

Documento de Arquitectura de la Información: GranáPark

Historial de Cambios

Fecha	Versión	Descripción	Autor
28/11/2022	1.0.0	Análisis de la AI de un sistema de búsqueda aparcamiento (GranáPark)	Víctor José Rubia López Víctor Machado Fernández Sergio Mesas Yélamos

Índice

1. Sistemas de Organización.
2. Sistemas de Navegación.
3. Sistemas de Búsqueda.
4. Etiquetado.
5. Modelo de la Información.

1. Sistemas de Organización.

Los elementos de información que vamos a utilizar en nuestro sistema son:

Aparcamiento

- Nombre
- Descripción y características
- Latitud
- Longitud
- Número de plazas de aparcamiento ocupadas.
- Número de plazas de aparcamiento totales.
- Altura máxima.

Plaza

- Identificador
- Altura máxima
- Anchura máxima
- Columna (boolean)
- Número de planta

Usuario (Conductor)

- Nombre de usuario
- Contraseña
- Correo electrónico
- Teléfono

Usuario (Gestor de Eventos)

- Nombre de usuario
- Contraseña
- Correo electrónico
- Lista de Eventos
- Teléfono

Usuario (Gestor de Aparcamientos)

- Nombre de usuario
- Contraseña
- Correo electrónico

- Lista de Aparcamientos
- Teléfono

Zona

- Nombre
- Latitud
- Longitud
- Radio
- Tipo (Evitar o Promocionar)

Reservas

- Fecha inicio
- Fecha fin
- Conductor asociado
- Aparcamiento asociado
- Plaza asignada
- Precio total
- QR

1.1. Esquemas de organización

- Los aparcamientos van a estar organizados de forma exacta por ubicación más cercana, o bien, si están definidos los filtros, se mostrarán únicamente los que cumplan con dichos filtros y ordenados por ubicación más cercana.
- En cuanto a las zonas se empleará un esquema de organización exacta por nombre o tipo de zona e incluso por radio de búsqueda geográfica.
- Los usuarios, ya sean conductores o gestores, se organizarán de manera exacta por nombre de usuario.

1.2. Estructuras de organización

Todo lo relacionado con los usuarios seguirá una estructura de organización por registros.

Los aparcamientos y los eventos seguirán una estructura de organización en red, puesto que accederemos a un mapa de eventos y aparcamientos, podremos acceder a esos elementos, a detalles dentro de ellos, etc.

2. Sistemas de Navegación.

2.1. Ámbito de la Navegación

La aplicación tendrá dos formas de navegación, una **global** y otra **local**. La navegación local permitirá a los usuarios ver el contenido de una sección y de posibles subsecciones dentro de esta. La navegación global permitirá navegar entre diferentes secciones a través de una barra de navegación a modo de pestañas, en la cual se encontrarán las diferentes secciones de la aplicación.

2.2. Herramientas de Navegación

La aplicación proporcionará diferentes elementos de ayuda a la navegación entre las que se pueden destacar una visita guiada cuando se accede por primera vez realizando un tutorial sobre el funcionamiento de la aplicación o diferentes índices que ayuden a la navegación . Además, se ofrece la posibilidad de realizar una consulta a un asistente virtual.

3. Sistemas de Búsqueda.

3.1. Búsqueda de elemento conocido

Tendremos diferentes posibilidades de búsqueda por elemento conocido:

- Podemos encontrar un parking o una zona por ubicación o por nombres.
- Podemos encontrar un parking en función de su precio o sus plazas libres.

3.2. Búsqueda de existencia

Las búsquedas por existencia se podrán realizar con un un sistema de búsqueda avanzada, para facilitarle la búsqueda al usuario. El sistema de búsqueda tendrá una serie de filtros y opciones que ayudarán a escoger una búsqueda más exacta de lo que el usuario realmente quiere. Algunos ejemplos serían si existen aparcamientos por diversos barrios, aparcamientos con plazas libres, aparcamientos con plazas de personas con movilidad reducida disponibles, entre otras.

3.3. Búsqueda por exploración

Por otro lado , en cuanto a la búsqueda por exploración se podrá descubrir una gran cantidad de información como pueden ser la búsqueda de diferentes puntos de información a través del mapa, explorar diferentes aparcamientos en función de la zona seleccionada y la búsqueda de información acerca de la exploración realizada por el parking..

3.4. Búsquedas integrales

Para encontrar un parking o una zona concreta necesitamos su ubicación, su nombre exacto o un conjunto de filtros que cumpla el parking a buscar. Por ejemplo, en la sección “Mapa”, se pueden filtrar por aparcamientos con plazas libres,

4. Etiquetado.

Detalles de un parking:

- Será **aislado** si solo cumple la función de aparcamiento o **mixto** si la estructura está destinada a otros usos.
- Podrá ser **subterráneo** si el plano de estacionamiento es inferior al nivel de referencia (Nivel de acceso) o **rasante** si está al mismo nivel o superior.
- Se considerará como **abierto** si tiene accesos al aire libre con un área superior al 15% de su superficie y con una ventilación superior al 60%, o **cerrado** en caso contrario.
- Si está provisto de sistemas de vigilancia durante su horario de apertura será vigilado o no vigilado en el resto de casos.
- Según su altura máxima será clasificado como aparcamiento **alto** o **bajo**.
- Un aparcamiento será **apto para minusválidos** o **no apto para minusválidos** en función de su disponibilidad de plazas para personas con capacidades reducidas.

Detalles de una plaza de aparcamiento:

- Una plaza será a **espacio abierto** si es accesible por cualquier usuario o a **espacio cerrado** si es exclusiva.
- En función de su altura máxima será **alta** o **baja**.
- Según la anchura de una plaza se considerará **ancha** o **estrecha**.

Una zona o evento será **a evitar** o **a promocionar** en función del interés turístico del gestor de eventos que lo cree.

5.Modelo de la Información.

