

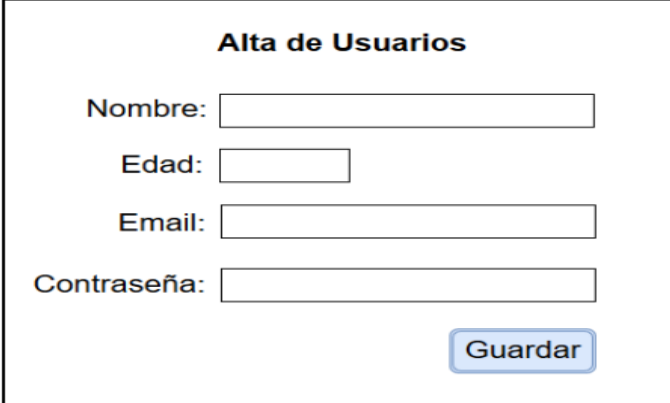
DESCRIPCIÓN DE LA PRÁCTICA

La práctica propuesta consiste en realizar una aplicación web de tres pantallas:

1. Alta de Usuarios
2. Ventana de autenticación
3. Listado de Usuarios dados de alta

Alta de usuarios

Consiste en la creación de nuevos usuarios de la aplicación. Es una pantalla muy sencilla que sólo incluirá cuatro campos. Podemos ver un ejemplo en la imagen inferior:



Alta de Usuarios

Nombre:

Edad:

Email:

Contraseña:

La aplicación tendrá dos opciones para el almacenamiento de los usuarios:

1. Persistente: Los usuarios se almacenarán en una base de datos, en archivo o en cualquier otra solución de persistencia que se elija.
2. Volátil: Los usuarios serán almacenados en memoria (ejemplo, sesión).

Para poder seleccionar el modo de almacenamiento, se dispondrá de una variable de configuración, es decir, la aplicación trabaja de un modo o de otro. No utilizará los dos de forma simultánea.

Ventana de autenticación

Esta es la típica ventana de email-contraseña en la que el usuario se puede autenticar. Validará las credenciales introducidas por el usuario, mostrando los mensajes oportunos de error (las credenciales no son correctas, no se ha indicado el campo de email o es incorrecto su formato y no se ha indicado el campo de contraseña).

Si la validación es correcta, se mostrará la ventana de Listado de Usuarios.

Listado de Usuarios

El listado de usuarios es una pantalla en la que se listan los usuarios dados de alta para comprobar que todo funciona correctamente.

Se deberá proporcionar un sistema (menú o simples enlaces) para poder navegar entre las distintas ventanas.

Tecnologías

- Back-end: Java con Spring. Spring.
- Front-end: Se desarrollará en Angular, HTML, css y Bootstrap.

Entrega

- Se entregará en un repositorio Github, Gitlab o Bitbucket.