

PANC: Projeto e Análise de Algoritmos

Aula 07: Resolução de Recorrências

Breno Lisi Romano

<http://sites.google.com/site/blromano>

**Instituto Federal de São Paulo – IFSP São João da Boa Vista
Bacharelado em Ciência da Computação – 3º Semestre**



**INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SÃO PAULO**
Campus São João da Boa Vista



Sumário

- Revisão de Conteúdo
- Introdução a Resolução de Recorrências
- Resolução de Recorrências:
 - Método de Substituição
 - Método da Iteração
 - Método da Árvore de Recursão
 - Teorema Mestre (Próxima Aula)
- Exercícios Práticos



Recapitulando... (1)

■ Algoritmos Recursivos:

- Quando uma **função invoca a si própria**
- A ideia é **aproveitar a solução** de um ou mais subproblemas com **estrutura semelhante para resolver o problema original**
- Geralmente adota-se a **recursividade** para **auxiliar na aplicação do paradigma de Divisão e Conquista**
- **Princípio:** Parte-se da hipótese de que a solução para um problema de tamanho t pode ser obtida a partir da solução para o mesmo problema, porém, de tamanho $t-1$ (ou outra fração do problema)
- **Projeto:** Um algoritmo recursivo é composto, em sua forma mais simples, de uma **condição de parada** e de um **passo recursivo**



Recapitulando... (2)

- **Recorrências:**

- Uma recorrência é uma equação ou desigualdade que descreve uma função em termos de seu próprio valor em entradas menores

- **Aplicação e Resolução:**

- A **complexidade de algoritmos recursivos** pode ser frequentemente descrita através de **recorrências**
- Geralmente, recorreremos ao **Teorema Mestre** para **resolver** estas **recorrências**
- Em **casos** em que o **Teorema Mestre não se aplica**, a **recorrência** deve ser **resolvida** de **outras maneiras**
- **Resolver** uma **recorrência** significa **eliminar** as **referências** que ela faz a si mesma
- **Três dos métodos mais comuns** para resolução de recorrências são o método de **substituição**, o método de **árvore de recursão** e o **teorema mestre**



Resolução de Recorrências (1)

- Por exemplo, o $T(n)$ do **pior caso do Algoritmo do MergeSort()** pela **recorrência** cuja solução afirmamos ser $T(n) = \Theta(n \lg n)$ é:

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) & \text{se } n = 1 \\ 2T(n/2) + \Theta(n) & \text{se } n > 1 \end{cases}$$

- **Queremos resolver esta fórmula!!!**
- Porém, as **recorrências** podem tomar muitas formas:
 - Um **algoritmo** recursivo poderia **dividir problemas em tamanhos desiguais**, como uma subdivisão 2/3 para 1/3. Se as etapas de divisão e combinação levarem tempo linear, tal algoritmo dará origem à recorrência $T(n) = T(2n/3) + T(n/3) + \Theta(n)$
 - Os **subproblemas não** estão necessariamente restritos a ser **uma fração constante do tamanho do problema original**
 - Por exemplo, uma versão recursiva da busca linear criaria apenas um subproblema contendo somente um elemento a menos do que o problema original. Cada chamada recursiva levaria tempo constante mais o tempo das chamadas recursivas que fizer, o que produz a recorrência $T(n) = T(n - 1) + \Theta(1)$.



Resolução de Recorrências (2)

- Existem alguns **métodos para resolver recorrências**, isto é, para **obter limites assintóticos “ Θ ” ou “ O ” para a solução**. Os principais são:
 - **Método de substituição:** arrisca-se um palpite para um limite e então utiliza-se da indução matemática para provar que nosso palpite estava correto
 - **Método da iteração:** expandir (iterar) a recorrência e escrevê-la como uma somatória de termos que dependem apenas de n e das condições iniciais
 - **Método da árvore de recursão:** converte a recorrência em uma árvore cujos nós representam os custos envolvidos em vários níveis da recursão. Usa-se técnicas para limitar somatórios, resolvendo-se a recorrência;
 - **Método do Teorema mestre:** dá limites para recorrências da forma **$T(n) = aT(n/b) + f(n)$** , onde $a \geq 1$, $b > 1$ e $f(n)$ é uma função dada. Tais recorrências ocorrem frequentemente.
 - Uma recorrência da forma da equação apresentada caracteriza um algoritmo de divisão e conquista que cria **a subproblemas**, cada um **com $1/b$ do tamanho do problema original** e no qual as etapas de divisão e conquista, juntas, levam o **tempo $f(n)$**



Método de Substituição

- O **método de substituição** para resolver recorrências envolve duas etapas:
 1. **Arriscar um palpite** para a forma da solução
 2. **Usar indução** para **determinar as constantes** e mostrar que a solução funciona
- **Substitui-se a função pela solução suposta na primeira etapa quando aplica-se a hipótese indutiva a valores menores;** daí o nome “método de substituição”
- **Método é poderoso,** mas tem que adivinhar a forma da resposta para aplicá-lo
- **Aplica-se este método em casos que é fácil pressupor** a forma de resposta

Método de Substituição – Exemplo 01

- Recorrência do Pior Caso do Algoritmo do MergeSort():

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) & \text{se } n = 1 \\ 2T(n/2) + \Theta(n) & \text{se } n > 1 \end{cases}$$

- Resolução da Recorrência:

- Vamos supor a recorrência tem limite superior igual a **$n \cdot \lg n$** , ou seja, **$T(n) = O(n \cdot \lg n)$**
- Deve-se provar que **$T(n) \leq c \cdot n \cdot \lg n$** para uma escolha apropriada da constante $c > 0$, temos:

$$T(n) \leq 2\left(c \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \lg \left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \right) + n\right)$$

$$T(n) \leq cn \cdot \lg \left(\frac{n}{2} \right) + n = cn \cdot \lg(n) \boxed{-cn + n}$$

Resíduo

$$T(n) \leq cn \cdot \lg(n)$$

- para $c \geq 1$.
- A expressão **$-cn + n$** é resíduo. A prova objetiva mostra que o resíduo é negativo.

