

# MANUAL DO SITE





#### Seja bem vindo a central dos TecFanáticos!

Nesse manual você saberá como navegar e utilizar o este site

# PRIMEIROS PASSOS

#### 1° Passo.

Entre no site <a href="https://tecfanaticos-rv-e-ra.vercel.app/">https://tecfanaticos-rv-e-ra.vercel.app/</a>

#### 2° Passo

Ao entrar nesse site você verá a nossa tela de início com esses botões.



#### 3° Passo

Desses cinco botões, cada um tem uma função especifica que será explicada a seguir.

INÍCIO TIC RV e RA SOBRE CONTATAR VR-Experience



### INÍCIO

Caso você clique neste botão, irá ser redirecionado para o início do nosso site.



Caso você clique neste botão, você irá ser redirecionado para o início de nosso conteúdo sobre a tecnologia da informação.



Ao Clicar neste botão, você irá ser redirecionado ao texto em que fazemos a introdução sobre nosso tema.





# SOBRE

Clicando nesse botão você será redirecionado ao conteúdo que fala sobre o projeto TecFanáticos e seus criadores.

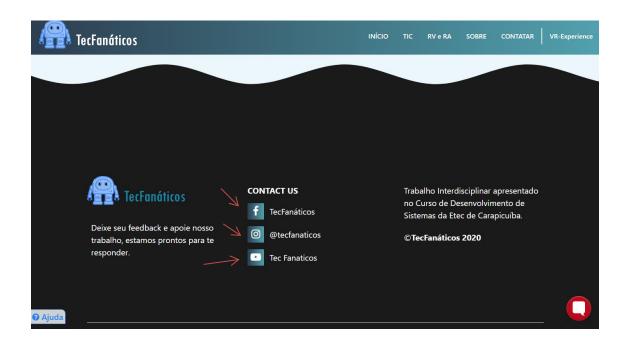


# CONTACT

Clicando aqui irá redirecionado á nossa caixa de contatos, onde poderá nos contatar caso tenha algum interesse.

Você também pode clicar em nosso ícone de instagram, facebook ou youtube, assim, abrirá outra aba no seu navegador o levando para o selecionado.





### VR-EXPERICENCE

Clicando nesse botão você irá para um site onde poderá testar a realidade virtual tanto no computador, tanto no celular.

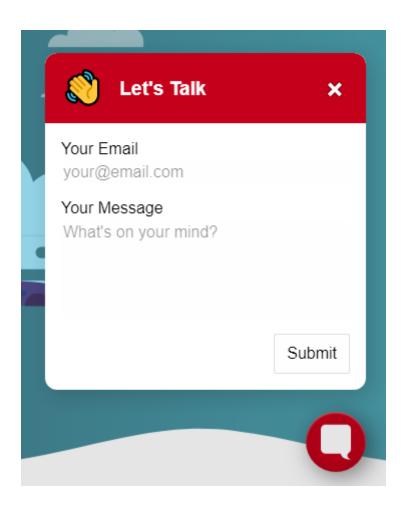
## **FEEDBACK**

Há também a ferramenta de feedback.





Ao clicar nela você irá subir uma aba, onde você poderá colocar seu e-mail e alguma mensagem de feedback.



Após colocar seu e-mail no espaço "Your Email" e sua mensagem no espaço "Your Message", você pode clicar em "Submit" para enviar a sua mensagem para nosso e-mail de contato.



# CONTEÚDO

Navegando pelo nosso site você ira se deparar com o nossas pesquisas e então verá vários links neles

Entre eles você verá essa frase em azul, clicando nela você ira para a nossa pagina sobre realidade virtual e aumentada.

Durante o período dos anos 90 e 2000, houve muitas mudanças no conceito da Ti, ela que mudou exponencialmente tanto em significado tanto em aparência. Ela antes era focado para dados, e coisas focadas em auxilio de empresas, mas de uns anos pra cá varias coisas vieram nascendo dela. A TI começou a se desvencilhar da área empresarial, e começou a entrar na casa das pessoas, criando coisas que as ajudaria e as traria lazer. Por outro lado, as antigas áreas também tiveram ramificações essas que as levaram a diversos lugares também. Entre essas novas áreas nos temos: Git Hub, Inteligência artificial, Internet das Coisas, Big Data e Analytics, TI Bimodal.

Entre as diversas tecnologias que foram surgindo com essa grande evolução na área da informação, surgiu a realidade virtual e a realidade aumentada, essa na qual iremos abordar aqui. Leia um pouco sobre ela aqui mesmo, entre outras tecnologias e seja mais um TecFanatico.

E na outra caixa de texto temos também um link para clicar que nos levará para um site onde você poderá testar a realidade virtual (VR – Demo), e já no "veja mais" você irá para nossa pesquisa sobre realidade virtual.

#### Realidade Virtual e Realidade Aumetada



A realidade virtual e a realidade aumentada são duas tecnologias que vêm aparecendo em diversos eletrônicos. Apesar do nome parecido, elas possuem características e objetivos diferentes: enquanto a primeira leva você para um novo ambiente criado por computador, a segunda inclui projeções de conteúdos e informações complementares no mundo real. A realidade virtual substitui o que você está vendo por um conteúdo 100% virtual, criado por computador, como o nome sugere. Essa tecnologia permite que você entre em jogos, cenários e até pontos turísticos e se movimente por eles. Veja você mesmo como funciona a

Realidade Virtual: VR - Demo. Utilize Oculos VR para melhor experiência.

