PANC: Projeto e Análise de Algoritmos

Aula 11: Algoritmos de Ordenação II - Troca: Bubble Sort, Shake Sort, Comb Sort e Quick Sort

<u>Lista de Exercício – Listex 10</u>

Breno Lisi Romano

http://sites.google.com/site/blromano

Instituto Federal de São Paulo – IFSP São João da Boa Vista Bacharelado em Ciência da Computação – 3º Semestre





Instruções Gerais para a Listex

Instruções:

- Todos os exercícios desta Listex devem ser realizados individualmente
- Estimula-se a discussão com outros colegas de turma para o desenvolvimento, mas dificilmente soluções individualizadas serão iguais → Trabalho Idênticos serão penalizados: Oportunidade de Aprender Errando
- Todos os exercícios desta Listex precisam ser entregues na Plataforma Google Classroom,
 na atividade criada, seguindo a data e hora definidos como prazo de entrega
- Quando os exercícios envolverem programação, compactem o projeto com os arquivos para solução dos exercícios, diferenciando cada um deles, o seguinte padrão de nomes:
 - Modelo: Listex01-Exercício01-NomeSobrenomeAluno.zip
 - Exemplo: Listex01-Exercício01-BrenoRomano.zip
- Quando os exercícios envolverem pesquisar, textos escritos, manipulações matemáticas ou outros casos semelhantes, entreguem o exercício em um arquivo na extensão .PDF, seguindo o padrão de nomes:
 - Modelo: Listex01-Exercício01-NomeSobrenomeAluno.pdf
 - Exemplo: Listex01-Exercício01-BrenoRomano.pdf



Trabalhos para Casa (1)

- Exercício 01 Simular o Array A[] = {44, 12, 55, 42, 94, 18, 02, 68} para os algoritmos de ordenação a seguir:
 - Algoritmo de Bubble Sort
 - Algoritmo de Bubble Sort Melhorado
 - Algoritmo de Shake Sort
 - Algoritmo de Comb Sort
 - Algoritmo de Quick Sort



Trabalhos para Casa (2)

- Exercício 02 Implementar, na Linguagem C, os seguintes algoritmos:
 - Algoritmo de Bubble Sort
 - Algoritmo de Bubble Sort Melhorado
 - Algoritmo de Shake Sort
 - Algoritmo de Comb Sort
 - Algoritmo de Quick Sort