

SBVIDSW: Introdução ao Desenvolvimento de Software para Web

Aula 01: Apresentação das Disciplinas e Java para Web

Bacharelado em Ciência da Computação e
Tecnologia em Sistemas para Internet
Prof. Dr. David Buzatto



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SÃO PAULO
Campus São João da Boa Vista

Apresentação das Disciplinas

- Introdução ao Desenvolvimento de Software para Web
 - 4 aulas semanais, durante 19 semanas, totalizando 76 aulas semestrais;

Logística

Critérios de Avaliação

$$M = \left\{ \begin{array}{l} \frac{\sum_{i=1}^q \left(\frac{A_i}{2} + \frac{A_i}{2} * \frac{\sum_{j_i=1}^{e_i} E_{j_i}}{10} \right)}{q} + D, \quad \text{se } p = 0 \\ \\ \frac{\sum_{i=1}^q \left(\frac{A_i}{2} + \frac{A_i}{2} * \frac{\sum_{j_i=1}^{e_i} E_{j_i}}{10} \right)}{q} + \frac{\sum_{i=1}^p P_i}{p} + D, \quad \text{se } p > 0 \end{array} \right.$$

Onde:

- M : média final;
- q : quantidade de agrupamentos temáticos;
 - A_i : nota da avaliação diagnóstica de um agrupamento temático i , sendo que $A_i = \{x \mid 0 \leq x \leq 10 \wedge x \in \mathbb{Q}\}$;
 - e_i : quantidade de listas de exercícios de um agrupamento temático i ;
 - E_{j_i} : nota da lista de exercícios j de um agrupamento temático i , sendo que $E_{j_i} = \{x \mid 0 \leq x \leq 10 \wedge x \in \mathbb{Q}\}$;
- p : quantidade de projetos;
 - P_i : nota do projeto i , sendo que $P_i = \{x \mid 0 \leq x \leq 10 \wedge x \in \mathbb{Q}\}$;
- D : desafio opcional, onde somente o primeiro a entregar e a acertar ganha meio ponto. Se não acertar, o segundo a entregar é avaliado e assim por diante. Um aluno só pode ganhar uma vez por semestre.

