Redes de Computadores I

Arquiteturas de Redes Locais Protocolo Ethernet (Parte 2)



Assis Tiago

assis.filho@unicap.br

- A arquitetura Ethernet é a mais usada em redes locais;
- Opera nas camadas um e dois do Modelo de Referência OSI
- Disponível em quatro velocidades
 - 10 Mbps(Ethernet padrão)
 - 100 Mbps(Fast Ethernet)
 - 1 Gbps(Gigabit Ethernet)
 - 10 Gbps(10G Ethernet)

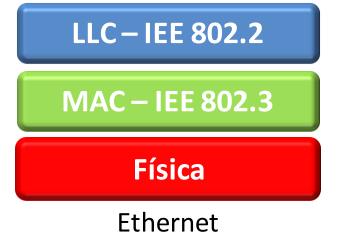


- O Ethernet tem a função receber os dados entregues pelos protocolos de alto nível e inseri-los dentro de quadros que serão enviados pela rede;
- Ele também define como isso será feito físicamente;
 - Ex: formato do sinal



LLC – Controle do Link Lógico MAC – Controle de Acesso ao Meio







Aplicação Transporte Rede **LLC – IEE 802.2 MAC - IEE 802.3 Física**

Arquitetura de uma rede utilizando a pilha de protocolos TCP/IP e o padrão Ethernet



PADRÃO ETHERNET

- Meio físico
 - Coaxial fino;
 - Coaxial grosso;
 - Par trançado sem blindagem;



PADRÃO ETHERNET

- Topologias
 - Barramento: utilizando cabos coaxiais fino ou grosso;
 - Estrela: utilizando cabos de par trançado sem blindagem;
 - Árvore: combinação das anteriores;

PADRÃO FAST ETHERNET

- Manteve do padrão ethernet o endereçamento, o formato do pacote, o tamanho e o mecanismo de detecção de erro;
- Mudanças mais significativas:
 - O aumento de velocidade que foi para 100Mbps;
 - Modo de transmissão half-duplex ou full-duplex;

CSMA/CD NO FULL-DUPLEX

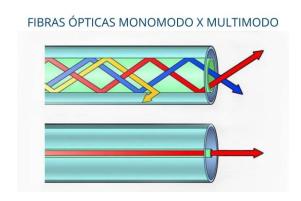
- Criação dos pause frames, são pacotes que a máquina que está recebendo a informação envia a fonte para avisá-la que deve pausar a transmissão durante um período de tempo;
- Não existe mais diferenciação entre estar transmitindo e estar recebendo;

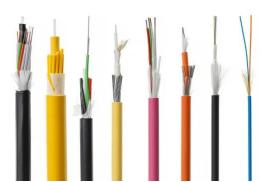
CSMA/CD NO FULL-DUPLEX

- Não é mais necessário "perceber" o silêncio da linha, a transmissão se faz quando o receptor se diz apto;
- Aumento da banda (200 Mbps);

FAST ETHERNET

- Cabos
 - Coaxial fino;
 - Par trançado sem blindagem;
 - Fibra ótica, multimodo e monomodo;
- Topologias
 - Barramento: utilizando cabo coaxial fino;
 - Estrela: utilizando cabos de par trançado sem blindagem;





GIGABIT ETHERNET

- Agregou valor não só ao tráfego de dados como também ao de voz e vídeo;
- Suporta o quadro padrão ethernet:
 - Manter a compatibilidade com a base instalada de dispositivos ethernet e fast ethernet e não requerer tradução do quadro;

GIGABIT ETHERNET

- Taxa de transmissão de 1Gbps;
- Segue o padrão ethernet
 - Detecção de colisão;
 - Regras de repetidores;
 - Aceita modo de transmissão halfduplex e fullduplex;

TRANSMISSÃO HALF-DUPLEX

- CSMA/CD;
- Permiti a utilização do gigabit em redes que utilizassem hubs;
- Uso de rajada de quadros(frame burst)
 - É uma característica opcional, através da qual uma estação pode transmitir vários pacotes para o meio físico sem perder o controle;

TRANSMISSÃO FULL-DUPLEX

- Banda aumenta de 1Gbps para 2 Gbps;
- Aumenta as possíveis distâncias para o meio;
- Elimina a colisão;
- Utiliza o Flow Control;

FLOW CONTROL

- Utilizado em enlaces ponto-a-ponto;
- Quando a estação receptora se torna congestionada, ela envia de volta um quadro chamado pause frame;
- Esse quadro contem instruções para que seja parado o envio de informações durante um intervalo de tempo específico;

FLOW CONTROL

 A estação que estava enviando aguarda o tempo requisitado e então re-inicia a transmissão, ou a estação receptora envia um outro pacote com time-to-wait igual a zero e instruções para recomeçar o envio de informações.

GIGABIT ETHERNET

- Cabos
 - Coaxial fino;
 - Par trançado sem blindagem;
 - Fibra ótica monomodo e multimodo;
- Topologias
 - Barramento: utilizando cabo coaxial fino;
 - Estrela: utilizando cabos de par trançado sem blindagem

REFERÊNCIA

- SOARES, Luiz F.; LEMOS, Guido e COLCHER, Sérgio. Redes de Computadores: Das LANs, MANs e WANs às Redes ATM, Ed. Campus.
- ROSS, Keith e KUROSE, JAMES. Redes de Computadores e a Internet: Uma nova abordagem, Ed. Addison Wesley.
- TORRES, Gabriel. Redes de Computadores, Ed. Nova Terra.
- TENENBAUM, Andrew. S.. Redes de computadores, Ed. Campus. 4ª Edição.