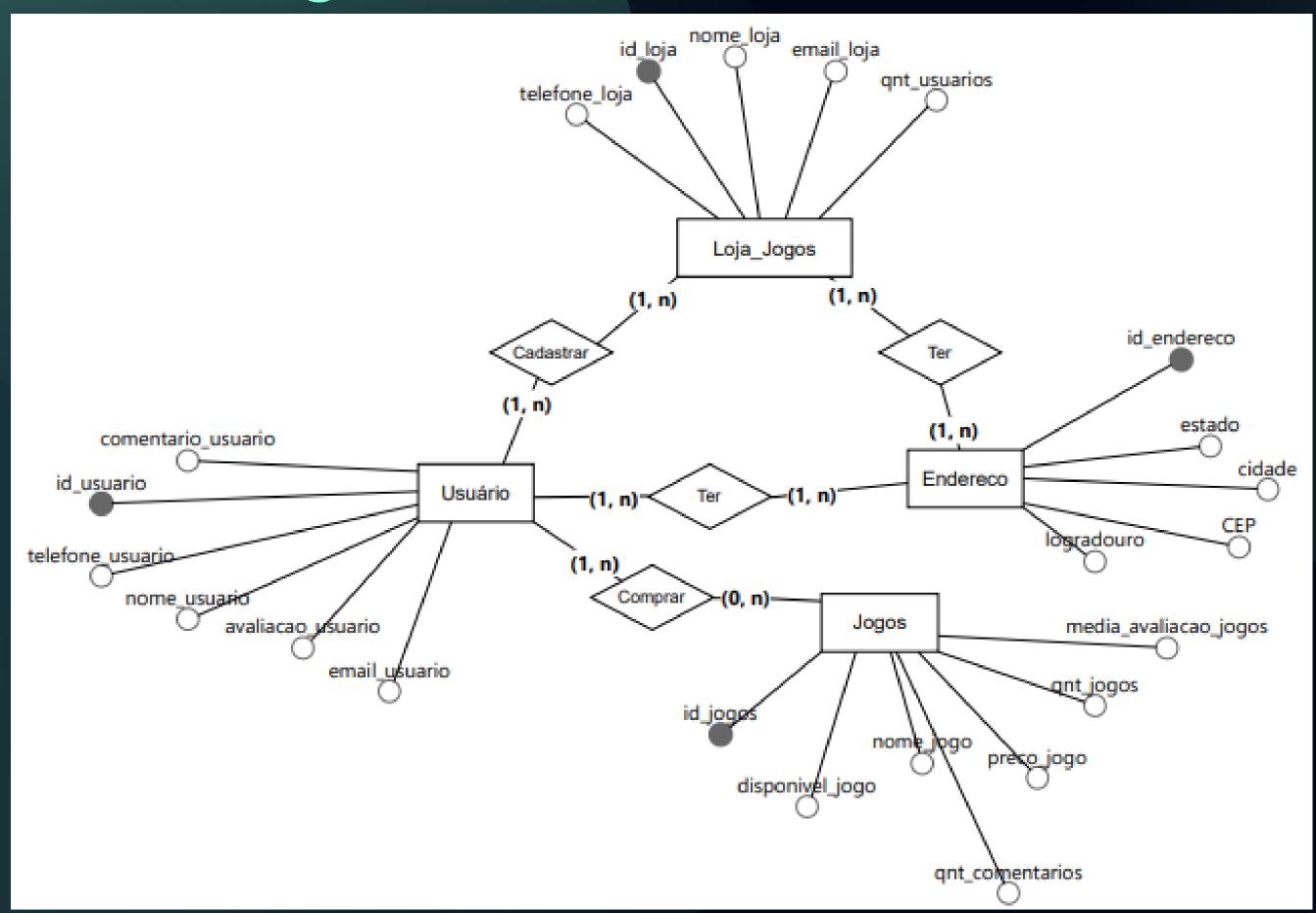


# INTRODUÇÃO

Jogos Usuários Lojas Comentários / Endereços

Avaliação

# Modelagem Conceitual (REM)



Loja\_Jogos

id\_loja:PK
telefone\_loja
nome\_loja
email\_loja
qnt\_usuarios
idEndereco:FK

endereco

id\_endereco:PK
logradouro
cidade
estado
CEP
idUsuario:FK

Loja\_Jogos

id\_loja:PK
telefone\_loja
nome\_loja
email\_loja
qnt\_usuarios
idEndereco:FK

Usuario

id\_usuario:PK
nome\_usuario
telefone\_usuario
email\_usuario
avaliacao\_usuario
comentario\_usuario
id\_Loja:FK

