

WUOLAH



Zukii

www.wuolah.com/student/Zukii



Enunciados-simulacro-examen.pdf

Enunciados Examen (simulacro)



2º Sistemas Concurrentes y Distribuidos



Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación
Universidad de Granada



Descarga la APP de Wuolah.

Ya disponible para el móvil y la tablet.



1.

Modifica tu solución al problema de los fumadores de la práctica 1 tal como se indica a continuación (mediante el uso de funciones para manejo de hebras y semáforos de C++11), guardando el resultado en un archivo denominado “fumadores2.cpp”:

-Después que un fumador fume las dos primeras veces, en la tercera iteración, decide no fumar y prefiere echarse a dormir . Para ello:

-Cuando dicho fumador deba retirar su ingrediente en esa tercera iteración, espera primero a que el estanco ponga su ingrediente en el mostrador, después “retira” su ingrediente (para permitir al estanco poner más ingredientes) y después se duerme (esperará en un nuevo semáforo asociado a dicho fumador).

-Cuando el estanco vaya a colocar el cuarto ingrediente de un fumador (el estanco también debe llevar la cuenta de cuántos ingredientes ha puesto de cada tipo), debe antes avisar a dicho fumador para que se despierte de su dulce sueño y pueda así recoger su ingrediente del mostrador y entrar de nuevo en su funcionamiento normal.

2.

Modifica tu solución al problema de los fumadores de la práctica 2, tal como se indica a continuación (mediante el uso de funciones para manejo de hebras y monitores de C++11), guardando el resultado en un archivo denominado “fumadores-p2.cpp” que será adjuntado.

-Después que un fumador fume las dos primeras veces, en la tercera iteración, decide no fumar y prefiere echarse a dormir . Para ello:

-Cuando dicho fumador deba retirar su ingrediente en esa tercera iteración, espera primero a que el estanco ponga su ingrediente en el mostrador, después “retira” su ingrediente (para permitir al estanco poner más ingredientes) y después se duerme incondicionalmente (deberá invocar un nuevo método “dormir” del monitor Estanco) .

-Cuando el estanco vaya a colocar el cuarto ingrediente de un fumador (dentro del monitor estanco también se debe llevar la cuenta de cuántos ingredientes se han puesto para cada tipo de ingrediente), debe antes avisar a dicho fumador para que se despierte de su dulce sueño. Esto puede implementarse, modificando el método poner_Ingrediente del monitor Estanco. Una vez el fumador es despertado, podrá recoger su cuarto ingrediente del mostrador y entrar de nuevo en su modo de funcionamiento normal.