- Portanto, está provado!



Método de Substituição – Exemplo 02

- **Recorrência:**

$$\begin{aligned} T(1) &= 1 \\ T(n) &= 2T(\lfloor n/2 \rfloor + 17) + n \quad \text{para } n \geq 2 \end{aligned}$$

- **Resolução da Recorrência:**

- Ela parece bem mais difícil por causa do “17” no lado direito
- Intuitivamente, porém, isto não deveria afetar a solução. Para n grande a diferença entre $T\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right)$ e $T\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor + 17\right)$ não é tão grande (ambos cortam n quase uniformemente pela metade!
- Chuta-se então que $T(n) = O(n \cdot \lg n)$
- Pode-se verificar que é correto usando o método de substituição! **(Exercício para casa)**



Método da Iteração (1)

- Não é necessário adivinhar a resposta para a recorrência
- Precisa-se fazer mais conta → Mão na massa
- **Ideia:** expandir (iterar) a recorrência e escrevê-la como uma somatória de termos que dependem apenas de n e das condições iniciais
 - Existem **alguns truques** que podem ser aplicados:
 - **Procurar por algum padrão ao expandir uma recorrência**, como alguma recorrência básica
 - **Realizar manipulações algébricas**, como troca de variáveis ou divisão da recorrência, que favoreçam a resolução
- Para tanto, é necessário ter **conhecimento algébrico**, de recorrências básicas e uma dose de “maldade”

Método da Iteração (2)

- Alguns Somatórios Úteis:

$$\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$$

$$\sum_{i=0}^k 2^i = 2^{k+1} - 1$$

$$\sum_{i=0}^k \frac{1}{2^i} = 2 - \frac{1}{2^k}$$

$$\sum_{i=0}^k a^i = \frac{a^{k+1} - 1}{a - 1} \quad (a \neq 1)$$

$$\sum_{i=1}^n i^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$$



Método da Iteração (3)

- A ideia da resolução pelo **método da iteração (ou expansão telescópica)** é **expandir a relação de recorrência** até que possa ser **detectado seu comportamento no caso geral**
- **Passos para resolver:**
 1. Copie a fórmula original
 2. Descubra o passo (se $T(n)$ estiver escrito em função de $T(n/2)$, a cada passo o parâmetro é dividido por 2)
 3. Isole as equações para “os próximos passos”
 4. Substitua os valores isolados na formula original
 5. Identifique a fórmula do i -ésimo passo
 6. Descubra o valor de i de forma a igualar o parâmetro de $T(x)$ ao parâmetro (valor de n) no caso base
 7. Substitua o valor de i na fórmula do i -ésimo caso
 8. Identifique a complexidade dessa fórmula
 9. Prove por indução que a equação foi corretamente encontrada



Método da Iteração – Exemplo 1 (1)

- **Recorrência:**

- $T(n) = 2T(n/2) + 2$
- $T(1) = 1$

- **Resolução da Recorrência:**

1. $T(n) = 2 T(n/2) + 2$ (Fórmula Original)
2. $T(n)$ está escrito em função de $T(n/2)$
3. Isole as equações para $T(n/2)$ e $T(n/4)$
 - $T(n/2) = 2(T(n/4)) + 2$
 - $T(n/4) = 2(T(n/8)) + 2$
4. Substitua $T(n/2)$ pelo valor que foi isolado acima e, em seguida, faça o mesmo para $T(n/4)$
 - Substituindo valor isolado de $T(n/2)$
 - $T(n) = 2(2(T(n/4)) + 2) + 2 \rightarrow 2^2 T(n/2^2) + 2^3 - 2$
 - Substituindo valor de $T(n/4)$
 - $T(n) = 2^2 (2(T(n/8)) + 2) + 6 \rightarrow 2^3 T(n/2^3) + 2^3 + 6 \rightarrow 2^3 T(n/2^3) + 2^4 - 2$



Método da Iteração – Exemplo 1 (2)

■ Resolução da Recorrência:

5. Identifique a fórmula do i-ésimo passo

- $T(n) = 2^i T(n/2^i) + 2^{i+1} - 2$

6. Descubra o valor de i de forma a igualar o parâmetro de T(x) ao parâmetro (valor de n) no caso base

- $T(n/2^i) = T(1)$

- $n/2^i = 1$

- $n = 2^i$

- $i = \lg(n)$

7. Substitua o valor de i na fórmula do i-ésimo caso

- $T(n) = 2^{\lg(n)} T(1) + 2^{\lg(n)+1} - 2$

- $T(n) = n + 2n - 2$

- **$T(n) = 3n - 2$**

8. Identifique a complexidade dessa fórmula

- **$T(n) \in \Theta(n)$**



Método da Iteração – Exemplo 1 (3)

