# PANC: Projeto e Análise de Algoritmos

Aula 08: Resolução de Recorrências - Teorema Mestre

**Breno Lisi Romano** 

http://sites.google.com/site/blromano

Instituto Federal de São Paulo – IFSP São João da Boa Vista Bacharelado em Ciência da Computação – 3º Semestre





### Sumário

- Revisão de Conteúdo
- Resolução de Recorrências:
  - Teorema Mestre
- Exercícios Práticos



# Recapitulando... (1)

### Recorrências:

 Uma recorrência é uma equação ou desigualdade que descreve uma função em termos de seu próprio valor em entradas menores

#### Aplicação e Resolução:

- A complexidade de algoritmos recursivos pode ser frequentemente descrita através de recorrências
- Geralmente, recorremos ao Teorema Mestre para resolver estas recorrências
- Em casos em que o Teorema Mestre não se aplica, a recorrência deve ser resolvida de outras maneiras
- Resolver uma recorrência significa eliminar as referências que ela faz a si mesma
- Os métodos mais comuns para resolução de recorrências são o método de substituição, método da interação o método de árvore de recursão e o teorema mestre



# Recapitulando... (2)

- Existem alguns métodos para resolver recorrências, isto é, para obter
  limites assintóticos "Θ" ou "O" para a solução. Os principais são:
  - Método de substituição: arrisca-se um palpite para um limite e então utiliza-se da indução matemática para provar que nosso palpite estava correto
  - Método da Iteração: expandir (iterar) a recorrência e escrevê-la como uma somatória de termos que dependem apenas de n e das condições iniciais
  - Método da árvore de recursão: converte a recorrência em uma árvore cujos nós representam os custos envolvidos em vários níveis da recursão
    - Usa-se técnicas para limitar somatórios, resolvendo-se a recorrência
  - Método do Teorema mestre: dá limites para recorrências da forma T(n) = aT(n/b)
    + f(n), onde a ≥ 1, b > 1 e f(n) é uma função dada. Tais recorrências ocorrem frequentemente.
    - Uma recorrência da forma da equação apresentada caracteriza um algoritmo de divisão e conquista que cria a subproblemas, cada um com 1/b do tamanho do problema original e no qual as etapas de divisão e conquista, juntas, levam o tempo f(n)



# Recapitulando... (3)

- O método de substituição para resolver recorrências envolve duas etapas:
  - 1. Arriscar um palpite para a forma da solução
  - 2. Usar indução para determinar as constantes e mostrar que a solução funciona
- Substitui-se a função pela solução suposta na primeira etapa quando aplica-se a hipótese indutiva a valores menores; daí o nome "método de substituição"
- Método é poderoso, mas tem que adivinhar a forma da resposta para aplicálo
- Aplica-se este método em casos que é fácil pressupor a forma de resposta



# Recapitulando... (4)

### Método da Interação:

- Não é necessário adivinhar a resposta para a recorrência
- Precisa-se fazer mais conta → Mão na massa
- Ideia: expandir (iterar) a recorrência e escrevê-la como uma somatória de termos
  que dependem apenas de n e das condições iniciais
  - Existem alguns truques que podem ser aplicados:
    - Procurar por algum padrão ao expandir uma recorrência, como alguma recorrência básica
    - Realizar manipulações algébricas, como troca de variáveis ou divisão da recorrência, que favoreçam a resolução
- Para tanto, é necessário ter conhecimento algébrico, de recorrências básicas e uma dose de "maldade"



# Recapitulando... (5)

- Método da árvore de recursão: apresenta uma forma bem intuitiva para a análise de complexidade de algoritmos recursivos
  - Numa árvore de recursão, cada nó representa o custo de um único subproblema da respectiva chamada recursiva
  - Somam-se os custos de todos os nós de um mesmo nível, para obter o custo daquele nível
  - Somam-se os custos de todos os níveis para obter o custo da árvore
- Permite visualizar melhor o que acontece quando a recorrência é iterada
- É mais fácil organizar as contas
- Útil para recorrências de algoritmos de divisão e conquista



# **Teorema Mestre (1)**

O Teorema Mestre fornece "receitas" para resolver recorrências da forma

$$T(n) = a T(n/b) + f(n)$$

- em que a ≥ 1 e b > 1Isão constantes positivas e f(n) é uma função assintoticamente positiva
- A recorrência acima descreve a complexidade de tempo de um algoritmo que divide o problema original de tamanho n em a subproblemas de tamanho n/b
- Os a subproblemas são resolvidos em tempo T (n/b) cada um
- A função f(n) engloba o custo de dividir o problema original e, eventualmente, combinar os resultados dos subproblemas
- Note que n/b pode não ser inteiro, entretanto, o termo T (n/b) pode ser substituído por  $T(\lceil n/b \rceil)$  ou  $T(\lceil n/b \rceil)$  sem afetar o comportamento assintótico



