Redes de Computadores I



Assis Tiago

assis.filho@unicap.br

OBJETIVOS

- Conhecer o funcionamento dos protocolos ARP e RARP;
- Entender em que situações devem ser utilizados;
- Aprender a composição desse protocolo e a função de cada campo;

INTRODUÇÃO

- Redes baseadas na pilha TCP/IP estão estruturadas de acordo com um endereço lógico chamado IP;
- As placas de rede das máquinas/dispositivos utilizam um endereço físico chamado MAC;

INTRODUÇÃO

- Logo é necessário ter uma maneira de fazer correspondência entre o endereço físico e o lógico;
- O protocolo responsável por relacionar os endereços físicos(MAC) e lógicos(IP) é
 - ARP(Address Resolution Protocol);
 - Este protocolo só existe no IPv4, no IPv6 essa função é do NDP(Neighbor Discovery Protocol);

- Em uma grande rede, os pacotes são encaminhados pela rede através dos roteadores;
 - Quando o pacote chega a rede de destino, o roteador pergunta à ela, através do ARP usando uma mensagem broadcast qual o endereço físico que corresponde ao IP de destino do datagrama;

Esta máquina responde ao pedido do roteador e assim ele pode adicionar o endereço MAC da máquina de destino no campo "endereço MAC de destino" do quadro(na maioria Ethernet) a ser transmitido na rede local;

 Mesmo em redes sem roteador esse processo de resolução de endereços tem que ser realizado;

PRACTICAL NETWORKING .NET



Router 10.0.0.99 0053.ffff.9999



Host A 10.0.0.11 0053.ffff.aaaa



Host B 10.0.0.22 0053.ffff.bbbb

```
Address Resolution Protocol (request)
Hardware type: Ethernet (1)
Protocol type: IPv4 (0x0800)
Hardware size: 6
Protocol size: 4
Opcode: request (1)
Sender MAC address: 00:53:ff:ff:aa:aa
Sender IP address: 10.0.0.11
Target MAC address: 00:00:00:00:00
Target IP address: 10.0.0.22
```

0 RARP

- O RARP(Reverse Address Resolution Protocol) faz o contrário do ARP;
- Ele permite uma máquina descobrir o endereço IP usado por um determinado endereço MAC;

TABELA ARP

- A tabela ARP armazena o endereço físico, o lógico e o tipo de endereço lógico;
- Essas informações são atualizadas constantemente;

TABELA ARP

```
C:\Users\Aluno>arp −a
Interface: 10.24.67.21 --- 0xb
  Endereço IP
                          Endereço físico
                                                  Tipo,
  10.24.67.1
                                                  dinâmico
                          30 - e^{4} - db - 9f - a^{3} - 4a
    .24.67.255
                                                  estático
  224.0.0.22
                          01-00-5e-00-00-16
                                                  estático
  224.0.0.252
                          01-00-5e-00-00-fc
                                                  estático
  239.255.255.250
                          01-00-5e-7f-ff-fa
                                                  estático
  255.255.255.255
                          ff-ff-ff-ff-ff
                                                  estático
```

TABELA ARP

 Para testar, peça para seu vizinho "pingar" na sua máquina e, em seguida, verifique novamente a tabela ARP;

0	8		16	31
	Arquitetura (Tipo do Hardware)		Protocolo	
	Tam. End. Hw	Tam. End. Lógico	Operação	
	Endereço Físico do Transmissor(Origem)			
	Endereço Físico do Transmissor		Endereço do Lógico do Transmissor	
	Endereço do Lógico do Transmissor		Endereço Físico de Destino(Alvo)	
	Endereço Físico de Destino(Alvo)			
	Endereço Lógico de Destino(Alvo)			



- As mensagens ARP/RARP usam a mesma estrutura e são bastante simples;
 - Arquitetura
 - Código da arquitetura da rede local;
 - 01 é usado para redes Ethernet;
 - Protocolo
 - Código do protocolo sendo usado;
 - 0800(hexadecimal)/2048(decimal) é usado para IP;



0	8		16	31
	Arquitetura (Tipo do Hardware)		Protocolo	
	Tam. End. Hw	Tam. End. Lógico	Operação	
	Endereço Físico do Transmissor(Origem)			
	Endereço Físico do Transmissor		Endereço do Lógico do Transmissor	
	Endereço do Lógico do Transmissor		Endereço Físico de Destino(Alvo)	
	Endereço Físico de Destino(Alvo)			
	Endereço Lógico de Destino(Alvo)			



- Tamanho Endereço Físico
 - Número de bytes usados no endereço físico;
 - Endereço MAC é 6;
- Tamanho Endereço Lógico
 - Número de bytes usados no endereço lógico;
 - IPv4 é 4;
- Operação
 - 01 -> requisição ARP;
 - 02 -> resposta ARP;
 - 03 -> requisição RARP;
 - 04 -> resposta RARP;



0	8		16	31
	Arquitetura (Tipo do Hardware)		Protocolo	
	Tam. End. Hw	Tam. End. Lógico	Operação	
	Endereço Físico do Transmissor(Origem)			
	Endereço Físico do Transmissor		Endereço do Lógico do Transmissor	
	Endereço do Lógico do Transmissor		Endereço Físico de Destino(Alvo)	
	Endereço Físico de Destino(Alvo)			
	Endereço Lógico de Destino(Alvo)			



- Endereço Físico do Transmissor
 - Endereço MAC de origem do quadro;
- Endereço Lógico do Transmissor
 - Endereço IP de origem;
- Endereço Físico do Destinatário
 - Endereço MAC de destino do quadro;
- Endereço Lógico do Destinatário
 - Endereço IP de destino;



0	8		16	31
	Arquitetura (Tipo do Hardware)		Protocolo	
	Tam. End. Hw	Tam. End. Lógico	Operação	
	Endereço Físico do Transmissor(Origem)			
	Endereço Físico do Transmissor		Endereço do Lógico do Transmissor	
	Endereço do Lógico do Transmissor		Endereço Físico de Destino(Alvo)	
	Endereço Físico de Destino(Alvo)			
	Endereço Lógico de Destino(Alvo)			



ATIVIDADE PRÁTICA

- Fazer no Packet Tracer um cenário para visualizar o comportamento do ARP;
 - Lembre-se de habilitar no Event List apenas os protocolos que você deseja visualizar o comportamento;

REFERÊNCIA

- SOARES, Luiz F.; LEMOS, Guido e COLCHER, Sérgio. Redes de Computadores: Das LANs, MANs e WANs às Redes ATM, Ed. Campus.
- ROSS, Keith e KUROSE, JAMES. Redes de Computadores e a Internet: Uma nova abordagem, Ed. Addison Wesley.
- TORRES, Gabriel. Redes de Computadores, Ed. Nova Terra.
- TENENBAUM, Andrew. S.. Redes de computadores, Ed. Campus. 4ª Edição.