$$, q \in \mathbb{N}^* \wedge p \in \mathbb{N}$$



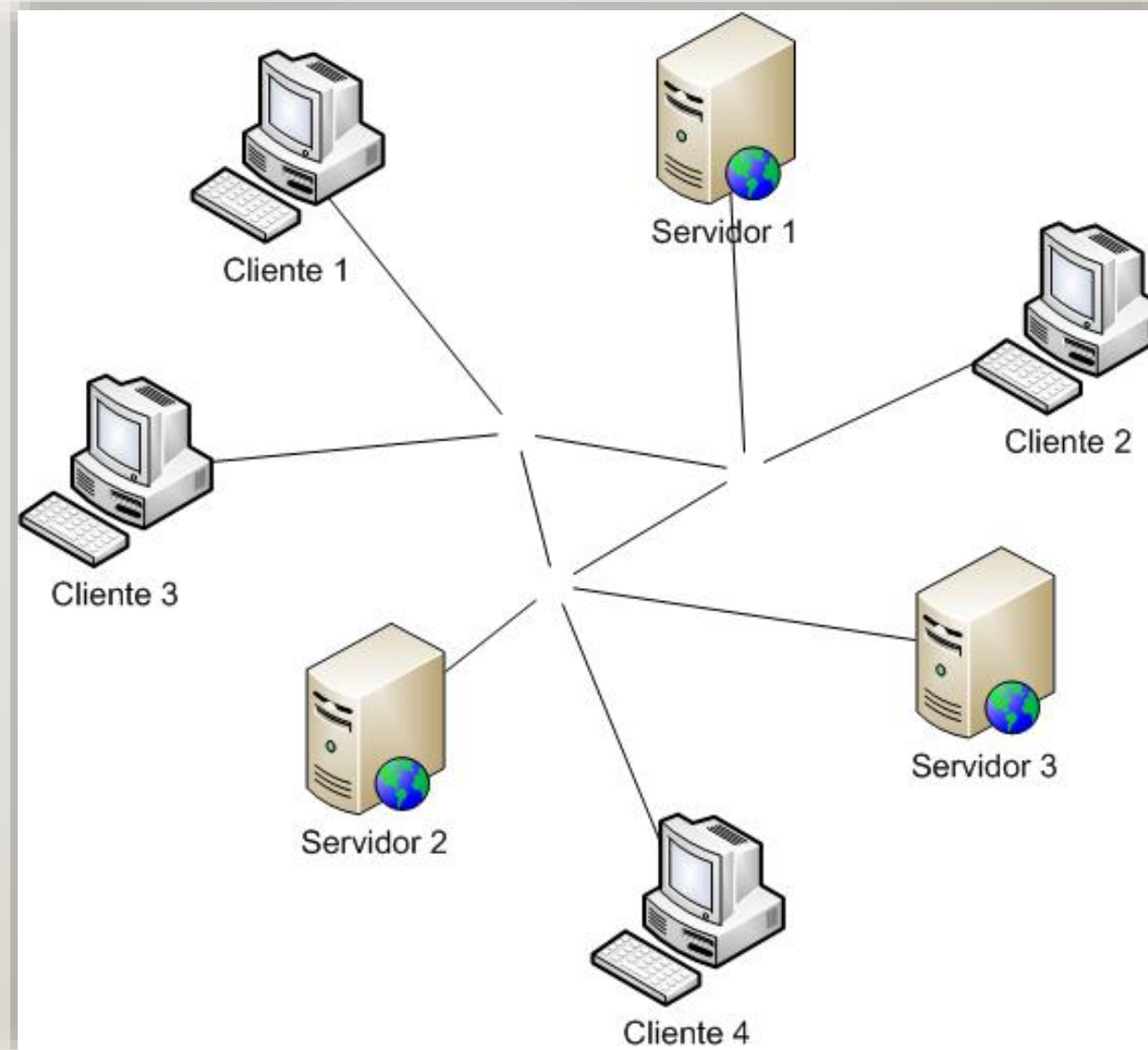
Apresentação das Disciplinas

► Conteúdo programático:

- Java para Web:
 - Containers de Servlets e Servidores de Aplicação;
 - Servlets e JSPs;
- Processamento de Formulários:
 - Métodos HTTP;
- Expression Language e TagLibs;
- JSTL (*JavaServer Pages Standard Tag Library*);
- Implementação e aplicação de padrões de projeto:
 - Factory;
 - DAO;
 - MVC;
- Introdução ao JavaScript (ECMA 6):
 - Linguagem
 - AJAX
 - DOM
 - etc
- Frameworks MVC;

