

## Reporting d'activité du 02/02/2026

Aujourd'hui, j'ai avancé sur plusieurs aspects du projet DungeonScribe. J'ai d'abord complété puis finalisé le document sur les process afin de clarifier l'organisation, le fonctionnement et les référentiels de travail pour l'équipe.

Nous avons ensuite tenu une réunion qui nous a permis de clarifier l'organisation (Drive/process) et de répartir les tâches (roadmap/CDC, maquettes, CI, architecture). Nous avons également acté plusieurs orientations d'architecture : un modèle "campagne → plusieurs maps" avec coordonnées et entités, une logique d'événements/états type RPG Maker (conditions/booléens) ainsi qu'une approche RAG/mémoire par campagne avec gestion de la taille du contexte.

À l'issue de la réunion, j'ai terminé le compte rendu avec une version structurée et directement partageable (décisions, actions, prochaines étapes). En parallèle, j'ai rejoint Thomas sur les maquettes que nous souhaitons présenter au follow-up de la semaine prochaine.

Lien du drive :

[https://drive.google.com/drive/folders/1VKDTX2dMK\\_OTgSnNUQXWUTbP6cF2bEoq](https://drive.google.com/drive/folders/1VKDTX2dMK_OTgSnNUQXWUTbP6cF2bEoq)