

Entrega	Objetivo	Fecha										
1	Tener una aplicación móvil que permita, en función del rol, consultar el número de plazas disponibles en un parking, gestionar los parkings de la ciudad o establecer eventos o zonas de interés objetivo.	3 semanas										
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>-Cualquier usuario de la aplicación podrá registrarse e identificarse para hacer uso de ella.</td></tr><tr><td>2</td><td>-Un gestor de aparcamiento podrá añadir un parking con número de plazas disponibles. -Un gestor de eventos podrá añadir un evento o zona de interés.</td></tr><tr><td>3</td><td>-Un conductor podrá consultar las plazas disponibles en un parking.</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td>Obtener un prototipo funcional de baja fidelidad y realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística)<ul style="list-style-type: none">Realizar análisis de información y diseño conceptual</td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	-Cualquier usuario de la aplicación podrá registrarse e identificarse para hacer uso de ella.	2	-Un gestor de aparcamiento podrá añadir un parking con número de plazas disponibles. -Un gestor de eventos podrá añadir un evento o zona de interés.	3	-Un conductor podrá consultar las plazas disponibles en un parking.	ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de baja fidelidad y realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística) <ul style="list-style-type: none">Realizar análisis de información y diseño conceptual	
Iteración	Objetivo/Tarea.											
1	-Cualquier usuario de la aplicación podrá registrarse e identificarse para hacer uso de ella.											
2	-Un gestor de aparcamiento podrá añadir un parking con número de plazas disponibles. -Un gestor de eventos podrá añadir un evento o zona de interés.											
3	-Un conductor podrá consultar las plazas disponibles en un parking.											
ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de baja fidelidad y realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística) <ul style="list-style-type: none">Realizar análisis de información y diseño conceptual											
2	Ampliar la funcionalidad permitiendo hacer reservas, modificar y consultar los detalles y características completas de un parking, recomendación de parkings en la navegación a un destino y acceso rápido al parking mediante código QR. Permitir configurar el perfil a cualquier usuario, consultando y cancelando reservas, aparcamientos y zonas de interés a evitar exclusivamente según su rol.	3 semanas										

Plan de entregas.

Proyecto: GranáPark

	Iteración	Objetivo/Tarea.	
	1	-Un conductor podrá realizar reservas de plazas disponibles en parkings. -Un conductor recibirá un código QR para acceder de forma sencilla a un parking mediante su uso.	
	2	-Un gestor de aparcamientos podrá modificar los detalles y características de un parking. -Un conductor podrá consultar los detalles y características de un parking. -Un conductor podrá recibir recomendaciones de parkings en su navegación a un destino.	
	3	-Un conductor podrá consultar su perfil, sus reservas y cancelarlas. -Un gestor de eventos podrá consultar su perfil, sus eventos y cancelarlos. -Un gestor de aparcamientos podrá consultar su perfil, sus parkings y cancelarlos.	
	ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos) <ul style="list-style-type: none"> ● Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado 	
Entrega	Objetivo		Fecha
3	Ampliar la funcionalidad del conductor para permitir que pueda gestionar sus reservas, reservar en una fecha futura determinada, pagar desde la aplicación y filtrar la búsqueda de parkings por filtros básicos, como precio medio, plazas para personas con necesidades especiales. Un gestor de eventos podrá consultar plazas disponibles por zona o parking.		3 semanas

Plan de entregas.

Proyecto: GranáPark

	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>-Un conductor podrá gestionar sus reservas realizadas y reservar una plaza en función a una fecha futura determinada.</td></tr><tr><td>2</td><td>-Un conductor podrá pagar una reserva desde la propia aplicación. -Un gestor de eventos podrá consultar las plazas de aparcamiento disponibles en una zona o en un parking concreto.</td></tr><tr><td>3</td><td>-Un conductor podrá filtrar la búsqueda de aparcamientos siguiendo criterios como el precio de un parking.</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td>Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos)<ul style="list-style-type: none">● Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado</td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	-Un conductor podrá gestionar sus reservas realizadas y reservar una plaza en función a una fecha futura determinada.	2	-Un conductor podrá pagar una reserva desde la propia aplicación. -Un gestor de eventos podrá consultar las plazas de aparcamiento disponibles en una zona o en un parking concreto.	3	-Un conductor podrá filtrar la búsqueda de aparcamientos siguiendo criterios como el precio de un parking.	ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos) <ul style="list-style-type: none">● Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado	
Iteración	Objetivo/Tarea.											
1	-Un conductor podrá gestionar sus reservas realizadas y reservar una plaza en función a una fecha futura determinada.											
2	-Un conductor podrá pagar una reserva desde la propia aplicación. -Un gestor de eventos podrá consultar las plazas de aparcamiento disponibles en una zona o en un parking concreto.											
3	-Un conductor podrá filtrar la búsqueda de aparcamientos siguiendo criterios como el precio de un parking.											
ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos) <ul style="list-style-type: none">● Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado											
4	Un conductor podrá visualizar en un plano la ubicación de la plaza de aparcamiento asignada. Además podrá filtrar la búsqueda de parkings por características más específicas como tamaño de plaza o altura de parking. Añadir a los datos de usuario la diferenciación entre turista o habitante local. Un gestor de eventos podrá consultar datos de turismo en función de la categoría de los usuarios.	2 semanas										
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>-Un usuario podrá visualizar en un plano del parking la ubicación de la plaza de aparcamiento designada para la reserva.</td></tr><tr><td>2</td><td>-Un conductor podrá filtrar de manera avanzada y añadir a su perfil turista o residente. -Un gestor de eventos podrá consultar los datos disponibles de turismo.</td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	-Un usuario podrá visualizar en un plano del parking la ubicación de la plaza de aparcamiento designada para la reserva.	2	-Un conductor podrá filtrar de manera avanzada y añadir a su perfil turista o residente. -Un gestor de eventos podrá consultar los datos disponibles de turismo.					
Iteración	Objetivo/Tarea.											
1	-Un usuario podrá visualizar en un plano del parking la ubicación de la plaza de aparcamiento designada para la reserva.											
2	-Un conductor podrá filtrar de manera avanzada y añadir a su perfil turista o residente. -Un gestor de eventos podrá consultar los datos disponibles de turismo.											

Plan de entregas.

Proyecto: GranáPark

	ObjHCI Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos) <ul style="list-style-type: none"> ● Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado 	
--	---	--

Plan de entregas.

Proyecto: GranáPark