■ Resolução da Recorrência:

- Prova por Indução de $T(n) = 3n - 2$, lembrando-se que $T(n) = 2T(n/2) + 2$ e $T(1) = 1$

- **Passo base:** para $n = 1$, o resultado esperado é 1

- $T(n) = 3n - 2 = 3 - 2 = 1$ (correto)

- **Passo indutivo:**

- Por Hipótese de Indução (H.I), assume-se que a fórmula está correta para $n/2$, isto é, $T(n/2) = 3n/2 - 2$

- Então, tem-se que verificar se $T(n) = 3n - 2$, sabendo-se que $T(n) = 2T(n/2) + 2$ e partindo da H.I que

- » $T(n/2) = 3n/2 - 2$

- » $T(n) = 2 T(n/2) + 2$

- » $T(n) = 2 (3n/2 - 2) + 2$

- » $T(n) = 2 \cdot 3n/2 - 2 \cdot 2 + 2$

- » $T(n) = 3n - 4 + 2$

- » $T(n) = 3n - 2$ (passo indutivo provado)

- **Demonstrado que $2T(n/2) + 2 = 3n - 2$ para $n \geq 1$**



Método da Iteração – Exemplo 2 (1)

- **Recorrência – Problema da Torre de Hanoi:**

- $T(n) = 2 T(n - 1) + 1$
- $T(1) = 1$

- **Resolução da Recorrência:**

1. $T(n) = 2 T(n - 1) + 1$ (Fórmula Original)
2. $T(n)$ está escrito em função de $T(n - 1)$
3. Isole as equações para $T(n - 1)$ e $T(n - 2)$
 - $T(n - 1) = 2 T(n - 2) + 1$
 - $T(n - 2) = 2 T(n - 3) + 1$
4. Substitua $T(n - 1)$ pelo valor que foi isolado acima e, em seguida, faça o mesmo para $T(n - 2)$
 - Substituindo valor isolado de $T(n - 1)$
 - $T(n) = 2(2 T(n - 2) + 1) + 1$
 - Substituindo valor de $T(n - 2)$
 - $T(n) = 2^2 T(n - 2) + 2 + 1 \rightarrow T(n) = 2^2 (2 T(n - 3) + 1) + 2 + 1 \rightarrow$
 - $T(n) = 2^3 T(n - 3) + 2^2 + 2 + 1 \rightarrow T(n) = 2^3 T(n - 3) + 2^3 - 1$



Método da Iteração – Exemplo 2 (2)

■ Resolução da Recorrência:

5. Identifique a fórmula do i-ésimo passo

- $T(n) = 2^i T(n - i) + 2^i - 1$

6. Descubra o valor de i de forma a igualar o parâmetro de T(x) ao parâmetro (valor de n) no caso base

- $T(n - i) = T(1)$

- $n - i = 1$

- $i = n - 1$

7. Substitua o valor de i na fórmula do i-ésimo caso

- $T(n) = 2^{n-1} T(1) + 2^{n-1} - 1$

- $T(n) = 2^{n-1} + 2^{n-1} - 1$

- $T(n) = 2 \cdot 2^{n-1} - 1$

- **$T(n) = 2^n - 1$**

8. Identifique a complexidade dessa fórmula

- **$T(n) \in \Theta(2^n)$**



Método da Iteração – Exemplo 2 (3)

■ Resolução da Recorrência:

- Prova por Indução de $T(n) = 2^n - 1$, lembrando-se que $T(n) = 2 T(n - 1) + 1$ e $T(1) = 1$

- **Passo base:** para $n = 1$, o resultado esperado é 1

- $T(n) = 2^n - 1 = 2 - 1 = 1$ (correto)

- **Passo indutivo:**

- Por Hipótese de Indução (H.I), assume-se que a fórmula está correta para $n - 1$, isto é, $T(n - 1) = 2^{n-1} - 1$

- Então, tem-se que verificar se $T(n) = 2^n - 1$, sabendo-se que $T(n) = 2 T(n - 1) + 1$ e partindo da H.I que $T(n - 1) = 2^{n-1} - 1$

- » $T(n) = 2 T(n - 1) + 1$

- » $T(n) = 2 (2^{n-1} - 1) + 1$

- » $T(n) = 2^n - 2 + 1$

- » $T(n) = 2^n - 1$ (passo indutivo provado)

- **Demonstrado que $2T(n - 1) + 1 = 2^n - 1$ para $n \geq 1$**



Método da Árvore de Recursão (1)

- Uma **árvore de recursão** apresenta uma **forma bem intuitiva** para a **análise de complexidade** de algoritmos **recursivos**
 - Numa árvore de recursão, **cada nó representa o custo de um único subproblema** da respectiva chamada recursiva
 - **Somam-se os custos de todos os nós** de um mesmo nível, para obter o custo daquele nível
 - **Somam-se os custos de todos os níveis** para obter o custo da árvore
- Permite visualizar melhor o que acontece quando a recorrência é iterada
- É mais fácil organizar as contas
- **Útil** para recorrências de **algoritmos de divisão e conquista** → Por isto, apresentamos no estudo do MergeSort ()



Método da Árvore de Recursão – Exemplo 01 (1)

