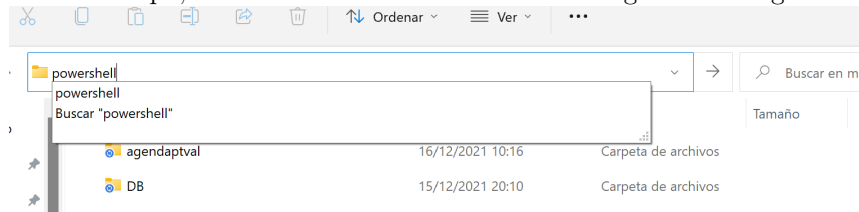


Pasos para ejecutar AgendaPTVAL

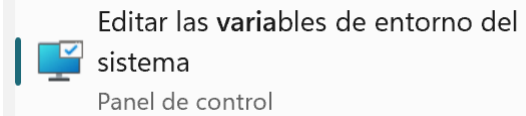
En Windows

1. Presionaremos las teclas Windows + R y escribiremos powershell.
2. En la ventana del powershell que aparece escribiremos lo siguiente. `ws1 --install`
3. Tras realizar este paso, reiniciaremos el ordenador.
4. A continuación se procederá a descargar la aplicación Docker para Windows mediante este enlace
5. Una vez descargado se deberá abrir e instalar.
6. Tras haberlo instalado reiniciar el ordenador si no lo ha pedido el instalador de Docker.
7. Una vez hecho esto podemos entrar a la carpeta DB que se encuentra en la raíz de la carpeta del proyecto.
8. Una vez aquí, escribiremos en la barra de navegación lo siguiente.



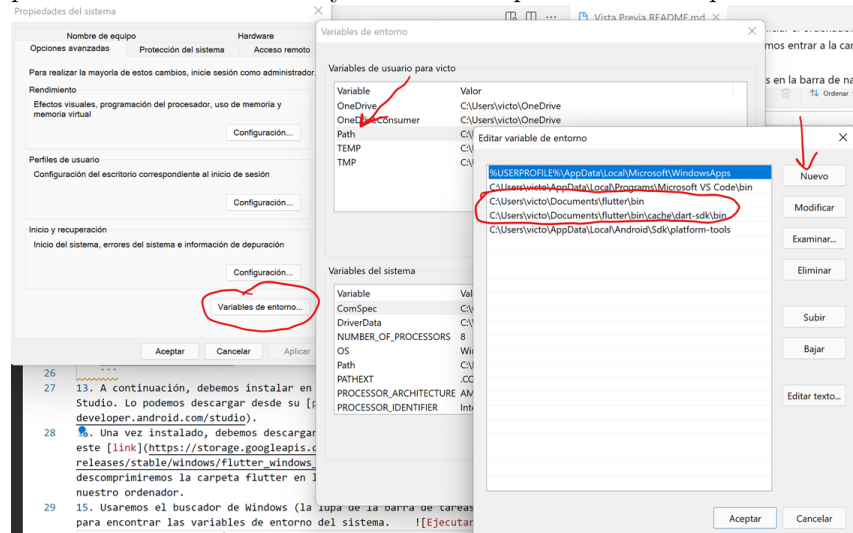
9. [ALTERNATIVA AL 8] De forma alternativa al paso anterior. Se puede repetir el paso 1 y hacer `cd` al directorio donde se encuentra la carpeta DB.
10. Una vez dentro de la carpeta BD en el Powershell ejecutamos el siguiente comando
`docker-compose up`
11. Habiendo ejecutado este comando, se ejecutará el contenedor de la base de datos y servidor de archivos de forma local en nuestro ordenador.
12. Si se quiere consultar la BD mediante PHPMyAdmin podemos hacerlo dirigiéndonos en nuestro navegador a la URL y rellenando en usuario: admin y en contraseña: admin
`http://localhost:8081/`
13. A continuación, debemos instalar en nuestro ordenador Android Studio. Lo podemos descargar desde su página oficial.
14. Una vez instalado, debemos descargar el SDK de Flutter desde este link y descomprimiremos la carpeta flutter en la carpeta Mis Documentos de nuestro ordenador.