# **Teorema Mestre (2)**

### Usando o Teorema Mestre:

- O Teorema Mestre enumera três casos em que se torna fácil resolver recorrências
- Note que não se está interessado em obter a forma fechada para a recorrência, mas sim em seu comportamento assintótico, de maneira direta
- Isto é o contrário de quando empregamos o método de substituição,
  no qual encontramos a forma fechada e depois analisamos seu comportamento assintótico



# **Teorema Mestre (3)**

#### Teorema:

Sejam  $a \geq 1$  e b > 1 constantes, f(n) uma função e T(n) definida sobre inteiros não negativos pela recorrência

$$T(n) = aT(n/b) + f(n), \tag{1}$$

em que interpretamos T(n/b) como  $T(\lceil n/b \rceil)$  ou  $T(\lfloor n/b \rfloor)$ .

- ① Se  $f(n) = O(n^{log_b a \epsilon})$  para alguma constante  $\epsilon > 0$ , então  $T(n) = \Theta(n^{log_b a})$ .
- ② Se  $f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$ , então  $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \log n)$ .
- 3 Se  $f(n) = \Omega(n^{log_b a + \epsilon})$  para alguma constante  $\epsilon > 0$  e se  $af(n/b) \le cf(n)$  para alguma constante c < 1 e n suficientemente grande, então  $T(n) = \Theta(f(n))$ .



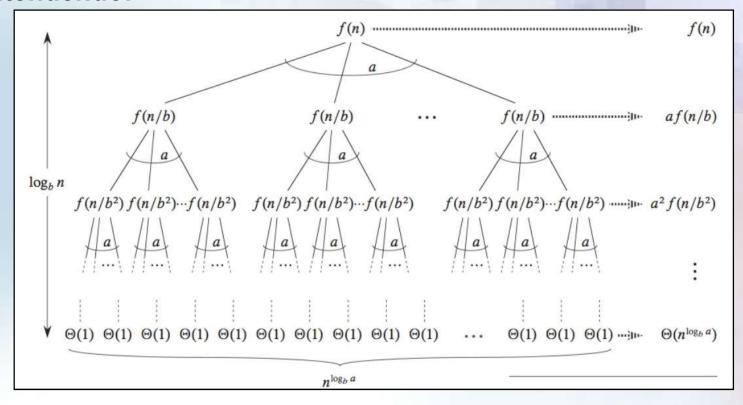
# **Teorema Mestre (4)**

- Porquê três casos:
  - Nos 03 casos, comparamos uma função f(n) com a função nlog base
  - A complexidade da recorrência é determinada pela maior das duas:
    - 1. No **primeiro caso**, a função **n**log<sub>b</sub>a **é maior**, portanto, **T(n) = Θ(n**log<sub>b</sub>a)
    - 2. No terceiro caso, a função f(n) é maior, portanto, T(n) = Θ(f(n))
    - 3. No segundo caso, as duas funções têm o mesmo "tamanho". A solução é multiplicada por um fator logarítmico, portanto, T(n) = Θ(nlog<sub>h</sub>a. log n) = Θ(f(n). logn)



# **Teorema Mestre (5)**

### Entendendo:



- $n^{\log_b a}$  é o número de folhas da árvore de recursão a-ária gerada por T(n) = a T(n/b) + f(n)
- No caso 2, multiplicamos f(n) (equivalente a n<sup>log</sup><sub>b</sub><sup>a</sup>) por log n para indicar que o custo f(n) se dá a cada nível da árvore mostrada anteriormente



# **Teorema Mestre (6)**

### Função Polinomialmente Maior

- Uma função f(n) é polinomialmente maior que outra função g(n) se pudermos achar algum  $\epsilon > 0$  tal que  $\frac{f(n)}{g(n)} = n^{\epsilon}$
- Exemplo: n² é polinomialmente maior que n. No entanto, n logn e 2n não são polinomialmente maiores que n

### Função Polinomialmente Menor

• Uma função f(n) é polinomialmente menor que outra função g(n) se pudermos achar algum  $\epsilon > 0$  tal que  $\frac{g(n)}{f(n)} = n^{\epsilon}$ 

### Função Assistoticamente Igual

• Uma função f(n) é assintoticamente igual a outra função g(n) se  $\lim_{n\to\infty} (\frac{g(n)}{c(n)}) = 1$ ,



# **Teorema Mestre (7)**

### Observação sobre o Caso 1

- A função f(n) não deve ser apenas menor do que nlog<sub>b</sub>a, deve ser
  polinomialmente menor do que nlog<sub>b</sub>a
- Em outras palavras,  $\frac{n^{\log_b a}}{f(n)} = n^{\epsilon}$ 
  - f(n) deve ser assintoticamente menor que n<sup>log</sup><sub>b</sub><sup>a</sup> por um favor n<sup>ε</sup>, para alguma constante ε > 0



