
Linguagem de Programação Orientada a Objetos

— Prof. Gabriel M. Alves —
2022 (IFSP-SJBV)

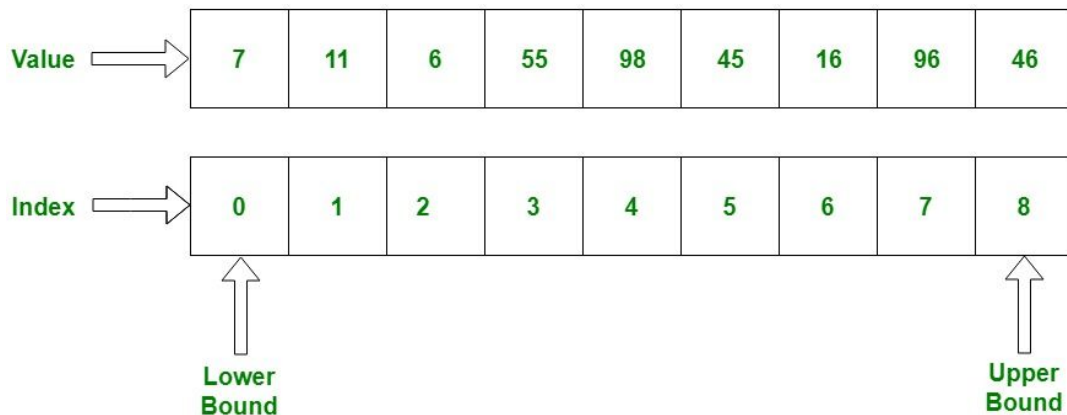
Classe Math

Contém métodos **estáticos** que realizam operações básicas, exemplos: logaritmo, raiz quadrada, funções trigonométricas.

| | | | |
|------|--------|-------|-------|
| abs | cos | sin | tan |
| ceil | exp | floor | hypot |
| log | log10 | max | min |
| pow | random | round | sqrt |

Vetores

- Estrutura de dados que armazena uma coleção de valores do mesmo tipo em sequência.
- O acesso a cada posição da coleção é dada por um índice (0 a tamanho-1)



Array Length = 9

Vetores

```
int [] array = new int[10];
```

```
int [] quantidades = {7, 11, 6, 55, 98, 45, 16, 96, 46};
```

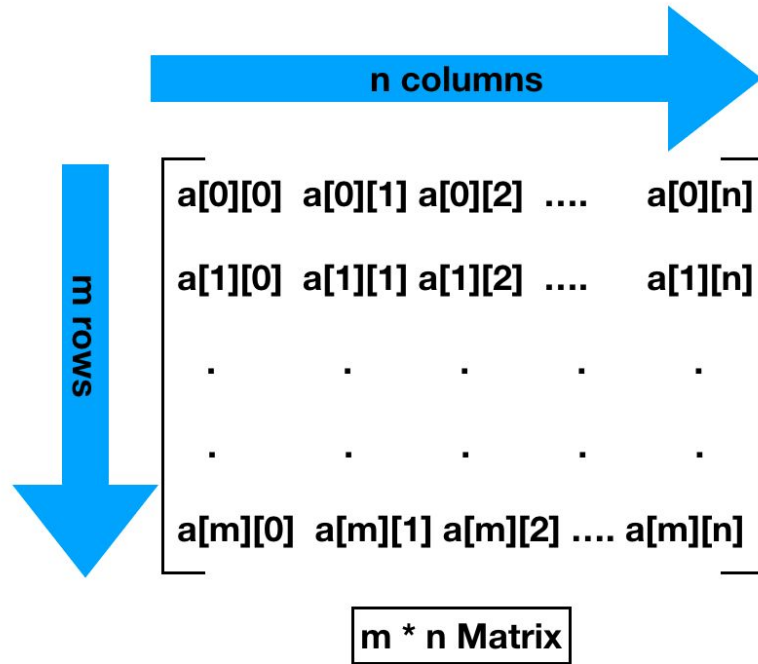
```
quantidades[0] = ?
```

```
quantidades[10] = ?
```

```
quantidades[5] = ?
```

```
quantidades.length
```

Matrizes



```
int [][] matriz = new int[3][4];
```

Matrizes

Matriz??

```
int [][] matriz = new int[3][];
```

```
matriz[0] = new int[5];
```

```
matriz[1] = new int[3];
```

```
matriz[2] = new int[4];
```

| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | | | | | |
| 1 | | | | | |
| 2 | | | | | |