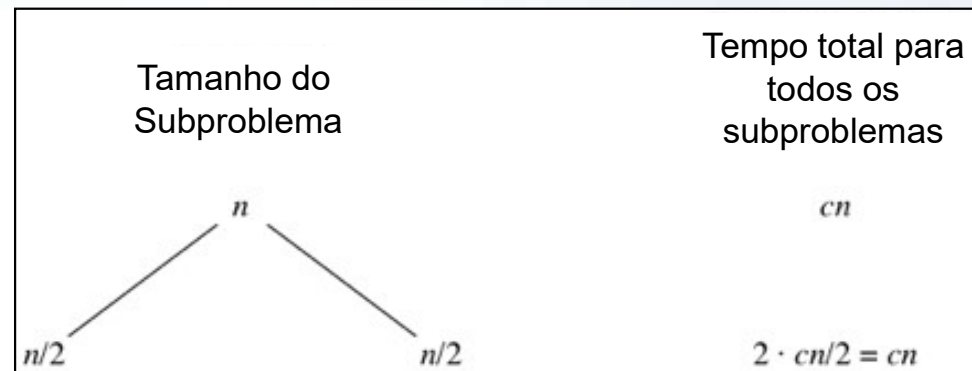
■ Fórmula de Recorrência – Mergesort():

- $T(1) = c$ se $n=1$
- $T(n) = 2.T(n/2) + c.n$ se $n>1$

onde c é uma constante para o tempo exigido em resolver problemas de tamanho 1, bem como o tempo por elemento do (sub)array para as etapas de dividir e combinar

■ Resolução da Recorrência:

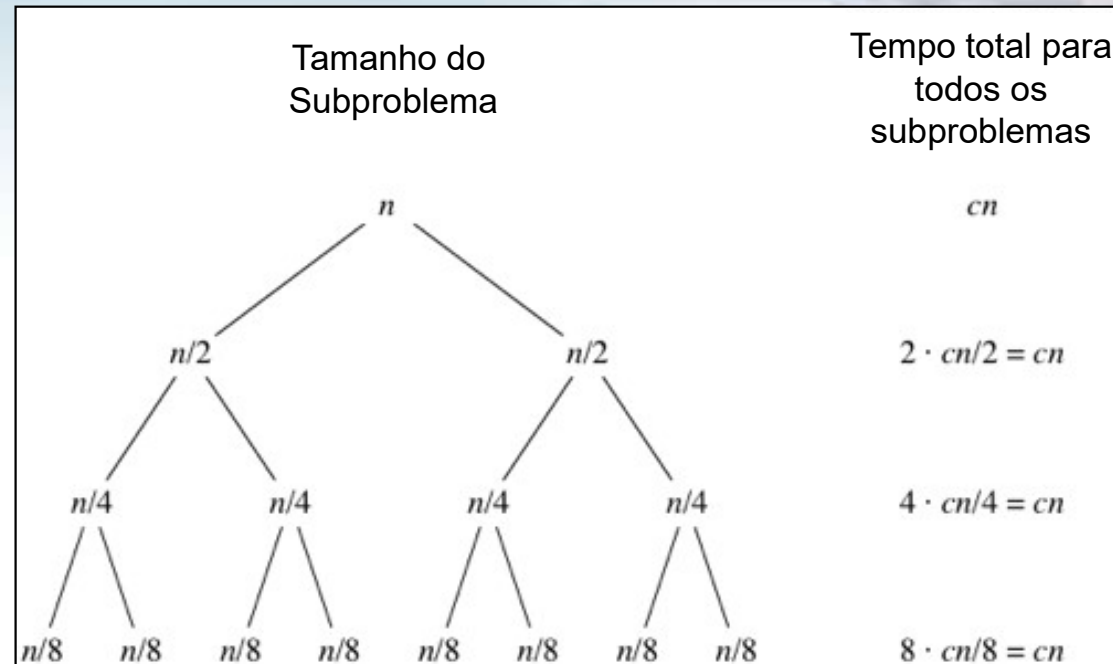
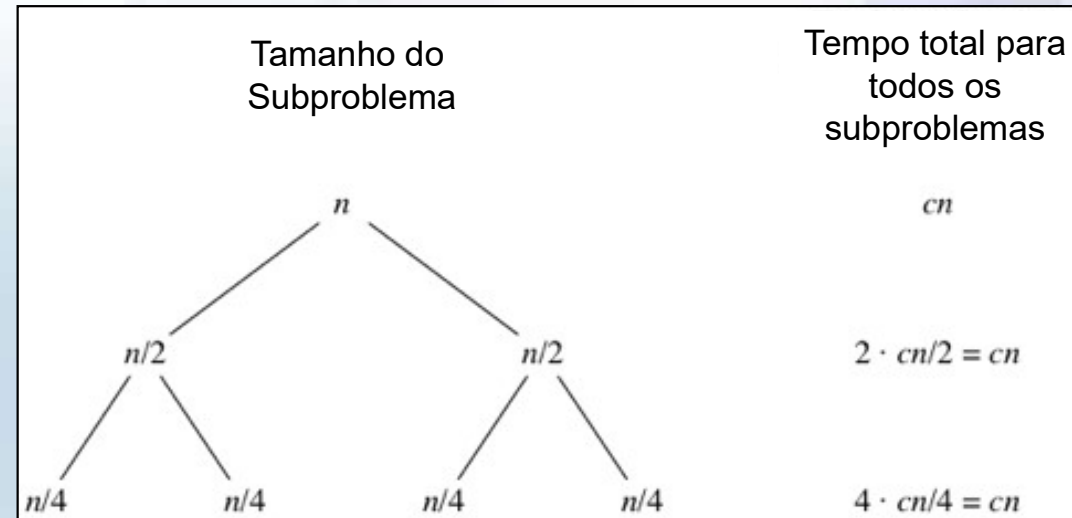
- Vamos resolver com uma “Árvore de Recorrência”:



Método da Árvore de Recursão – Exemplo 01 (2)

Fórmula de Recorrência:

- $T(1) = c$
- $T(n) = 2.T(n/2) + c.n$



Método da Árvore de Recursão – Exemplo 01 (3)

- Quantos nós tem na árvore com a altura i ?

