### PANC: Projeto e Análise de Algoritmos

Aula 09: Divisão e Conquista - Subarranjo Máximo e Multiplicação de Matrizes

<u>Lista de Exercício – Listex 08</u>

**Breno Lisi Romano** 

http://sites.google.com/site/blromano

Instituto Federal de São Paulo – IFSP São João da Boa Vista Bacharelado em Ciência da Computação – 3º Semestre





#### Instruções Gerais para a Listex

#### Instruções:

- Todos os exercícios desta Listex devem ser realizados individualmente
- Estimula-se a discussão com outros colegas de turma para o desenvolvimento, mas dificilmente soluções individualizadas serão iguais → Trabalho Idênticos serão penalizados: Oportunidade de Aprender Errando
- Todos os exercícios desta Listex precisam ser entregues na Plataforma Google Classroom,
   na atividade criada, seguindo a data e hora definidos como prazo de entrega
- Quando os exercícios envolverem programação, compactem o projeto com os arquivos para solução dos exercícios, diferenciando cada um deles, o seguinte padrão de nomes:
  - Modelo: Listex01-Exercício01-NomeSobrenomeAluno.zip
  - Exemplo: Listex01-Exercício01-BrenoRomano.zip
- Quando os exercícios envolverem pesquisar, textos escritos, manipulações matemáticas ou outros casos semelhantes, entreguem o exercício em um arquivo na extensão .PDF, seguindo o padrão de nomes:
  - Modelo: Listex01-Exercício01-NomeSobrenomeAluno.pdf
  - Exemplo: Listex01-Exercício01-BrenoRomano.pdf



# **Trabalhos para Casa (1)**

#### Exercício 01 – Subarranjo Máximo:

- a. Execute o algoritmo FindMaxSubarray() para a instância:
  - A = [20; -7; 12; -5; -22; 15; -4; 7]
- b. Resolva a recorrência e determine a complexidade de FindMaxSubarray() aplicando-se o Teorema
   Mestre
- c. Responda: O que FindMaxSubarray() retorna quando todos os elementos de A são negativos?
- d. Justifique por que o algoritmo recursivo FindMaxSubarray() não faz sentido ser aplicado quando todos os elementos do array A são positivos?
- e. Explicar o funcionamento do Algoritmo Linear proposto por Jay Kadane e realizar a Análise da Complexidade, mostrando que o mesmo é O(n)

```
SEG-MAX-1 (A,n)
1 somamax \leftarrow 0
2 e \leftarrow 0 d \leftarrow -1 \triangleright A[e \ldots d] é vazio
3 i \leftarrow 1
4 soma \leftarrow 0
5 para f \leftarrow 1 até n faça
6 se soma + A[f] < 0
7 então i \leftarrow f + 1 soma \leftarrow 0
8 senão soma \leftarrow soma + A[f]
9 se soma > somamax então
10 somamax \leftarrow soma e \leftarrow i d \leftarrow f
11 devolva e, d e somamax
```



# Trabalhos para Casa (2)

- Exercício 02 Multiplicação de Matrizes:
  - a. Use o algoritmo de Strassen para calcular o produto de matrizes

$$\left(\begin{array}{cc}
1 & 3 \\
7 & 5
\end{array}\right)
\left(\begin{array}{cc}
6 & 8 \\
4 & 2
\end{array}\right)$$

b. Aplicar o Teorema Mestre para Resolver a Recorrência do Algoritmo de D&C de Multiplicação de Matrizes

$$T(n) = \begin{cases} \theta(1) & \text{se } n = 1, \\ 8T(n/2) + \theta(n^2) & \text{se } n > 1 \end{cases}$$

 $7T(n/2) + \Theta(n^2)$ 

d. DESAFIO (Opcional): Implementar os 03 algoritmos de multiplicação de matrizes apresentados, em

se n > 1.

qualquer linguagem de programação:

- Algoritmo Tradicional
- Algoritmo de Divisão e Conquista
- Algoritmo de Strassen

```
Multiplicacao de Matrizes: Algoritmo de Strassen

Entre com o tamanho da matriz: 3

Entre com os elementos da Primeira Matriz, por linha: 2 2 2 2 3 3 3 4 4 4

Entre com os elementos da Primeira Matriz, por linha: 1 2 3 4 5 6 6 7 8 9

Resultado da Multiplicacao: 24 30 36 36 45 54 48 60 72

Process returned 0 (0x0) execution time: 14.354 s

Press any key to continue.
```



## Trabalhos para Casa (3)

- Exercício 03 Pesquisa: O Problema da Multiplicação de Números Inteiros Algoritmo de Karatsuba:
  - Problema: Dados números inteiros positivos u e v muito grandes, com n dígitos cada, calcular o produto u . v
    - Exemplo 01: 99998888 . 77776666
    - Exemplo 02: 99998888 . 00076666
  - a. Estudar, na literatura, sobre o problema de multiplicação de números inteiros grandes, apresentando a lógica proposta pelo Algoritmo de Karatsuba
  - b. Apresentar um pseudocódigo para o Algoritmo de Karatsuba
  - c. Apresentar a Análise da Complexidade do Algoritmo de Karatsuba (Fórmula de Recorrência e big-O)
  - d. Aplicar o algoritmo de Karatsuba para a multiplicação dos números:
    - 99998888 . 77776666
  - e. Existem outros algoritmos de multiplicação de números inteiros muito grande mais que o algoritmo de Karatsuba?