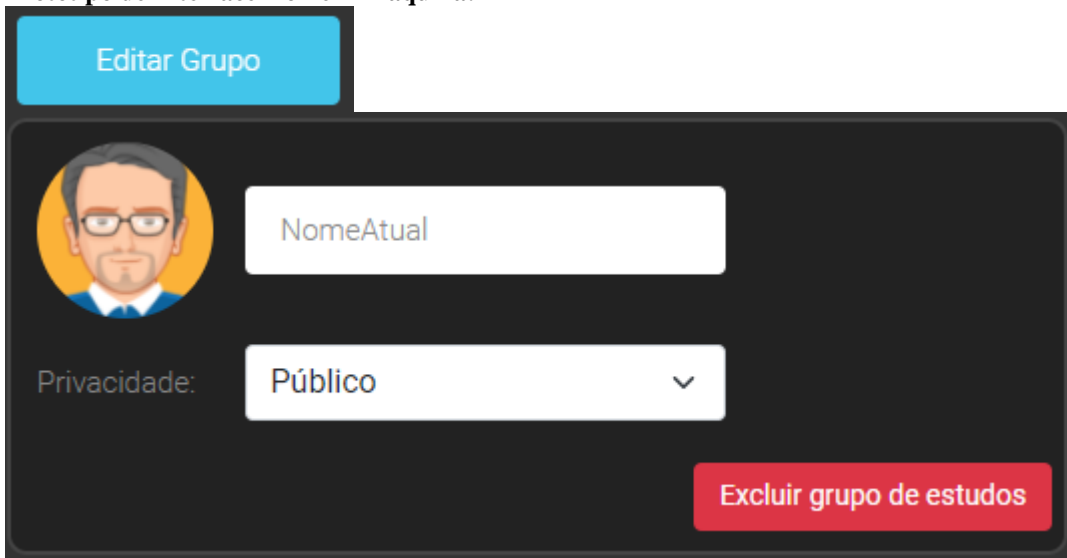
3.16 Editar/Excluir Grupo De Estudo

Nome do Caso de Uso: Editar/Excluir Grupo De Estudo	
Breve Descrição:	Este Caso de Uso deve ocorrer sempre que o método “Editar grupo” for selecionado.
Ator Principal:	Aluno.
Pré-Condição:	Estar logado na plataforma e estar na página de determinado grupo de estudos onde se tem a propriedade de “Administrador”.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Clicar em “Editar grupo”.	2. Exibir uma janela com as opções: -Alterar nome -Alterar imagem -Alterar privacidade do grupo -Excluir grupo de estudos.
3. Selecionar a opção desejada.	
4. Fim do Caso de Uso.	
Fluxo Alternativo A – Alterar nome	
4. Clicar no campo de texto onde se encontra o nome do grupo.	
5. Alterar o campo de texto e pressionar “Salvar”.	6. Verificar se o campo não está em branco, e alterar o nome do grupo.
7. Retornar ao passo 4 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo B – Alterar nome (Campo em branco)	
	5. Manter o botão de “Salvar” indisponível.
6. Retornar ao passo 5 do Fluxo Alternativo A.	
Fluxo Alternativo C – Alterar imagem	


StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

	4. Exibir a seleção com as opções: -Carregar arquivo -Remover imagem.
5. Selecionar a opção desejada.	
6. Retornar ao passo 4 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo D – Alterar imagem (Carregar arquivo)	
	4. Abrir o Windows Explorer para busca de imagens para upload.
5. Selecionar a imagem desejada.	6. Verificar extensão do arquivo, dimensões e tamanho, e carregar a nova imagem.
7. Retornar ao passo 6 do Fluxo Alternativo C	
Fluxo Alternativo E – Alterar imagem (Carregar arquivo, extensão inválida)	
	4. Exibir a mensagem “Formato de arquivo não suportado.”
5. Retornar ao passo 4 do Fluxo Alternativo C.	
Fluxo Alternativo F – Alterar imagem (Carregar arquivo, dimensões inválidas)	
	4. Exibir a mensagem “Dimensões inválidas. O arquivo de imagem deve ter entre 100 x 100 e 1000 x 1000 pixels.”.
5. Retornar ao passo 4 do Fluxo Alternativo C.	
Fluxo Alternativo G – Alterar imagem (Carregar arquivo, tamanho inválido)	
	4. Exibir a mensagem “O arquivo não deve ter mais que 25 Mb”.
5. Retornar ao passo 4 do Fluxo Alternativo C.	
Fluxo Alternativo H – Alterar imagem (Remover imagem)	
	4. Exibir o menu de confirmação “Deseja mesmo remover a imagem?” com as opções “Sim” e “Não”.
5. Selecionar a opção “Sim”.	6. Remove a imagem do grupo e redefine para a imagem padrão.
7. Retornar ao passo 4 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo I – Alterar imagem (Remover imagem, cancelar)	
5. Selecionar a opção “Não”.	
6. Retornar ao passo 4 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo J – Alterar privacidade	
	4. Exibir a janela de opções: -Público -Restrito -Privado.
5. Selecionar a opção desejada.	6. Verificar se foi alterada ou não a privacidade, de acordo com a anterior, e exibir o botão “Salvar”.
7. Clicar no botão de salvar.	8. Atualiza a privacidade do grupo de estudos.
9. Retornar ao passo 4 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo K – Alterar privacidade (Privacidade não alterada)	
	6. Não exibir o botão “Salvar”.
7. Retornar ao passo 4 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo L – Excluir grupo	
	4. Exibir a janela de confirmação “Você deseja mesmo excluir o grupo de estudos? Todas as informações como mensagens e arquivos serão perdidas.”, com botões “Ok” e “Cancelar”.


StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

5. Selecionar a opção “Ok”.	6. Exibir outra janela de confirmação “Digite ‘Confirmar’ (sem as aspas) para continuar. Essa ação é irreversível.”, com um campo de texto vazio e botões “Ok” e “Cancelar”.
7. Preencher o campo e clicar em “Ok”.	8. Verificar o texto no campo de texto, exibir a mensagem “Grupo deletado com sucesso.” e deletar o grupo de estudos, junto com as informações contidas.
9. Retornar à tela da disciplina.	
Fluxo Alternativo M – Excluir grupo (Cancelar confirmação 1)	
5. Selecionar a opção “Cancelar”.	
6. Retornar ao passo 4 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo N – Excluir grupo (Cancelar confirmação 2)	
7. Selecionar a opção “Cancelar”.	
8. Retornar ao passo 4 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo O – Excluir grupo (Texto incorreto)	
	8. Exibir a mensagem “Texto de confirmação incorreto. Ação cancelada.” e limpar o campo de texto.
9. Retornar ao passo 6 do Fluxo Alternativo L.	
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	
	


StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	



Privacidade:



Privacidade:



Privacidade:

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

Essa página diz

Você deseja mesmo excluir o grupo de estudos? Todas as informações como mensagens e arquivos serão perdidas.

OK Cancelar

Essa página diz

Digite 'Confirmar' (sem as aspas) para continuar. Essa ação é irreversível.

Confirmar

OK Cancelar

Essa página diz

Grupo deletado com sucesso.

OK

Essa página diz

Digite 'Confirmar' (sem as aspas) para continuar. Essa ação é irreversível.