- n elementos

- E qual a relação com a altura da árvore?

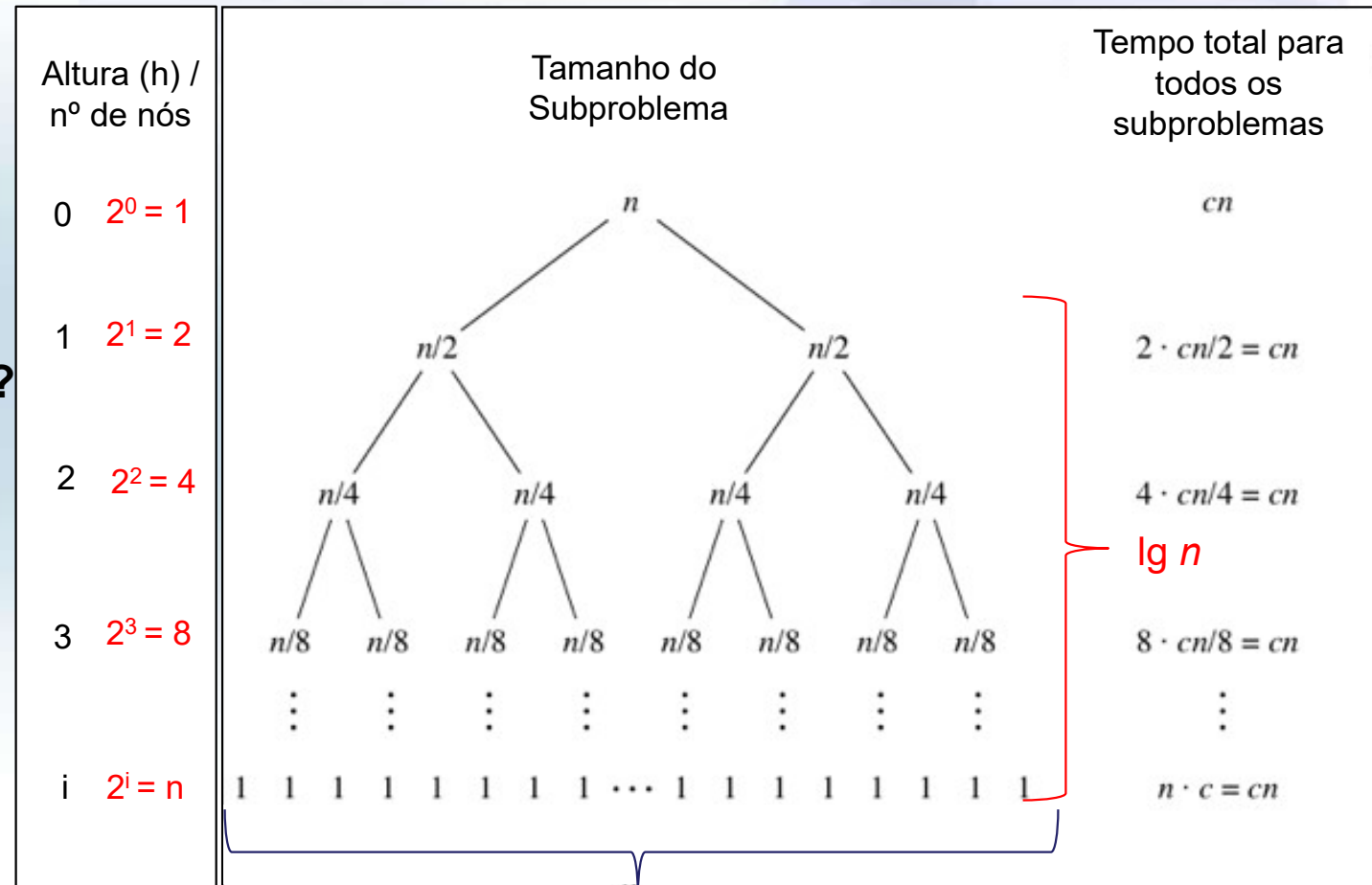
- $2^i = n$
- $\lg 2^i = \lg n$
- $i = \lg n$ ($\lg n = \log_2 n$)

- Quantos níveis tem a árvore?

- $\lg n + 1$ (Obs.: $+1 \rightarrow h = 0$)

- Complexidade $T(n)$:

- $c.n. (\lg n + 1) \rightarrow T(n) = c.n \lg n + c.n \rightarrow T(n) = O(n.\lg n)$





Método da Árvore de Recursão

– Exemplo 02 (1)

- **Fórmula de Recorrência:**

- $T(n) = \Theta(1)$ se $n = 1, 2$ e 3
- $T(n) = 3.T(n/4) + c.n^2$ se $n \geq 4$

onde c é uma constante e $T(n) = \Theta(1)$ para indicar uma constante.