15. Usaremos el buscador de Windows (la lupa de la barra de tareas) para encontrar

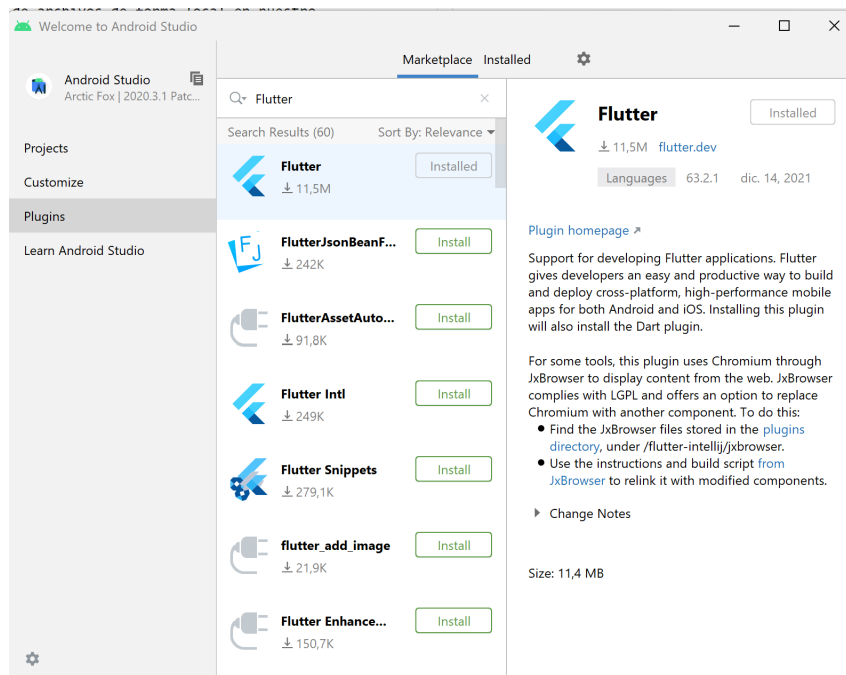


trar las variables de entorno del sistema.

16. Una vez aquí debemos hacer clic en los siguientes apartados y añadir a las variables de entorno las rutas hacia las carpetas bin de donde hayamos descomprimido la carpeta flutter.

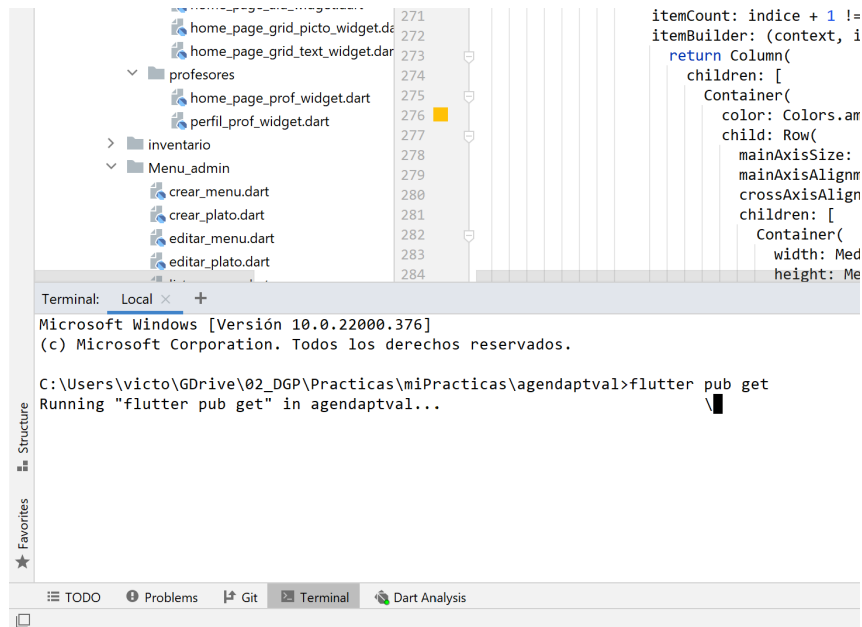


17. Teniendo esto instalado, abriremos Android Studio y clicaremos sobre Plugins, Marketplace y buscaremos Flutter para instalar el plugin de Flutter.



18. A continuación, nos desplazaremos al apartado izquierdo de Projects y clicaremos en el botón de Open.
19. Ahí buscaremos la carpeta `agendaptval` que se encuentra en la raíz de la carpeta del proyecto y lo abriremos.
20. Una vez aquí, en la parte inferior clicaremos sobre Terminal y escribiremos lo siguiente para obtener las dependencias.

```
flutter pub get
```



21. En el archivo /agendaptval/lib/modeloControlador/controller.dart en la línea 29, se debe introducir la IP local del ordenador sobre el que se está ejecutando el Docker. Para conocer la IP local se debe realizar el paso 1 y ejecutar ipconfig. Cogemos el número que se encuentra bajo el apartado WIFI, si estamos conectados mediante esta tecnología, o Ethernet y la descripción IPv4.
22. Para terminar, conectaremos nuestro terminal Android con las opciones de Depuración USB activadas a nuestro ordenador. Pincha aquí si no sabes como hacerlo.
23. Le aceptamos en el teléfono Android los permisos que pida y en Android Studio le podemos dar al icono Play en verde seleccionando nuestro teléfono en la lista desplegable de su lado.