Conf

OK Cancelar

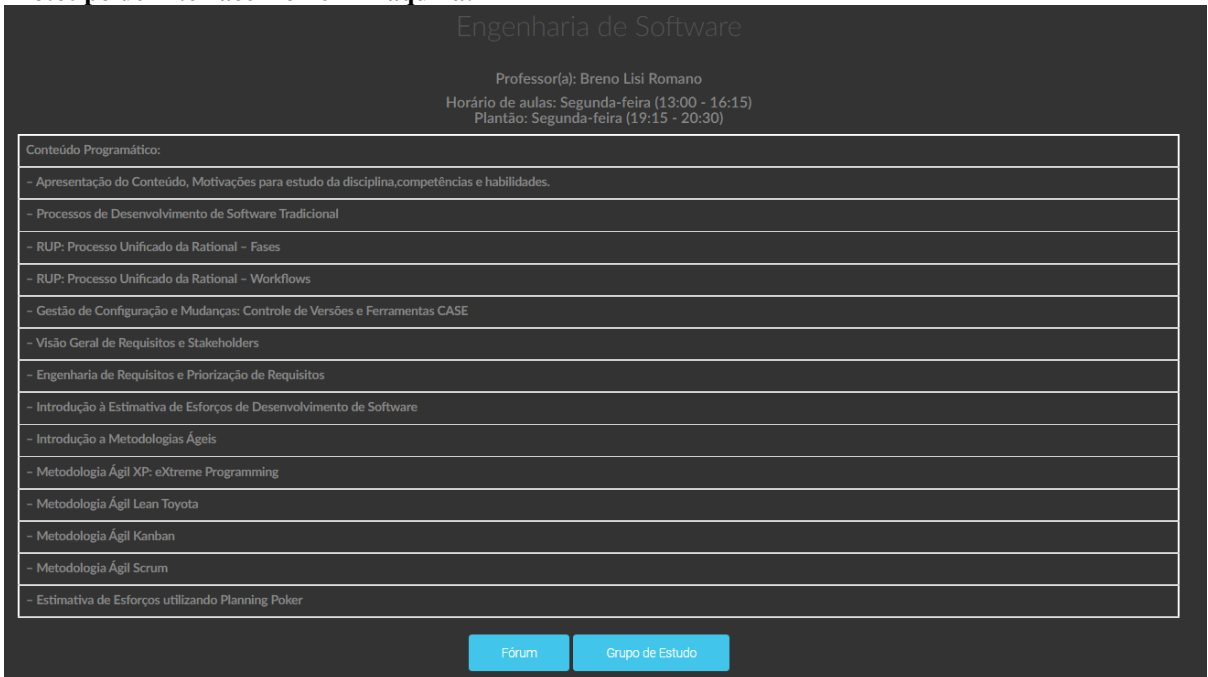
Essa página diz

Texto de confirmação incorreto. Ação cancelada.

OK

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

3.17 Visualizar Informações da Matéria

Nome do Caso de Uso: Visualizar Informações da Matéria	
Breve Descrição:	Dentro da Matéria mostrará o seu nome, os professores, horários de plantão/aulas, conteúdo programático (todo o conteúdo), um botão para o fórum e outro para o grupo de estudos.
Ator Principal:	Usuário (Aluno).
Pré-Condição:	Estar logado no sistema e em uma Disciplina.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Dentro da página inicial da plataforma o usuário deve selecionar uma disciplina.	2. Ao clicar em uma disciplina cadastrada, aparecerá a página inicial da disciplina com todas as respectivas informações.
3. Fim do caso de uso.	
Fluxo Alternativo A – Botão Fórum	
2. Para acessar o fórum, deve-se clicar no botão fórum.	3. O sistema irá redirecionar a página para a página do fórum.
4. Redirecionar ao passo 1 do fluxo principal.	
Fluxo Alternativo B – Botão Grupo de estudo	
2. Para acessar o grupo de estudo deve-se clicar no botão grupo de estudo.	3. O sistema irá redirecionar a página para a página do grupo de estudo.
4. Redirecionar ao passo 1 do fluxo principal.	
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	
 <p>Engenharia de Software</p> <p>Professor(a): Breno Lisi Romano</p> <p>Horário de aulas: Segunda-feira (13:00 - 16:15)</p> <p>Plantão: Segunda-feira (19:15 - 20:30)</p> <p>Conteúdo Programático:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Apresentação do Conteúdo, Motivações para estudo da disciplina, competências e habilidades. - Processos de Desenvolvimento de Software Tradicional - RUP: Processo Unificado da Rational – Fases - RUP: Processo Unificado da Rational – Workflows - Gestão de Configuração e Mudanças: Controle de Versões e Ferramentas CASE - Visão Geral de Requisitos e Stakeholders - Engenharia de Requisitos e Priorização de Requisitos - Introdução à Estimativa de Esforços de Desenvolvimento de Software - Introdução a Metodologias Ágeis - Metodologia Ágil XP: eXtreme Programming - Metodologia Ágil Lean Toyota - Metodologia Ágil Kanban - Metodologia Ágil Scrum - Estimativa de Esforços utilizando Planning Poker <p>Fórum Grupo de Estudo</p>	


StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

3.18 Marcar Evento

Nome do Caso de Uso: Marcar Evento							
Breve Descrição:	O usuário tem acesso a um calendário pelo Google Calendar, podendo marcar qualquer evento que esteja relacionado a plataforma, podendo agendar reuniões, entre outros eventos (como exemplo: eventos sociais com o grupo de estudo).						
Ator Principal:	Usuário (Aluno).						
Pré-Condição:	Estar logado no sistema e na página inicial do site e estar logado em uma conta do Google.						
Fluxo Principal							
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:						
1. Para agendar uma reunião, basta selecionar um dia no calendário.	2. Dentre outras opções apresentadas pelo sistema do Google Calendar, uma delas será para agendar uma reunião, selecionando um horário no dia.						
3. Fim do Caso de Uso							
Protótipo de Interface Homem-Máquina:							
<div><div>Marcar Evento</div><div><div>Agendar:</div><div>dd/mm/2021</div><div></div><div>Nome do Evento</div><div>Criar</div></div><div><table><thead><tr><th>Nome</th><th>Link</th><th>Data</th></tr></thead><tbody><tr><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr></tbody></table></div><div><div>Essa página diz</div><div>Evento Criado.</div><div>OK</div></div></div>		Nome	Link	Data	-	-	-
Nome	Link	Data					
-	-	-					
<div><div>Marcar Evento</div><div><div>Agendar:</div><div>dd/mm/2021</div><div></div><div>Nome do Evento</div><div>Criar</div></div><div><table><thead><tr><th>Nome</th><th>Link</th><th>Data</th></tr></thead><tbody><tr><td>Reunião Breno</td><td>-</td><td>21/07/2021</td></tr></tbody></table></div></div>		Nome	Link	Data	Reunião Breno	-	21/07/2021
Nome	Link	Data					
Reunião Breno	-	21/07/2021					

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

3.19 Criar grupo de estudo

Nome do Caso de Uso: Criar grupo de estudo	
Breve Descrição:	Este Caso de Uso ocorre quando algum membro aperta o botão “Grupo de estudos” em alguma disciplina, assim possuindo algumas opções como “criar grupo de estudos” tendo as seguintes opções: nome do grupo, restrição de acesso (público, restrito e privado), foto/ícone do grupo.
Ator Principal:	Usuário (Aluno).
Pré-Condição:	Estar logado no sistema e em uma disciplina.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Dentro da página geral do grupo de estudo, selecionar a aba “criar grupo de estudos”.	2. O sistema irá encaminhar para a página de criação do grupo, no qual todas as lacunas devem ser preenchidas (menos a de imagem/foto do grupo no qual é opcional).
3. Após preencher todas as lacunas da página de criação basta clicar no botão “criar grupo” e ele será criado	4. Assim o sistema criará o grupo de estudos.
5. fim do caso de uso.	
Fluxo Alternativo A – Campo Vazio	
3. Caso o usuário deixe alguma lacuna obrigatória em branco.	4. O sistema irá apresentar uma mensagem que apresente que o campo é obrigatório, no qual necessita ser preenchido.
5. Retornar ao passo 3 do Fluxo Principal.	
Fluxo Alternativo B – Nome Grupo de Estudos	
3. Caso coloque o mesmo nome de outro grupo de estudos	4. O sistema irá apresentar uma mensagem na qual o nome já está sendo utilizado
5. Retornar ao passo 3 do Fluxo Principal.	
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	
	