# **Teorema Mestre (8)**

### Observação sobre o Caso 3

- A função f(n) não deve ser apenas maior do que nlog<sub>b</sub><sup>a</sup>, deve ser polinomialmente maior do que nlog<sub>b</sub><sup>a</sup>
- Em outras palavras,  $\frac{f(n)}{n^{\log_b a}} = n^{\epsilon}$ 
  - f(n) deve ser assintoticamente maior que n<sup>log</sup><sub>b</sub><sup>a</sup> por um favor n<sup>ε</sup>, para alguma constante ε > 0
- Ainda, f(n) deve satisfazer a condição de "regularidade" a.f(n/b) ≤ c.f(n)
  para alguma constante c< 1 e n suficientemente grande</li>
- A condição de regularidade é satisfeita pela maioria das funções polinomiais que encontramos



# **Teorema Mestre (9)**

### Condição de Regularidade:

- A condição de regularidade estabelece que a.f(n/b) ≤ c.f(n) para alguma constante
  c < 1 e para todo n suficientemente grande</li>
- Isto é, para n tendendo ao infinito, há uma constante c (0 < c < 1) tal que a.f(n/b) ≤</li>
  c.f(n)
  - A condição de regularidade sempre é satisfeita quando T(n) é uma função monotonicamente não decrescente (por exemplo 2<sup>n</sup>, n<sup>2</sup>, log n, n!, etc.)
  - Algumas funções de n (tais como sen(n) e cos(n)) não monotonicamente não decrescentes, e não satisfazem a condição de regularidade
- Em problemas reais e de interesse prático, o tempo de execução nunca decresce quando n cresce



# **Teorema Mestre (10)**

### Observações Gerais:

- Existem casos não cobertos para f(n) pelo Teorema Mestre:
  - Entre os casos 1 e 2, existem funções f(n) que são menores que nlog a, mas não são polinomialmente menores
  - Entre os casos 2 e 3, existem funções f(n) que são maiores que n<sup>log</sup><sub>b</sub>a, mas não são polinomialmente maiores
- Se f(n) cai em um destes casos, ou não atende à condição de regularidade do caso 3, então não é possível aplicar o Teorema Mestre



### Recorrência:

$$T(n) = 9T(n/3) + n$$

### Resolução da Recorrência:

- a = 9;
- ightharpoonup b = 3;
- ightharpoonup f(n) = n.

Logo, 
$$n^{\log_b a} = n^{\log_3 9} = \Theta(n^2)$$
.

Como  $f(n) = O(n^{log_39-\epsilon})$ , onde  $\epsilon = 1$ , podemos aplicar o caso 1 do Teorema Mestre e concluir que a solução da recorrência é

$$T(n) = \Theta(n^2)$$

#### Cola:

Sejam  $a \ge 1$  e b > 1 constantes, f(n) uma função e T(n) definida sobre inteiros não negativos pela recorrência

$$T(n) = aT(n/b) + f(n), \tag{1}$$

em que interpretamos T(n/b) como  $T(\lceil n/b \rceil)$  ou  $T(\lfloor n/b \rfloor)$ .

- O Se  $f(n)=O(n^{log_ba-\epsilon})$  para alguma constante  $\epsilon>0,$  então  $T(n)=\Theta(n^{log_ba}).$
- $\Theta$  Se  $f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$ , então  $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \log n)$ .
- Se  $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \epsilon})$  para alguma constante  $\epsilon > 0$  e se  $af(n/b) \le cf(n)$  para alguma constante c < 1 e n sufficientemente grande, então  $T(n) = \Theta(f(n))$ .



Recorrência:

$$T(n) = T(2n/3) + 1$$

Resolução da Recorrência:

- ightharpoonup a = 1;
- b = 3/2;
- ightharpoonup f(n) = 1.

Logo, 
$$n^{\log_b a} = n^{\log_{3/2} 1} = n^0 = 1$$
.

Como  $f(n) = \Theta(n^{log_b a}) = \Theta(1)$ , podemos aplicar o caso 2 do Teorema Mestre e concluir que a solução da recorrência é

$$T(n) = \Theta(\log n)$$

#### Cola:

Sejam  $a \geq 1$  e b > 1 constantes, f(n) uma função e T(n) definida sobre inteiros não negativos pela recorrência

$$T(n) = aT(n/b) + f(n), \tag{1}$$

em que interpretamos T(n/b) como  $T(\lceil n/b \rceil)$  ou  $T(\lfloor n/b \rfloor)$ .

