PANC: Projeto e Análise de Algoritmos

Aula 06: Algoritmos Recursivos: Problemas e Análise da Complexidade

<u>Lista de Exercício – Listex 05</u>

Breno Lisi Romano

http://sites.google.com/site/blromano

Instituto Federal de São Paulo – IFSP São João da Boa Vista Bacharelado em Ciência da Computação – 3º Semestre





Instruções Gerais para a Listex

Instruções:

- Todos os exercícios desta Listex devem ser realizados individualmente
- Estimula-se a discussão com outros colegas de turma para o desenvolvimento, mas dificilmente soluções individualizadas serão iguais → Trabalho Idênticos serão penalizados: Oportunidade de Aprender Errando
- Todos os exercícios desta Listex precisam ser entregues na Plataforma Google Classroom,
 na atividade criada, seguindo a data e hora definidos como prazo de entrega
- Quando os exercícios envolverem programação, compactem o projeto com os arquivos para solução dos exercícios, diferenciando cada um deles, o seguinte padrão de nomes:
 - Modelo: Listex01-Exercício01-NomeSobrenomeAluno.zip
 - Exemplo: Listex01-Exercício01-BrenoRomano.zip
- Quando os exercícios envolverem pesquisar, textos escritos, manipulações matemáticas ou outros casos semelhantes, entreguem o exercício em um arquivo na extensão .PDF, seguindo o padrão de nomes:
 - Modelo: Listex01-Exercício01-NomeSobrenomeAluno.pdf
 - Exemplo: Listex01-Exercício01-BrenoRomano.pdf



Trabalhos para Casa (1)

- Exercício 01 Para os problemas apresentados em Sala de Aula, implementar, em projetos distintos, a solução para resolvê-los, na Linguagem C:
 - Implemente a solução recursiva para resolução do Fatorial de um número n fornecido pelo usuário
 - Implemente a solução iterativa para resolução do Fatorial de um número n fornecido pelo usuário
 - Implemente a solução recursiva para resolver o problema da Torre de Hanoi, solicitando a quantidade n de discos a ser aplicado
 - Implemente a solução recursiva para resolução da Busca Binária, solicitando ao usuário o Array ordenado e o valor a ser procurado
 - Implemente a solução recursiva para resolução do Fibonacci de um número n fornecido pelo usuário
 - Implemente a solução iterativa para resolução do Fibonacci de um número n fornecido pelo usuário



Trabalhos para Casa (2)

- Exercício 02 Para os problemas apresentados abaixo, implementar, em projetos distintos, a solução para resolvê-los, na Linguagem C. Além disso, determinar a Recorrência associada a Recursão – T(n):
 - a. Implemente uma função recursiva para calcular 2ⁿ, para um n fornecido pelo usuário
 - b. Implemente uma função recursiva para calcular o Máximo Divisor Comum (MDC)
 de dois números (a e b) fornecidos pelo usuário (Teorema de Euclides)
 - c. Implemente recursivamente uma função Max que retorne o maior valor armazenado em um array, contendo n números inteiros fornecidos pelo usuário
 - d. Implemente uma função recursiva para calcular o valor de n-ésimo número harmônico da Série Harmônica H(n) = 1 + 1/2 + 1/3 + 1/4 + ... + 1/n, para um valor de n fornecido pelo usuário e n>=1. Destaca-se que H(1) = 1 e H(n) = H(n-1) + 1/n



Trabalhos para Casa (3)

Exercício 03 – Considere a função Comb(n, k), que representa o número de grupos distintos com k pessoas que podem ser formados a partir de n pessoas.
Por exemplo, Comb(4,3) = 4, pois com 4 pessoas (A, B, C, D), é possível formar 04 grupos distintos: ABC, ABD, ACD e BCD. Sabe-se que:

$$Comb(n,k) = \begin{cases} n & \text{se } k = 1\\ 1 & \text{se } k = n\\ Comb(n-1,k-1) + Comb(n-1,k) & \text{se } 1 < k < n \end{cases}$$

Implemente um projeto na linguagem C que utilize uma função recursiva Comb(n, k), retornando a quantidade de grupos k que podem ser formados para n pessoas.

```
Entre com o valor de grupos distintos (k): 3

Entre com o valor de pessoas (n): 4

A quantidade de combinacoes C(n, k) = C(4, 3) = 4

Process returned 0 (0x0) execution time: 3.847 s

Press any key to continue.
```