



UNIVERSIDAD DE GRANADA

SELECCIÓN DEL SISTEMA SOFTWARE A DESARROLLAR DESARROLLO Y EVALUACIÓN DE SISTEMAS SOFTWARE INTERACTIVOS

Práctica 1 - GranáPark

Máster Universitario en Ingeniería Informática

Autores

Víctor José Rubia López
Víctor Machado Fernández
Sergio Mesas Yélamos



E.T.S. DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE TELECOMUNICACIÓN

Granada, a 24 de Octubre de 2022

1. GranáPark - Descripción

GranáPark es el nombre que le hemos otorgado a nuestro proyecto, el cuál consistirá en una solución software principalmente ideada para dispositivos móviles, cuyo objetivo principal es que sea usada para encontrar aparcamiento disponible en la ciudad de Granada (Puede ser ampliable con el mismo sistema a otras localizaciones), pudiendo comprobar los estacionamientos disponibles desde tú móvil utilizando los datos que los Parkings ya tienen registrados sobre plazas libres con el fin de ahorrar tiempo y dinero para el usuario, además de reducir el tráfico (En la búsqueda de aparcamiento) y la contaminación (Ahorrando tiempo de conducción).

La aplicación nos dará datos en tiempo real de los parkings (Y otras zonas de aparcamiento designadas para ser usadas con la aplicación), ofreciendo la posibilidad de reservar plaza, consultar precios y rutas convenientes.

Además mediante el uso de un código QR otorgado por la aplicación tras hacer una reserva podremos acceder al parking sin necesidad de tickets en papel, gestionando toda la estancia desde el software.

2. Problemas Encontrados

- Inversión elevada de tiempo al aparcar.
- Desconocimiento de la disponibilidad de un parking a distancia.
- Desconocimiento de ubicaciones de aparcamiento.
- Desconocimiento de precios de estacionamiento.
- Dificil entrada al parking y gasto innecesario de papel.

3. Soluciones Planteadas

- Mostrar ubicaciones de aparcamiento.
- Otorgar disponibilidad de plazas en tiempo real y coste de las mismas.
- Uso de sensores para localizar aparcamientos disponibles.
- Uso de código QR para acceder a los aparcamientos.

