

Manual de Usuario

SuperKart

Víctor José Rubia López y Claudia Salado Méndez

Junio 2021



SuperKart! es un juego de carreras al más puro estilo de Nintendo. En el circuito serán tres adversarios, los que nos acompañarán en una vertiginosa carrera, donde hay monedas que otorgan velocidad.

1. Objetivos

1. Ser el primero en terminar la carrera.
2. Coger el máximo número de monedas posible.

2. Controles

Para controlar el coche, lo haremos mediante las teclas W A S D y la tecla B del teclado.

- W: Acelerador
- A: Volante hacia la izquierda

- S: Marcha atrás
- D: Volante hacia la derecha
- B: Freno de mano

Además, se puede modificar el zoom de la cámara mediante la rueda del ratón.

3. Funcionalidad

El circuito conforma una carretera en la cual transcurre la carrera. Además, existen muros que delimitan zonas prohibidas, para así guiarle por el camino a seguir. En la calzada encontraremos monedas, las cuales deben intentar ser recogidas para así obtener una mayor puntuación en el Ranking final y obtener un bonus de velocidad. Estas monedas pueden ser recogidas de igual forma por los competidores.

En la interfaz del juego, posee un velocímetro, un indicador para la posición que ocupa en la carrera y un indicador para saber el número de vuelta en la que nos encontramos.

Las carreras están formadas por dos vueltas, en las que si los competidores ganan, el juego termina y se muestra el Ranking final. Si el jugador principal gana, se termina la partida y también se muestra el Ranking Final.

Los competidores pueden chocarle en el transcurso del juego y hacer que vuelque. Si el coche vuelca, puede restaurar su posición clicando el botón restaurar de la parte inferior derecha de su pantalla. Otra forma de volcar es si toma una curva con mucha velocidad, así que tenga cuidado!

4. Cómo ejecutar

A continuación, se explica los pasos a seguir para conseguir iniciar el juego.

1. Abrir el terminal en la raíz de la carpeta.
2. Introducir el comando


```
$ python3 -m http.server
```
3. En el navegador introducir localhost:8000/js
4. Ya se ejecuta el juego