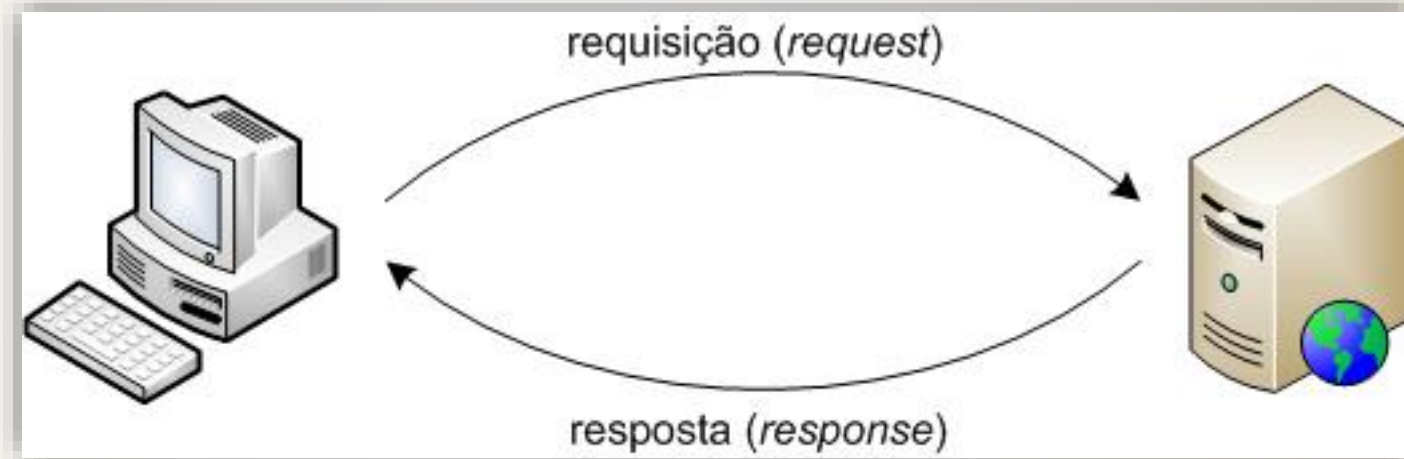
Java para Web

Introdução



Java para Web

Introdução



Java para Web

Introdução

- Requisições e respostas realizadas sob o protocolo HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*);
- Feitas utilizando URLs (*Uniform Resource Locator*) na forma:

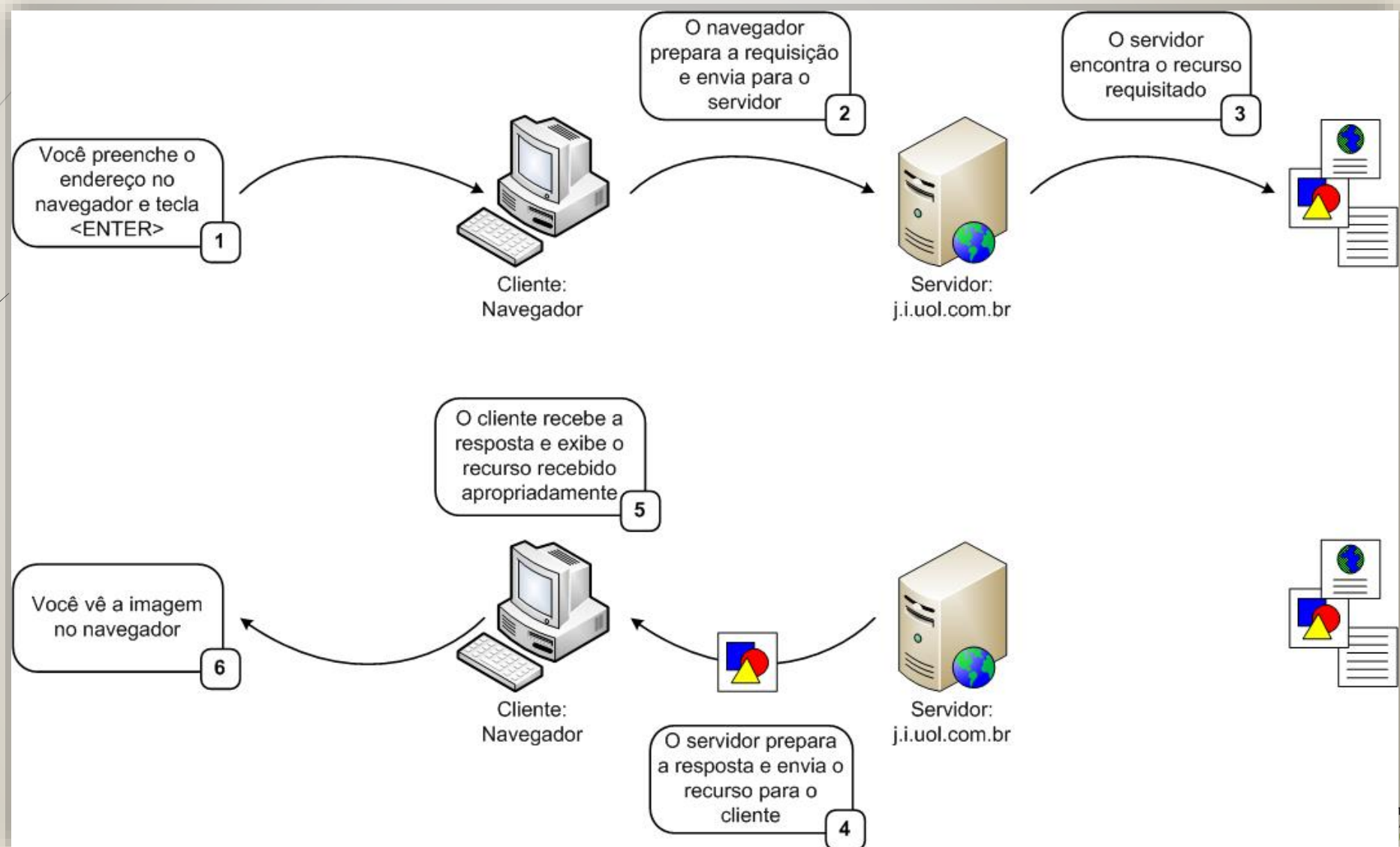
`protocolo://máquina/caminho_do_recurso`

