

# Documento de Especificação de Requisitos de Software

Maria Julia Fantagussi

BV3025403

Bianca Emily Lourenço

BV3024997

Victor Ramos

BV3026191

## 1. Introdução

Uma loja de brownies, assim como qualquer outra, necessita de um controle de seus produtos e suas vendas, para que haja organização e então, sejam evitados erros que resultam em perdas de produtos e perdas de dinheiro para a loja. Com isso, o projeto visa criar um software com o objetivo de resolver este problema, organizando as vendas da loja. O aplicativo terá como função controlar o estoque de brownies da loja.

## 2. Definição do Objetivo

### 2.1. Objetivo Geral

O objetivo do software é auxiliar no controle do estoque de brownies disponíveis para a venda dos mesmos em um site de vendas, para que não haja a ocorrência da falta de brownies disponíveis para a venda, dado o momento em que, podem ocorrer casos em que a demanda seria maior que o estoque.

### 2.2. Público-alvo

O Software é direcionado a estabelecimentos que trabalham com a venda de alimentos, sendo mais direcionados a lojas que necessitam de um método de controle e a organização de determinado produto para que se mantenha o estoque do mesmo.

### 2.3. Objetivos Específicos

É necessário que para que o software funcione, seja fornecida a quantidade de mercadorias entrando e saindo do estabelecimento, para assim, o software ter controle da quantidade de produtos existentes e produtos em falta, e a partir disso realizar avisos ao líder sobre as demandas ou a falta de produtos.

É válido considerar a necessidade do software em saber a quantidade de brownies produzidos por dia, qual o número exato que pode ser estocado, para que não ocorra a falta de local para o armazenamento e principalmente a

validade dos produtos, de modo com que se tenha a noção de quantos produtos ainda podem ou não serem vendidos.

Além disso, o registro das médias de vendas diárias possibilita ao software detectar a demanda de cada produto em estoque, ou seja, quando um produto vende 15 unidades diárias, será enviado pedidos e avisos, caso existam menos unidades no estoque, possibilitando igualar a oferta com a procura, evitando a perda da oportunidade de venda do mesmo.

## 2.4. Análise da Concorrência

Na análise de concorrência, optamos por levar como exemplo o estabelecimento Duckbill:

(<https://www.ifood.com.br/delivery/sao-joao-da-boa-vista-sp/duckbill---sao-joao-da-boa-vista-riviera-de-sao-joao/1b4445c6-521c-425d-bbd3-0c5acd659125>)

A partir desta análise visamos implementar um sistema similar ao desta organização , tendo sido criado em 2016 pelo brasileiro Rafael Naves, vem se tornando uma franquia de grande sucesso, a qual possui similaridades com os nossos serviços, produtos e consequentemente utilizam do mesmos requisitos e processos.

A maior diferença entre este concorrente e o "comércio" que estamos lidando é que ele é apenas focado na venda de brownies não se ampliando tanto como o Duckbill que abrange suas vendas para itens salgados e bebidas

## 3. Definição dos Especialistas do Domínio

Líder - Maria Júlia Fantagussi

O Líder é aquele que gere a equipe e mantém tudo sincronizado. Entre as responsabilidades do Líder estão: Manter a equipe sincronizada e organizada, além de apresentar a ideia do projeto, tomar conta dos caminhos tomados pela equipe e cuidar das mudanças necessárias durante o processo de criação

Desenvolvedora - Bianca Emily Lourenço

O Desenvolvedor é quem planeja o projeto e cuida para que ele seja feito, traçando as ideias de forma a fazer com que tudo funcione corretamente no futuro, sem que haja incompatibilidades no meio no projeto. Entre suas responsabilidades também estão a criação de ideias para resolver os problemas e desenvolvê-los.

Programador - Victor Ramos

O Programador é aquele que bota em prática o planejado pela equipe, trazendo o projeto da ideia para a prática, com isso, o projeto ganha corpo e deixa de ser algo teórico para se tornar algo físico. Entre suas responsabilidades estão desenvolver o programa corretamente, e fazer com que ele funcione por inteiro ao final do projeto.

## 4. Requisitos

### 4.1. Requisitos Funcionais

Requisitos Funcionais
<b>RF01:</b> O usuário deverá poder realizar o login com seu e-mail e senha.
<b>RF02:</b> O usuário deverá poder recuperar sua senha, caso a esqueça.
<b>RF03:</b> O usuário deverá poder alterar sua senha.
<b>RF04:</b> O programa deverá armazenar a entrada e saída de produtos, guardando informações como: Id_Produto, Sabor, Preço, Qnt_Vendidas, Descrição, Peso, Validade.
<b>RF05:</b> O programa deverá ser capaz de mostrar quais produtos vendem mais e quais vendem menos.
<b>RF06:</b> O programa deverá ser capaz de mostrar quais produtos são mais lucrativos.
<b>RF07:</b> O programa deverá ser capaz de mostrar quando um produto está em falta no estoque.
<b>RF08:</b> O programa deverá permitir que o usuário altere o preço dos produtos.
<b>RF09:</b> O programa deverá permitir que o usuário atualize o número de produtos em estoque.
<b>RF10:</b> O programa deverá permitir pesquisas sobre os produtos a partir do nome e preço.
<b>RF11:</b> O programa deverá permitir a criação e exclusão de produtos quando requerido.
<b>RF12:</b> O programa deverá permitir a alteração no nome dos produtos.
<b>RF13:</b> O programa deverá armazenar as vendas, guardando informações como: Id_Venda, Valor, Data, Qnt_comprada, Produtos_Comprado
<b>RF14:</b> O programa deverá permitir a alteração da descrição dos produtos.
<b>RF15:</b> O programa deverá armazenar o estoque de brownies, armazenando: Produto,

Seção_Armazenada, Qnt_Armazenada, Id_Armazenado.
<b>RF16:</b> O programa deverá armazenar informações dos clientes, guardando: Id_Cliente, Nome, Email, Telefone, Endereço
<b>RF17:</b> O cliente deverá ser capaz de alterar seu Endereço e Telefone

## 4.2. Requisitos não Funcionais

<b>Requisitos não Funcionais</b>
<b>RNF01:</b> O sistema deve ser um aplicativo móvel.
<b>RNF02:</b> O sistema deverá rodar em todos os sistemas operacionais.
<b>RNF03:</b> O sistema deverá permitir o acesso mediante a autenticação do usuário.
<b>RNF04:</b> O sistema deverá garantir que o conteúdo seja acessado de acordo com o nível de permissão do usuário, evitando que usuários comuns acessem o conteúdo restrito.
<b>RNF05:</b> O sistema deverá ser acessado por apenas funcionários ou pelo administrador do sistema com seus respectivos logins.
<b>RNF06:</b> A o sistema deverá fornecer livre acesso para o administrador do software, com todas as permissões existentes.
<b>RNF07:</b> O sistema deverá ser desenvolvido na linguagem Java.
<b>RNF08:</b> O sistema deverá ter uma interface simples e com soluções intuitivas.
<b>RNF09:</b> O sistema deverá armazenar todos os dados de um banco de dados.
<b>RNF10:</b> O sistema deverá utilizar o banco de dados MySQL.