NVL-JS-Final

Para la estructura el html, se han separado 2 formularios:

- generador

- Almacenador de los elementos generados, este último, al cargar la página está oculto, se mostrará al añadir el primer elemento.

Dentro del generador de formularios, se han creado una serie de opciones (radio-buttons), cada una con su valor diferencial, y dos botones:

* crear elemento nuevos
* crear botones

Para la hoja de estilos (CSS) se han asignado propiedades para el formulario generador y al que genera el usuario.

Para el Script , comenzamos con dos funciones, una asociada a cada botón, una crea elementos y otra los botones.

Para la función para crear elementos se obtiene como parámetro el valor de la opción seleccionada por el usuario.

En primer lugar se ejecuta la función que crea el título del formulario y lo hace visible.

En segundo lugar se obtiene el nombre que el usuario le quiere dar al elemento que quiere generar. Después, obtenemos el nodo del formulario y, se crean los elementos comunes a todos los tipos de control, a posteriori, diferenciamos el código en función del tipo de elemento que se vaya a crear.

Para los elementos texto, número y email creamos el elemento input, añadimos las clases necesarias y asignamos el tipo de elemento que es.

Para los elementos de lista, necesitamos saber cuántas opciones quiere crear el usuario y el nombre asignado a cada una de ellas, además estas opciones tienen que estar embebidas dentro de un elemento select.

Se añade una forma de comprobar que el usuario introduce un número entero a la hora de indicar el número de opciones.

Para las opciones de selección exclusivas y no exclusivas, , el usuario debe introducir el número de opciones y el nombre de estas. se crea una función, que, creará un tipo u otro de elementos de selección.

Para terminar, una vez se crea el elemento, se incluye en el formulario.

Para la función de crear título se hace el formulario visible, después se añade el texto obtenido del usuario a un elemento h2 ya creado en el html

Para la función de crear botones se llama a la función para generar el título, si el usuario pulsa aceptar lo crea con todos los datos necesarios.