

## **Arquitetura de computadores e SO**

### **Objetivos do SO**

- Abstração
- Gerência

### **Elementos do SO**

- Núcleo (microkernel e kernel monolítico)
- Drivers de hardware
- Código de inicialização
- Programas utilitários

### **Estrutura do SO**

- Interrupções
  - Exceções
  - Traps
  - Chamadas de sistema
- Isolamento de aplicações
- Nível de privilégio

### **Tarefas**

#### **Sistemas monotarefas**

- Ciclo de vida

#### **Programa monitor**

- Ciclo de vida

#### **Sistemas Multitarefas**

- Ciclo de vida

#### **Sistemas de Tempo Compartilhado**

- Ciclo de vida
- Quantum
- Preempção
- Troca de contexto

### **Processos e Threads**

- O que são processos
- O que são threads
- Diferenças
- TCB ou PCB
  - Despachante
  - Escalonador