

### Tratamento de Exceções

## 1. Exceção

- 1.1. ocorrência de algo NÃO usual, errônea ou não. Pode ser ocasionado por hardware ou software.
- 1.2. Exigir um tratamento especial.

#### 2. Tratamento

2.1. processamento especial que pode ser exigido quando uma exceção é detectada.

## 3. Hieraquia de classes

#### 4. Liberar recursos

- 4.1. bloco finally
- 4.2. resource

## 5. Tipos

- 5.1. Não verificada
- 5.2. Verificada

### 6. Java

- 6.1. try
  - 6.1.1. trata um código que PODE gerar uma exceção.
  - 6.1.2. deve ser acompanhado de, pelo menos, uma cláusula "catch" ou "finally"
- 6.2. catch
  - 6.2.1. "pega" a exceção e trata.
  - 6.2.2. Um try pode ter vários catch
- 6.3. throws
  - 6.3.1. a) pode capturara exceção e tratá-la
  - 6.3.2. b) pode capturar a exceção e lançar uma exceção listada

- 6.3.3. c) não trata, mas propaga para outra unidade de código tratar
- 6.4. finally
  - 6.4.1. usado em situações em que determinado código precisa ser executado, independentemente se houve ou não uma exceção
  - 6.4.2. objetivo: liberar recurso
  - 6.4.3. só não é executado se System.exit for chamado
- 6.5. throw
  - 6.5.1. lança exceção

## 7. Tratador de exceção

7.1. é feito por uma unidade de código ou um segmento de código.

# 8. Motivação

- 8.1. as primeiras linguagens não tinham recursos para detectar nem tratar exceções
- 8.2. tratar as exceções permite criar sistemas robustos e tolerantes a falhas.