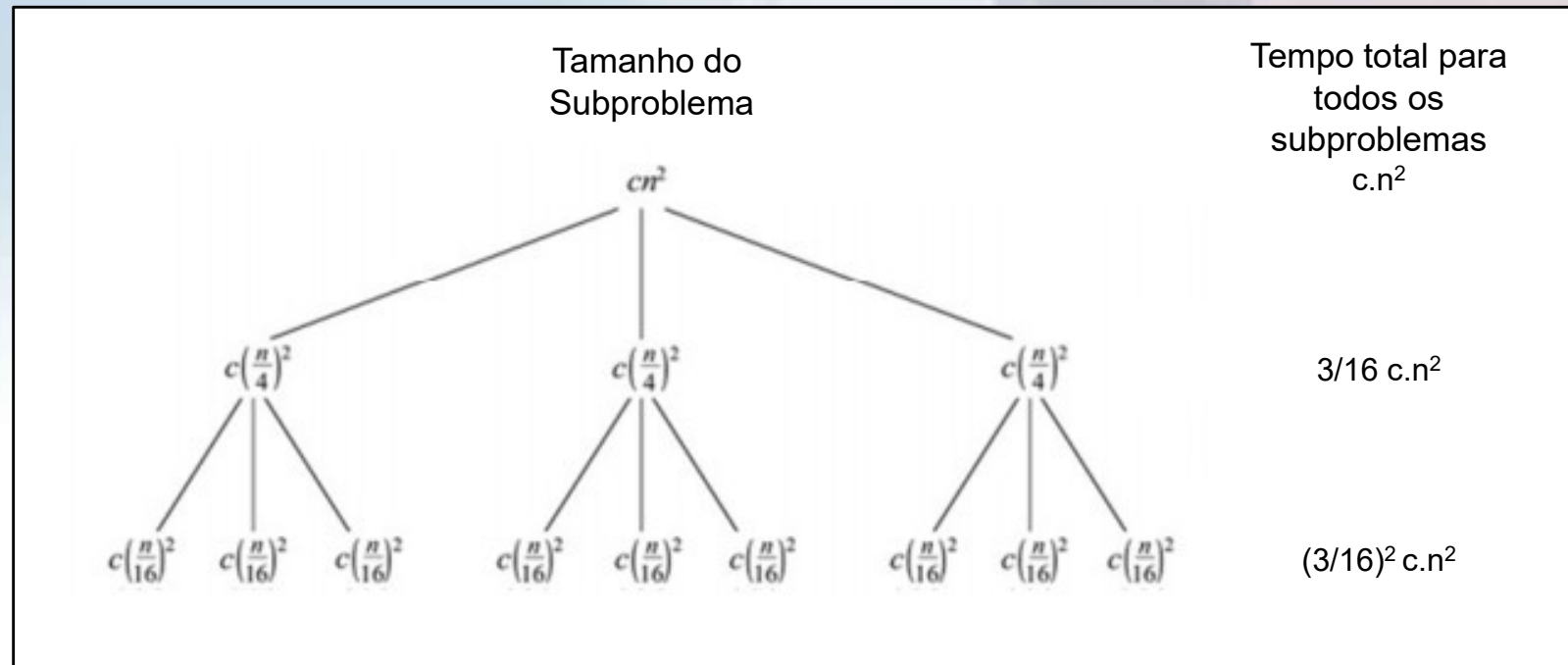
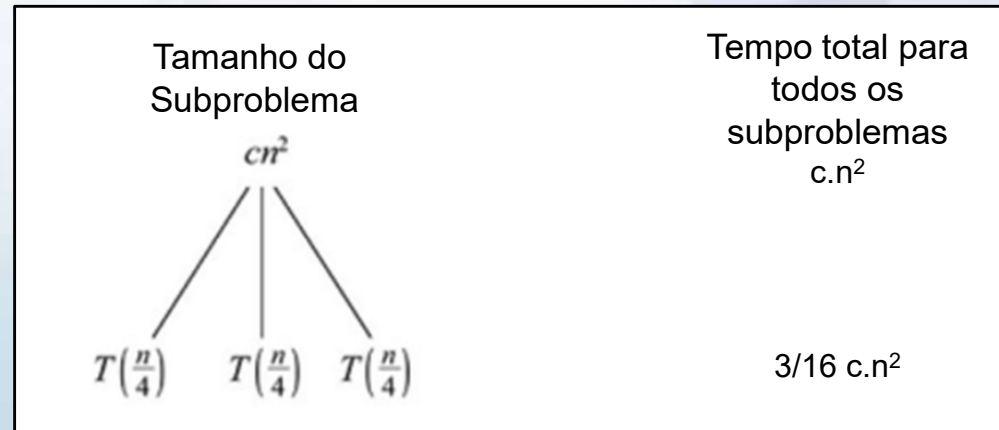
- **Resolução da Recorrência:**

- Vamos resolver com uma “Árvore de Recorrência”:
- Por conveniência, supomos que n é uma potência exata de 4 (outro exemplo de desleixo tolerável) de modo que os tamanhos de todos os subproblemas são inteiros.

