Bienvenido al juego de estrategia y habilidad. Este juego es para dos jugadores, donde uno puede ser un humano y el otro una inteligencia artificial (IA). El objetivo del juego es ganar partidas y acumular victorias.

Preparación

Antes de comenzar a jugar, asegúrate de que:

- Hayas seleccionado un número de partidas objetivo.
- Hayas seleccionado a los jugadores (humano y/o IA).

Interfaz del Juego

La interfaz del juego se compone de:

- Un tablero de juego que muestra el estado actual del juego.
- Un menú que te permite seleccionar opciones y realizar acciones.
- Un área de texto que muestra mensajes y resultados.

Jugabilidad

El juego se desarrolla de la siguiente manera:

- 1. El juego comienza con el tablero vacío.
- 2. El jugador actual (humano o IA) realiza una jugada colocando una ficha en una columna del tablero.
- 3. El juego verifica si el jugador actual ha ganado o si el tablero está lleno (empate).
- 4. Si el jugador actual ha ganado, se muestra un mensaje de felicitación y se actualiza el contador de victorias.
- 5. Si el tablero está lleno, se muestra un mensaje de empate y se actualiza el contador de empates.
- 6. El juego cambia al jugador siguiente (humano o IA).
- 7. El juego se repite hasta que se alcance el número de partidas objetivo.

Opciones del Menú

El menú te permite seleccionar las siguientes opciones:

- Seleccionar número de partidas objetivo: Establece el número de partidas que se jugarán.
- **Seleccionar jugadores**: Selecciona a los jugadores (humano y/o IA).
- Mostrar tablero: Muestra el estado actual del tablero.
- **Realizar jugada**: Realiza una jugada como jugador humano.
- Salir: Sale del juego.

Comandos

Los siguientes comandos te permiten interactuar con el juego:

• **0-6**: Selecciona una columna para colocar una ficha (jugador humano).

• IA: Realiza una jugada automática como IA.

Resultados

El juego muestra los resultados de cada partida, incluyendo:

- Victoria: El jugador que ha ganado la partida.
- Empate: El resultado de la partida si el tablero está lleno.
- Contador de victorias: El número de victorias acumuladas por cada jugador.
- Contador de empates: El número de empates acumulados.

Consejos y Estrategias

- Aprende a bloquear las jugadas de tu oponente.
- Intenta crear líneas de fichas para ganar.
- Aprovecha las oportunidades para colocar fichas en columnas estratégicas.

Solución de Problemas

Si experimentas problemas con el juego, intenta:

- Verificar que hayas seleccionado un número de partidas objetivo y jugadores.
- Verificar que el tablero esté vacío antes de comenzar a jugar.
- Reiniciar el juego si se produce un error.