Já a realidade aumentada projeta informações (imagens, gráficos, personagens, textos) no mundo real. Um exemplo comum de uso da realidade aumentada são os filtros do Instagram Stories e do Snapchat, que incluem animações e acessórios sobrepostos às imagens captadas pela câmera do smartphone.

**UEJA MAIS** 



### **CRIADORES**

No conteúdo sobre os criadores, há um botão, que caso você clique irá ver detalhes sobre cada responsável pelo site.





### **PESQUISA**

# Caso você tenha clicado no veja mais você irá para nossa aba de pesquisa

#### Realidade Virtual e Realidade Aumetada



A realidade virtual e a realidade aumentada são duas tecnologias que vêm aparecendo em diversos eletrônicos. Apesar do nome parecido, elas possuem características e objetivos diferentes: enquanto a primeira leva você para um novo ambiente criado por computador, a segunda inclui projeções de conteúdos e informações complementares no mundo real. A realidade virtual substitui o que você está vendo por um conteúdo 100% virtual, criado por computador, como o nome sugere. Essa tecnologia permite que você entre em jogos, cenários e até pontos turísticos e se movimente por eles. Veja você mesmo como funciona a

Realidade Virtual: VR-Experience. Utilize Oculos VR para melhor experiência.

Já a realidade aumentada projeta informações (imagens, gráficos, personagens, textos) no mundo real. Um exemplo comum de uso da realidade aumentada são os filtros do Instagram Stories e do Snapchat, que incluem animações e acessórios sobrepostos às imagens captadas pela câmera do smartphone.

**VEJA MAIS** 



< Volta



#### Realidade Virtual e Realidade Aumentada



#### O que é realidade virtual ?

nemiator virtuar e conto un time ya milaci, un importere virtua in o quan o tousano potre e viene como se estivese memori ali, mai sudor nila piesa de un sistema compaticano. Il Aemologi induz efectos visuas e sonoros, permitimolo total imensão no ambiente simulado virtualimente, usualiro pode interragiro un allo como que vie a ose un redo, dependendo das possibilidades di sistema utilizado. Ao longo dos anos e com a evolução da tecnologia, a realidade virtual gambo como o meio pelo qual o usuario se conecta com o mundo virtual. A realidade virtual, em su como o meio pelo qual o usuario se conecta com o mundo virtual. A realidade virtual, em su

forma mais corriqueira, funciona através de estimulos visuais e audifinos. É comum o uso de headates que cobrem completamente o cirbos e celebras, primando o usualido de ouvir e ver estiminos externos. Projectos como o Plagistation RV, da sony, prometer transportar completamente o indicado ard deterno do jogo, com imensão total, tanto visual como auditiva. Nesse tipo de interface de realidade virtual é posivel cihar para todos os lados sem precisar interagir com o controle, apensas virando o rosto para os tados. O headSet da Sony também indui a opção de usar fones de ouvido para imensão mais completa.

#### O que é realidade aumentada ?

O primerio ponto a ser esclarecido quando perguntamos o que é realicidad aumentada é que de la muito diferenda ca realicidas vinal. Está de respeto a una mibiente de mersão citado por meio de ferramentas computacionais no qual o usulario realiza determinadas tarefas por escripcio de ferramentas computacionais no qual o usulario realiza determinadas tarefas por escripcio de realizada de desenva de la computación de la computación de la computación entre ambientes virtuais e o mundo fisico. Um bom exemplo de realiciade aumentada salo as ediquatas (R. Code em portos turisticos de cidades.

ktravés do aplicativo leitor deste tipo de etiqueta instalado em tablet ou smartphone e con onexão à internet, pode-se ter acesso a uma espécie de guia virtual, que indica os locais ao quais o fueira desar la febrular tercando a com para charga stá o locali a po charga com





### **MENU**

Você notará que esta pagina tem uma barra de navegação diferente, com botões diferentes.

< Voltar

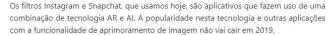
Você pode clicar no voltar para retornar a página anterior .

**PDF** 

Seguindo pela pesquisa, você irá ver que no fim haverá um link para você clicar, esse que o levará para um site onde você terá acesso a toda a nossa pesquisa mostrando um conteúdo extra sobre a pesquisa.

#### **Tendências**

Os desenvolvedores de AR e VR serão vistos trabalhando na adição de funcionalidades cognitivas e inteligentes em seus aplicativos. Uma tecnologia de IA (inteligência artificial), como a visão computacional, que permite aos computadores ver as coisas através de uma câmera e compreendê-las, se tornará uma parte importante das operações de AR para identificar e rotular objetos que estão presentes no campo de visão do usuário. Espera-se que esses recursos se tornem mais capazes e sofisticados com a inclusão de algoritmos de aprendizado de máquina.





Com a RV, estamos tentando criar um ambiente virtual e colocar as pessoas lá, e nos próximos anos, o ambiente, assim como as pessoas, se tornarão mais inteligentes. Para os jogadores que usam VR, eles terão dificuldade em jogar e derrotar seus oponentes, pois o sistema se tornará mais inteligente e se adaptará e reagirá com base nos estilos de jogo dos indivíduos.

O conteúdo foi resumido para melhor entendimento, acesse aqui o arquivo de pesquisa da nossa Equipe: RV e RA - PDF