Método da Árvore de Recursão – Exemplo 02 (2)

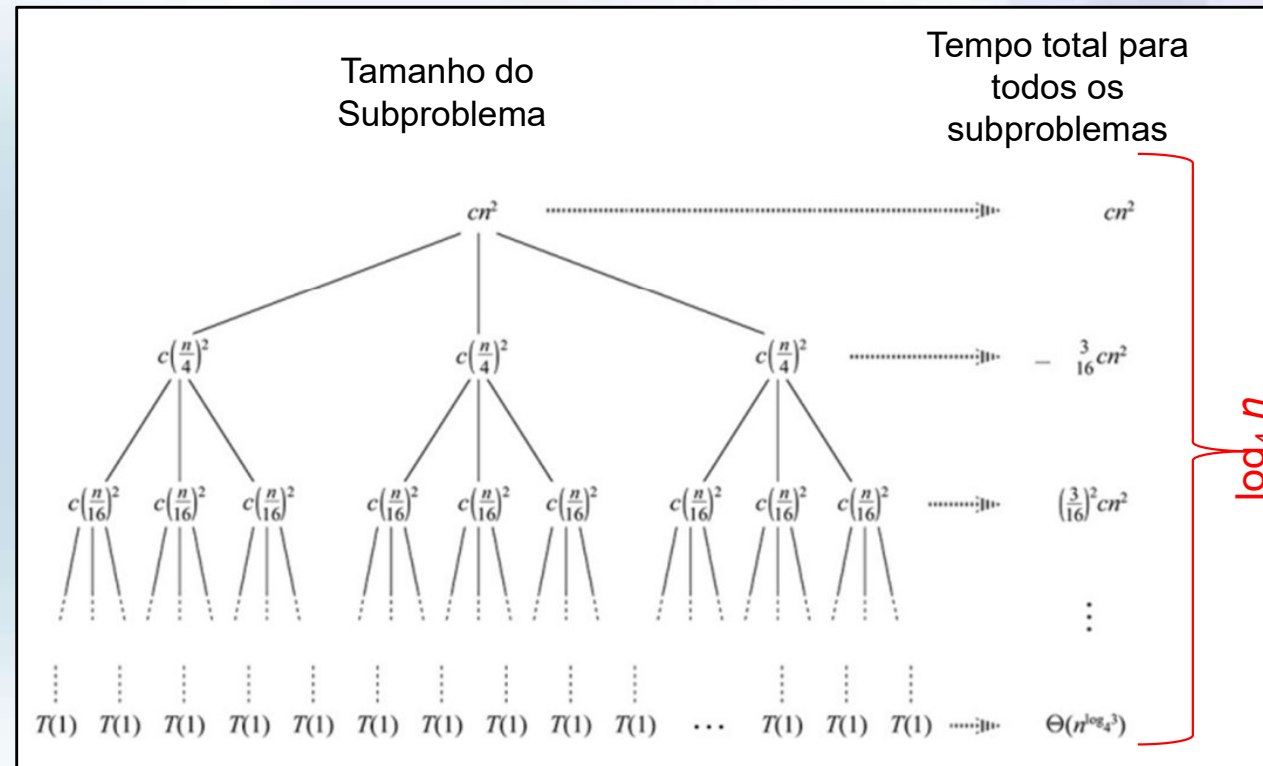
Fórmula de Recorrência:

- $T(n) = \Theta(1)$, se $n = 1, 2$ e 3
- $T(n) = 3.T(n/4) + c.n^2$, se $n \geq 1$



