
Grupo SG2

Marina Hernández Bautista
Román Larrosa Lewandowska

Manual de usuario

What a Night

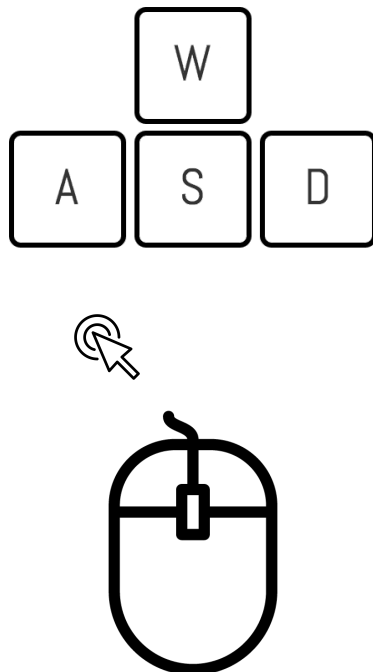
What a Night es un juego shooter en tercera persona en el que manejamos a nuestro personaje, que despierta en un laberinto infestado de zombies después de una larga noche de fiesta.

OBJETIVOS

1. Sobrevivir el máximo tiempo posible
2. Matar al mayor número de enemigos y obtener la máxima puntuación

CONTROLES

Movemos al personaje con WASD y apuntamos con la flecha del ratón. Cuando clicamos con click izquierdo, una bala saldrá disparada en dirección a la flecha del ratón.



FUNCIONALIDAD

El personaje empieza en un mapa distinto cada vez: un mapa se conforma de un espacio cuadrado, con paredes que limitan el paso y una serie de muros que se disponen aleatoriamente por el espacio cada vez que iniciamos una partida. De esta manera, cada mapa es único y diferente al anterior.

El mapa tiene dos generadores de zombies, unas extrañas esferas en los extremos del mapa donde se generan los zombies. La velocidad a la que se generan los zombies depende del nivel en el que estemos. El nivel depende, a su vez, del tiempo que nos mantengamos vivos.

Los zombies van a perseguir al personaje en todo momento. Para eliminarlos, apuntamos hacia ellos y disparamos con clic izquierdo. Una vez golpeados con nuestra bala, siempre que esta no colisione antes con un muro, desaparecen automáticamente incrementando nuestra puntuación una unidad.

Si los zombies nos tocan, disminuye 20 puntos nuestra vitalidad. Tenemos un total de 100 puntos de vida, por lo que, si recibimos 5 golpes, nos eliminarán y tendremos que empezar una partida de nuevo.