Usuario

id\_usuario:PK nome\_usuario telefone\_usuario email\_usuario avaliacao\_usuario comentario\_usuario id\_Loja:FK **Endereco** 

id\_endereco:PK
Logradouro
Cidade
Estado
CEP
idUsuario:FK

Usuario

id\_usuario:PK
nome\_usuario
telefone\_usuario
email\_usuario
avaliacao\_usuario
comentario\_usuario
id\_Loja:FK

Jogos

id\_jogos:PK
disponivel\_jogo
nome\_jogo
preco\_jogo
media\_avaliacao\_jogos
qnt\_jogos
qnt\_comentarios
compraUsuario:FK

#### Criação das Tabelas

```
1. CREATE TABLE Loja_Jogos (
 2.id_loja SERIAL PRIMARY KEY,
 3. telefone_loja VARCHAR(30) NOT NULL,
 4. nome_loja VARCHAR(25) NOT NULL,
 5.email_loja VARCHAR(25) NOT NULL,
 6.qnt_usuarios INT,
 7. idEndereco INT NOT NULL
8.);
10. CREATE TABLE Usuario (
11. id_usuario SERIAL PRIMARY KEY,
12. nome_usuario VARCHAR(50) NOT NULL,
13. telefone_usuario VARCHAR(30) NOT NULL,
14. email_usuario VARCHAR(25) NOT NULL,
15. avaliacao_usuario FLOAT,
16. comentario_usuario VARCHAR(150),
17. idLoja INT NOT NULL
18.);
19.
```

#### Crialção das Tabelas

```
1. CREATE TABLE Endereco (
2. id_endereco SERIAL PRIMARY KEY,
 3. logradouro VARCHAR(50) NOT NULL,
 4. cidade VARCHAR(25) NOT NULL,
 5. estado VARCHAR(25) NOT NULL,
 6. CEP INT NOT NULL,
 7. idUsuario INT
8.);
10. CREATE TABLE Jogos (
11. id_jogos SERIAL PRIMARY KEY,
12. disponivel_jogo BOOLEAN NOT NULL,
13. nome_jogo VARCHAR(50) NOT NULL,
14. preco_jogo FLOAT,
15. media_avaliacao_jogos FLOAT,
16. qnt_jogos INT,
17. qnt_comentarios INT,
18. compraUsuario INT
19.);
```

#### Criação das Chaves

ALTER TABLE Loja\_Jogos ADD FOREIGN KEY(idEndereco) REFERENCES Endereco (id\_endereco); ALTER TABLE Usuario ADD FOREIGN KEY(idLoja) REFERENCES Loja\_Jogos (id\_loja); ALTER TABLE Endereco ADD FOREIGN KEY(idUsuario) REFERENCES Usuario (id\_usuario); ALTER TABLE Jogos ADD FOREIGN KEY(compraUsuario) REFERENCES Usuario (id\_usuario);