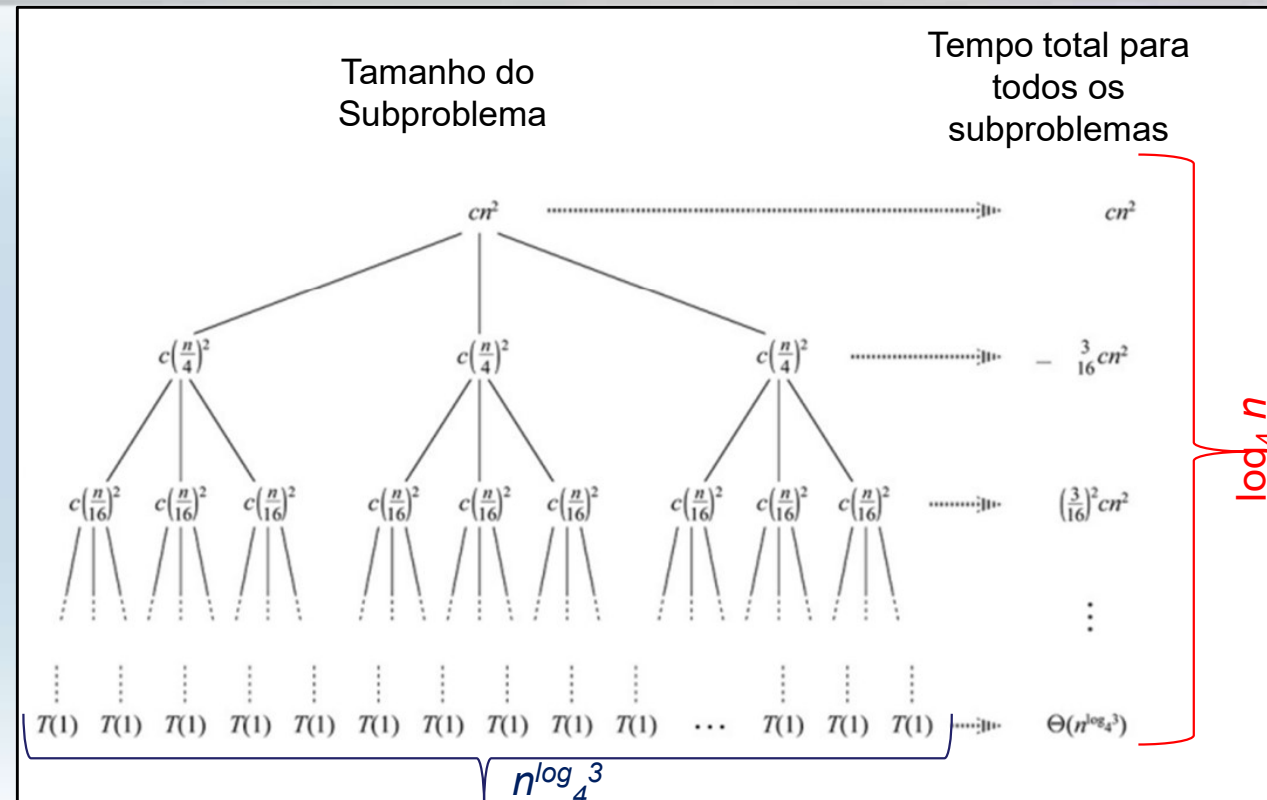
Método da Árvore de Recursão

– Exemplo 02 (3)



- Os tamanhos dos subproblemas diminuem por um fator de 4 toda vez que descemos um nível, a certa altura devemos alcançar uma condição de contorno
 - A que distância da raiz nós a encontramos? O tamanho do subproblema para um nó na profundidade i é $n/4^i$. Desse modo, o tamanho do subproblema chega a $n = 1$ quando $n/4^i=1$ ou, o que é equivalente, quando $i = \log_4 n$
 - A árvore tem $\log_4 n + 1$ níveis (nas profundidades $0, 1, 2, \dots, \log_4 n$)

Método da Árvore de Recursão – Exemplo 02 (4)



- Determinar o custo em cada nível da árvore
 - Cada nível tem três vezes mais nós que o nível acima dele, portanto o número de nós na profundidade i é 3^i
 - Como os tamanhos dos subproblemas se reduzem por um fator de 4 para cada nível que descemos a partir da raiz, cada nó na profundidade i , para $i = 0, 1, 2, \dots, \log_4 n - 1$, tem o custo de $c(n/4^i)^2$
 - Multiplicando, o custo total para todos os nós na profundidade i , para $i = 0, 1, 2, \dots, \log_4 n - 1$, é $3^i c(n/4^i)^2 = (3/16)^i c.n^2$
 - O nível inferior, na profundidade $\log_4 n$, tem $3^{\log_4 n} = n^{\log_4 3}$ nós, e cada um deles contribui com o custo $T(1)$, para um custo total de $n^{\log_4 3} T(1)$, que é $\Theta(n^{\log_4 3})$, já que supomos que $T(1)$ é uma constante

Tamanho do Subproblema

Tempo total para todos os subproblemas

The diagram illustrates the recursion tree for Merge Sort. The root node is labeled cn^2 . It branches into three children, each labeled $c\left(\frac{n}{4}\right)^2$. Each of these branches into three children, each labeled $c\left(\frac{n}{16}\right)^2$. This pattern continues down to a base case of $\Theta(n^{\log_4 3})$. A red bracket on the right side of the tree indicates the total time complexity is $O(n^{\log_4 3})$.

- 27



Método da Árvore de Recursão - Resumo

■ Passo a Passo:

- Desenha a árvore de recursão
- Determine:
 - O número de níveis
 - O número de nós e o custo por nível
 - O número de folhas
- Soma-se os custos dos níveis e o custo das folhas
- (Eventualmente) Verifica utilizando-se o método de substituição

■ Resumo:

- O número de nós em cada nível da árvore é o número de chamadas recursivas
- Em cada nó, indica-se o “tempo/trabalho” gasto naquele nó que não corresponde a chamadas recursivas
- Na coluna mais á direita indica-se o tempo total naquele nível que não corresponde a chamadas recursivas
- Somando ao longo da coluna, determina-se a solução da recorrência

PANC: Projeto e Análise de Algoritmos

Aula 07: Resolução de Recorrências

Breno Lisi Romano

Dúvidas???

<http://sites.google.com/site/blromano>

Instituto Federal de São Paulo – IFSP São João da Boa Vista
Bacharelado em Ciência da Computação – 3º Semestre



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SÃO PAULO
Campus São João da Boa Vista



Método da Árvore de Recursão

– Exemplo 02 (5)

- Pode-se utilizar o **método de substituição** para **verificar** que nosso está correto, isto é, $T(n) = O(n^2)$ é um **limite** superior para a recorrência $T(n) = 3T(n/4) + \Theta(n^2)$
- Queremos mostrar que $T(n) \leq dn^2$ para alguma constante $d > 0$. Usando a mesma constante $c > 0$ de antes, temos onde a última etapa é válida desde que $d \geq (16/13)c$

$$\begin{aligned} T(n) &\leq 3T(\lfloor n/4 \rfloor) + cn^2 \\ &\leq 3d\lfloor n/4 \rfloor^2 + cn^2 \\ &\leq 3d(n/4)^2 + cn^2 \\ &= \frac{3}{16}dn^2 + cn^2 \\ &\leq dn^2 \end{aligned}$$

Provado com sucesso!