

### **Tracker**

Per poder fer el seguiment dels encerts i dels errors he generat aquesta petita eina que ho fa fàcilment. A la vegada podem agregar noves variables fàcilment per si volem seguir alguna altra variable.

### **FadeAnimator**

Petita classe que utilitzen tots els elements que realitzen animacions reutilitzables per fer fades in i out.

### **ActivitySettings**

He fet que es puguin fer Scriptable Objects amb les opcions de l'activitat de forma que podem crear diferents paccs d'activitats amb rangs numèrics únics per poder regular la dificultat de l'activitat.

### **ActivityConfigurator**

L'objectiu d'aquest script és de crear una nova activitat amb les opcions proporcionades i preparar els components visuals amb aquestes dades.