

## JavaScript.

### 1. console.log()

Descripción: Sirve para imprimir mensajes en la consola del navegador, muy útil para depurar el código.

```
console.log("Hola, mundo!"); // Imprime "Hola, mundo!" en la consola
```

### 2. alert()

Descripción: Muestra una ventana emergente con un mensaje al usuario.

```
alert("¡Bienvenido al sitio web!"); // Muestra una alerta con el mensaje
```

### 3. prompt()

Descripción: Muestra un cuadro de diálogo que solicita al usuario ingresar un valor.

```
let nombre = prompt("¿Cuál es tu nombre?");
```

```
console.log("Hola, " + nombre);
```

### 4. setTimeout()

Descripción: Ejecuta una función después de un tiempo específico (en milisegundos).

```
setTimeout(function() {  
    console.log("Han pasado 2 segundos.");  
}, 2000); // Ejecuta la función después de 2 segundos
```

### 5. setInterval()

Descripción: Ejecuta una función repetidamente con un intervalo de tiempo específico.

```
setInterval(function() {  
    console.log("Esto se repite cada segundo.");  
}, 1000); // Ejecuta la función cada 1 segundo
```

## 6. parseInt() y parseFloat()

Descripción: Convierte una cadena de texto en un número entero (parseInt) o un número decimal (parseFloat).

```
let entero = parseInt("123");  
  
let decimal = parseFloat("123.45");  
  
console.log(entero); // Imprime 123  
  
console.log(decimal); // Imprime 123.45
```

## 7. Math.random()

Descripción: Genera un número aleatorio entre 0 y 1 (sin incluir el 1).

```
let aleatorio = Math.random();  
  
console.log(aleatorio); // Imprime un número aleatorio entre 0 y 1
```

## 8. Math.floor() y Math.ceil()

Descripción: Redondea un número hacia abajo (Math.floor) o hacia arriba (Math.ceil).

```
let num1 = Math.floor(4.7); // Redondea a 4  
  
let num2 = Math.ceil(4.1); // Redondea a 5  
  
console.log(num1); // 4  
  
console.log(num2); // 5
```

## 9. toUpperCase() y toLowerCase()

Descripción: Convierte un texto a mayúsculas (toUpperCase) o minúsculas (toLowerCase).

```
let texto = "Hola Mundo";  
  
console.log(texto.toUpperCase()); // Imprime "HOLA MUNDO"  
  
console.log(texto.toLowerCase()); // Imprime "hola mundo"
```

## 10. addEventListener()

Descripción: Añade un evento a un elemento HTML (como hacer clic en un botón).

```
let boton = document.querySelector("button");

boton.addEventListener("click", function() {

    alert("¡Botón clickeado!");

});
```

## 11. JSON.stringify() y JSON.parse()

Descripción: JSON.stringify() convierte un objeto en una cadena JSON, mientras que JSON.parse() convierte una cadena JSON en un objeto.

```
let obj = { nombre: "Juan", edad: 30 };

let json = JSON.stringify(obj);

console.log(json); // Imprime '{"nombre":"Juan","edad":30}'

let nuevoObj = JSON.parse(json);

console.log(nuevoObj.nombre); // Imprime "Juan"
```

## 12. Array.push() y Array.pop()

Descripción: push() agrega un elemento al final de un array, mientras que pop() elimina el último elemento.

```
let arr = [1, 2, 3];

arr.push(4);

console.log(arr); // Imprime [1, 2, 3, 4]

arr.pop();
```

```
console.log(arr); // Imprime [1, 2, 3]
```

### 13. Array.map()

Descripción: Crea un nuevo array aplicando una función a cada elemento del array original.

```
let numeros = [1, 2, 3];  
  
let doble = numeros.map(function(num) {  
    return num * 2;  
});  
  
console.log(doble); // Imprime [2, 4, 6]
```

### 14. Array.filter()

Descripción: Crea un nuevo array con los elementos que pasan una condición.

```
let numeros = [1, 2, 3, 4, 5];  
  
let mayoresQueTres = numeros.filter(function(num) {  
    return num > 3;  
});  
  
console.log(mayoresQueTres); // Imprime [4, 5]
```

### 15. Array.reduce()

Descripción: Reduce todos los elementos de un array a un solo valor usando una función.

```
let numeros = [1, 2, 3, 4];  
  
let suma = numeros.reduce(function(accumulator, actual) {  
    return accumulator + actual;  
}, 0);
```

```
}, 0);
```

```
console.log(suma); // Imprime 10
```

## 16. Date()

Descripción: Crea un objeto de fecha para obtener la fecha y hora actuales o una fecha específica.

```
let fechaActual = new Date();
```

```
console.log(fechaActual); // Imprime la fecha y hora actual
```

## 17. Object.keys() y Object.values()

Descripción: Object.keys() obtiene las claves de un objeto, y Object.values() obtiene los valores.

```
let obj = { nombre: "Juan", edad: 30 };
```

```
console.log(Object.keys(obj)); // Imprime ['nombre', 'edad']
```

```
console.log(Object.values(obj)); // Imprime ['Juan', 30]
```