#### Inserção de dados Nas Tabelas

```
1. INSERT into Endereco (logradouro, cidade, estado, CEP) VALUES
 2.('Rua da Lua', 'São Paulo', 'São Paulo', 123456780);
 3.
 4. INSERT into Loja_Jogos (telefone_loja, nome_loja, email_loja, idEndereco) VALUES
 5.('(85)12345-6789', 'Forever Games', 'forevergames@gmail.com', 1);
 6. INSERT into Loja_Jogos (telefone_loja, nome_loja, email_loja, qnt_usuarios, idEndereco) VALUES
 7.('(85)12345-6789', 'Forever Games', 'forevergames@gmail.com', 1000, 1);
 8.
 9. INSERT INTO Usuario (nome_usuario, telefone_usuario, email_usuario, idLoja) VALUES
10. ('Victor Cardoso', '(85)02345-6789', 'victorcardoso@gmail.com', 1);
11.INSERT INTO Usuario (nome_usuario, telefone_usuario, email_usuario, avaliacao_usuario, comentario_usuario, idLoja) VALUES
12.('Victor Cardoso', '(85)02345-6789', 'victorcardoso@gmail.com', 5, 'Que jogo incrível, recomendo!!!', 1);
13.
14. INSERT into Endereco (logradouro, cidade, estado, CEP, idUsuario) VALUES
15. ('Rua do Sol', 'Fortaleza', 'Ceará', 123456780, 1);
16.
17. INSERT INTO Jogos (disponivel_jogo, nome_jogo, compraUsuario) VALUES
18.(FALSE, 'Assassins Creed Mirage', 0);
19.INSERT INTO Jogos (disponivel_jogo, nome_jogo, preco_jogo, media_avaliacao_jogos, qnt_jogos, qnt_comentarios, compraUsuario) VALUES
20.(TRUE, 'Starfield', 350.00, 5, 20, 3, 0);
```

#### Inserção de dados Nas Tabelas

- 1.--INSERT INTO jogos(disponivel\_jogo,nome\_jogo, preco\_jogo, media\_avaliacao\_jogos, qnt\_jogos, qnt\_comentarios, comprausuario) VALUES (TRUE, 'Sekiro: Shadows Die Twice', 274.00, 5, 10, 4, 2)
- 2.--INSERT INTO jogos(disponivel\_jogo,nome\_jogo, preco\_jogo, media\_avaliacao\_jogos, qnt\_jogos, qnt\_comentarios, comprausuario) VALUES (TRUE, 'Persona 5 Royal', 300.00, 5, 18, 4, 2)
- 3.--INSERT INTO usuario(nome\_usuario, telefone\_usuario, email\_usuario, avaliacao\_usuario, comentario\_usuario,idLoja) VALUES ('Eduardo Alves', '(67)99999-1234', 'eduardoalves@gmail.com',5,'Amo demais esse jogo! Daria todo meu dinheiro para a empresa',1)
- 4.--INSERT INTO usuario(nome\_usuario, telefone\_usuario, email\_usuario, avaliacao\_usuario, comentario\_usuario,idLoja) VALUES ('Marcello Cavalcanti', '(67)98799-1234', 'marcellocavalcanti@gmail.com',5,'Adorei a gameplay do jogo',1)
- 5.--INSERT INTO usuario(nome\_usuario, telefone\_usuario, email\_usuario, avaliacao\_usuario, comentario\_usuario,idLoja) VALUES ('Luiz', '(67)98700-5234', 'luiz@gmail.com',4,'Jogasso',1)
- 6.--INSERT into Endereco (logradouro, cidade, estado, CEP, idUsuario) VALUES ('Rua James Souza', 'Campo Grande', 'MS', 987654230, 3);
- 7.--INSERT INTO usuario(nome\_usuario, telefone\_usuario, email\_usuario, avaliacao\_usuario, comentario\_usuario,idLoja) VALUES ('Joao Vitor', '(67)98714-9234', 'joaovitor@gmail.com',5,'Adorei demais os gráficos e gameplay',1)

#### Consulta dos dados nas Tabelas

#### seleção e projeção

```
SELECT * FROM Loja_Jogos;

SELECT * FROM Usuario;

SELECT * FROM Endereco;

SELECT * FROM Jogos;

//--Consultas pelo site relaX--//

\sigma disponivel_jogo = 'true' (Jogos)

\pi nome_usuario, telefone_usuario, email_usuario (Usuario)

\pi nome_jogo, preco_jogo, media_avaliacao (\sigma preco > 200 (Jogos))
```

# Final da Presentação SPRINT V

Obrigado pela vossa atenção

GRUPO 05 MARCELLO, VICTOR, EDUARDO, LUIZ E JOÃO