

Computação Gráfica

Apresentação da disciplina

Prof. Gabriel M. Alves

September 9, 2024

versão: a658d60

- Boas vindas!
- Objetivos da disciplina
- Ementa
- Ferramentas
- Avaliações
- Bibliografia
- Expectativas



- Disciplina: Computação Gráfica
- Sigla: SBVCOMG
- Aulas por semana: 4 aulas
- Carga horária: 57 horas
- Sugestão de estudo adicional: 4 horas semanais
- Abordagem metodológica: teórica e prática
- Grupos de conhecimentos essenciais do currículo de referência:
Tecnologia da Computação / Computação Gráfica
- Mais informações do BCC

- 1 Proporcionar o aprendizado de técnicas e **conceitos básicos** de computação gráfica
- 2 Proporcionar o aprendizado de aspectos teóricos e práticos relativos à aquisição, transformação e análise de imagens digitais por meio de computador.
- 3 Possibilitar que os aprendizados proporcionados possam ser utilizados para o desenvolvimento, a avaliação ou o uso de aplicativos gráficos.

- Histórico e motivação para Computação Gráfica
- Transformações gráficas 2D e 3D
- Cores e iluminação
- Texturas
- Curvas e superfícies paramétricas
- Processo de visualização
- Utilização de pacotes gráficos



<https://threejs.org/>

- É um curso introdutório de Computação Gráfica
- Visa conhecer conceitos, técnicas e algoritmos fundamentais de Computação Gráfica
- Não é um curso de Three.js!
- A ferramenta será utilizada para colocar em prática os fundamentos de Computação Gráfica
- Porquê não OpenGL ou Vulkan?

- 2 provas escritas = 30%
- 1 projeto prático = 50%
- Média das atividades (ATV) = 20% (Previsão: $N = 5$)
- Nota final (N_f) = média das provas + média das ATV + projeto

$$N_f = \frac{P_1 + P_2}{2} \times 0,30 + \left(\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N ATV_i \right) \times 0,20 + P \times 0,50$$

Importante!

Os pesos das avaliações poderão sofrer alterações. Neste caso os alunos serão avisados.

Bibliografia

- Conferir obras na biblioteca do Campus
- Acessar **biblioteca virtual Pearson** via SUAP (*tem pouca coisa...*)
- Outras referências poderão ser utilizadas





fonte: pixabay.com

- Dúvidas?
- Comentários?

Contato

Gabriel Marcelino Alves
gabriel.marcelino@ifsp.edu.br



This work is licensed under Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>