- Exemplo:

`http://www.ifsp.edu.br/index.html`

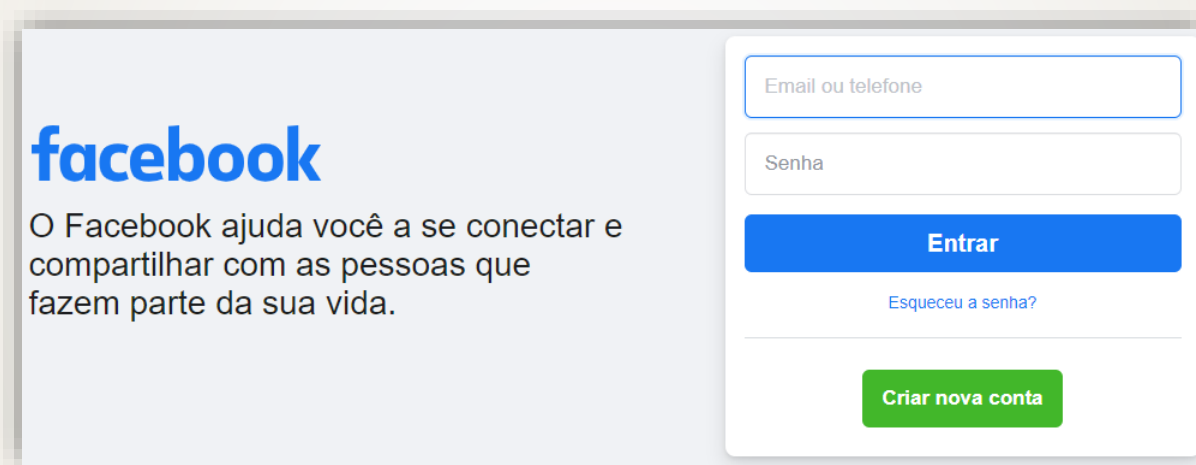
Java para Web

Introdução



Java para Web

Containers de Servlets e Servidores de Aplicações



Java para Web

Servlets e JSPs

- **Servlets:** componentes básicos de uma aplicação Web em Java;
 - *Single thread model;*
- **JSPs:** análogas à páginas HTML, mas com mais recursos, como uso de construções específicas e *tags* personalizadas;
 - São traduzidas para Servlets, compiladas e executadas.

Java para Web

Preparação do Ambiente de Desenvolvimento

► Playlist:

► <https://www.youtube.com/playlist?list=PLqEuQ0dDknqVcfcBHGaYrET7IBfchVS-U>

► Usaremos:

- NetBeans 12.x (Ambiente de Desenvolvimento);
- Eclipse GlassFish 5.1 (Servidor de Aplicações);
- MariaDB do pacote XAMPP (Sistema Gerenciador de Banco de Dados);
- MySQL Workbench (Ferramenta para Interação com o SGBD).

Mãos à Obra!



- Usaremos o livro do Prof. David que ainda não foi publicado e está em desenvolvimento, além da possibilidade de consulta nas bibliografias disponíveis nos “Projetos Pedagógicos de Curso (PPC)” dos respectivos cursos.