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

3.20 Pesquisar Grupo de estudos

Nome do Caso de Uso: Entrar em um Grupo de Estudos	
Breve Descrição:	Este Caso de Uso ocorre quando algum usuário deseja entrar em um grupo de estudo, assim indo a barra de pesquisas dos grupos.
Ator Principal:	Usuário (Aluno).
Pré-Condição:	Estar logado no sistema e cadastrado em alguma disciplina.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Dentro de uma disciplina, selecionar a aba “Grupos”.	2. A partir da aba “Grupos”, o sistema irá apresentar as opções “Criar um grupo de estudos” e “Entrar em um grupo de estudos” (junto com a aba de pesquisar).
3. Usuário selecionar a opção “Entrar em existente”.	4. O sistema exibe uma lista dos grupos de estudos relacionados a disciplina existentes.
5. Para entrar em um grupo público, basta clicar no nome do grupo que deseja entrar.	6. O sistema irá adicionar o usuário como membro, tornando possível ter acesso aos conteúdos e mensagens dentro do grupo de estudos.
7. Fim do Caso de Uso.	
Fluxo Alternativo A – Mensagem de procura	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
3. caso o usuário não ache um grupo de estudos na barra de pesquisa.	4. o sistema irá colocar uma mensagem escrita “não foi encontrado o grupo respectivo”
5. Retornar ao passo 3 do Fluxo Principal	
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

Geral
Grupos

Criar Grupo de Estudos
Entrar em Grupo de Estudos

Grupo de Estudos
Pesquisar

Grupo de Estudos	Curso	Disciplina	Restrição	Chave de Acesso
Made by NEFTech.				

Grupo de Estudos
Pesquisar

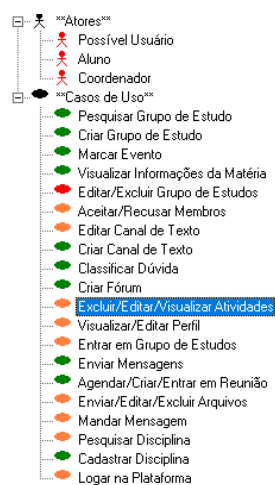
Grupo de Estudos	Curso	Disciplina	Restrição	Chave de Acesso
Grupo de Estudos 1	BCC	ENSC5	Público	Nenhuma
Grupo de Estudos 2	BCC	MLAC5	Restrito	A solicitar
Grupo de Estudos 3	BCC	CONC5	Privado	

Inscrever-se
Inscrever-se
Inscrever-se

StudyGO – Plataforma para Interação Estudantil	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 21/jul/2021
Modelo de Casos de Uso.docx	

5.2 Fatores Ambientais

Fatores Ambientais	Peso	Relevância	Resultados
Familiaridade com o RUP ou outro processo formal	1,5	5	7,5
Experiência com a aplicação em desenvolvimento	0,5	1	0,5
Experiência em Orientação a Objetos	1	4	4
Presença de Analista Experiente	0,5	0	0
Motivação	1	5	5
Requisitos Estáveis	2	3	6
Desenvolvedores em meio período	-1	3	-3
Linguagem de programação difícil	-1	3	-3
		TFactor	17



Estimativa

Detalhes

Nome

Complexidade

Excluir/Editar/Visualizar Atividades

Media

Total de Pesos Não Ajustados dos Atores:

9

Total de Pesos Não Ajustados dos Casos de Uso:

155

Pontos Totais Não Ajustados:

164

Fator de Complexidade Técnica:

1,050

Eficiência do Fator Ambiental:

0,815

Pontos Totais de Casos de Uso Ajustados:

140,343

Horas gasta por pessoa para cada PCU.

20

2806,86

Informações dos Atores

Atores Simples

0

Atores Médio

0

Atores Complexo

3

Total de Atores

3

3

2

1

0

Atores Simples

Atores Médio

Atores Complexo

Informações dos Casos de Uso

Casos de Uso Simples

10

Casos de Uso Médio

9

Casos de Uso Complexo

1

Total de Casos de Uso

20

10

8

6

4

2

0

Caso de Uso Simples

Caso de Uso Médio

Caso de Uso Complexo

Pontos de Casos de Uso

Desenvolvido por Caio Monteiro

Versão 1.0

Estimativa de preço: 3227,89 (UCP + Margem de Segurança) * R\$30,00 (Preço da Hora) = R\$98.336,70.