- $\Theta$  Se  $f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$ , então  $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \log n)$ .
- $\begin{tabular}{ll} \hline \textbf{O} & {\rm Se} \; f(n) = \Omega(n^{log_ba+\epsilon}) \; {\rm para} \; {\rm alguma} \; {\rm constante} \; \epsilon > 0 \; {\rm e} \; {\rm se} \\ & a f(n/b) \leq c f(n) \; {\rm para} \; {\rm alguma} \; {\rm constante} \; {\rm c} < 1 \; {\rm e} \; n \; {\rm suficient emente} \\ & {\rm grande, ent} \Bar{a} \; O(n) = O(f(n)). \end{tabular}$



### Recorrência:

$$T(n) = 3T(n/4) + n \ log \ n$$

### Resolução da Recorrência:

- a = 3;
- ightharpoonup b = 4;
- $ightharpoonup f(n) = n \log n.$

Logo, 
$$n^{log_b a} = n^{log_4 3} = n^{0.793}$$
.

Como  $f(n) = \Omega(n^{\log_4 3 + \epsilon})$ , em que  $\epsilon \approx 0, 2$ , podemos aplicar o caso 3 do Teorema Mestre se provarmos que a condição de regularidade é verdadeira para f(n):

$$af(n/b) = 3(n/4)log(n/4) \le (3/4)n \ log \ n = cf(n)$$

para c=3/4. Desta forma, podemos aplicar o caso 3 do Teorema Mestre e concluir que a solução da recorrência é

$$T(n) = \Theta(n \log n)$$

#### Cola:

Sejam  $a \ge 1$  e b > 1 constantes, f(n) uma função e T(n) definida sobre inteiros não negativos pela recorrência

$$T(n) = aT(n/b) + f(n), \tag{1}$$

em que interpretamos T(n/b) como  $T(\lceil n/b \rceil)$  ou  $T(\lfloor n/b \rfloor)$ .

- $\bigcirc$  Se  $f(n) = \Theta(n^{log_b a})$ , então  $T(n) = \Theta(n^{log_b a} log n)$ .



### Recorrência:

$$T(n) = 2T(n/2) + n \log n$$

### Resolução da Recorrência:

- a = 2;
- ightharpoonup b = 2;
- $ightharpoonup f(n) = n \log n.$

Logo, 
$$n^{log_b a} = n^{log_2 2} = n$$
.

Embora f(n) seja assintoticamente maior do que  $n^{log_ba}$ , não é **polinomialmente** maior.

A razão  $f(n)/n^{log_ba}=(n\ log\ n)/n=log\ n$  é assintoticamente menor do que  $n^\epsilon$  para qualquer constante positiva  $\epsilon$ .

Desta forma, a recorrência cai entre os casos 2 e 3 e não pode ser resolvida pelo Teorema Mestre.

#### Cola:

Sejam  $a \ge 1$  e b > 1 constantes, f(n) uma função e T(n) definida sobre inteiros não negativos pela recorrência

$$T(n) = aT(n/b) + f(n), \tag{1}$$

em que interpretamos T(n/b) como  $T(\lceil n/b \rceil)$  ou  $T(\lfloor n/b \rfloor)$ .

- $\bigcirc$  Se  $f(n) = \Theta(n^{log_b a})$ , então  $T(n) = \Theta(n^{log_b a} log n)$ .
- $\begin{tabular}{ll} \hline {\bf O} & {\rm Se} \; f(n) = \Omega(n^{log_ba+\epsilon}) \; {\rm para} \; {\rm alguma} \; {\rm constante} \; \epsilon > 0 \; {\rm e} \; {\rm se} \\ & af(n/b) \leq cf(n) \; {\rm para} \; {\rm alguma} \; {\rm constante} \; {\rm c} < 1 \; {\rm e} \; n \; {\rm suficient emente} \\ & {\rm grande}, \; {\rm ent} \mbox{$\widetilde{a}$} \; O(n) = O(f(n)). \\ \hline \end{tabular}$



### Conclusões

- Recorrência é uma equação ou desigualdade que descreve uma função em termos de si mesma, mas com entradas menores
- Como a complexidade de um algoritmo recursivo é expressa através de uma recorrência, é preciso determiná-la efetivamente
- "Resolvemos" uma recorrência quando conseguimos eliminar as referências a si mesma
- Melhores técnicas:
  - Substituição de variáveis
  - Iterações
  - Árvore de recorrência
  - Teorema Mestre

# PANC: Projeto e Análise de Algoritmos

Aula 08: Resolução de Recorrências - Teorema Mestre

**Breno Lisi Romano** 

Dúvidas???

http://sites.google.com/site/blromano

Instituto Federal de São Paulo – IFSP São João da Boa Vista Bacharelado em Ciência da Computação – 3º Semestre

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA SÃO PAULO