# Sistemas Operacionais B

# Projeto #2

## 1. Introdução

onde:

Este projeto deverá permitir ao aluno familiarizar-se com os detalhes de implementação de chamadas de sistema (*system calls*) em um kernel Linux. Espera-se que ao final do projeto, cada aluno seja capaz de implementar, compilar, instalar e testar um kernel Linux modificado contendo duas novas chamadas de sistema que permitam a programas de usuário armazenar e ler arquivos de forma cifrada em um sistema Linux através do uso da API criptográfica do kernel.

## 2. Descrição do projeto

O projeto consiste em implementar em um kernel Linux duas novas chamadas de sistema: write\_crypt e read\_crypt.

A chamada de sistema **write\_crypt** deve permitir que programas em espaço de usuário possam armazenar arquivos de forma cifrada, utilizando o algoritmo AES em modo ECB para cifrar os dados.

A chave simétrica usada para cifrar os dados deverá ser definida no código-fonte da chamada de sistema **write\_cypt**, só podendo ser modificada através de uma recompilação do kernel.

O formato da chamada de sistema write\_crypt é mostrado a seguir:

ssize\_t write\_crypt(int fd, const void \*buf, size\_t nbytes);

Argumento	<b>Descrição</b>
TO	Descritor de arquivos obtido através da chamada de sistema <b>open</b> . É um valor inteiro.
	Ponteiro para um vetor de caracteres, cujo conteúdo deve ser escrito no arquivo referenciado pelo descritor de arquivos <b>fd</b> .
nnvitae	Número de bytes do vetor de caracteres apontado por <b>buf</b> que devem ser escritos no arquivo referenciado pelo descritor de arquivos <b>fd</b> .

O valor de retorno e os códigos de erro retornados pela chamada **write\_crypt** devem seguir o mesmo modelo da chamada de sistema **write**, já existente em sistemas Linux.

A chamada de sistema **read\_crypt** deve permitir que programas em espaço de usuário possam ler arquivos cifrados com a chamada **write\_crypt**, utilizando o algoritmo AES em modo ECB para decifrar os dados lidos.

A chave simétrica usada para decifrar os dados deverá ser definida no código-fonte da chamada de sistema **read\_cypt**, só podendo ser modificada através de uma recompilação do kernel.

O formato da chamada de sistema **read\_crypt** é mostrado a seguir:

#### onde:

<b>Argumento</b>	<b>Descrição</b>
fd	Descritor de arquivos obtido através da chamada de sistema <b>open</b> . É um valor inteiro.
buf	Ponteiro para um vetor de caracteres, no qual devem ser armazenados os bytes lidos do arquivo referenciado pelo descritor de arquivos <b>fd</b> .
nbytes	Número de bytes que devem ser lidos do arquivo referenciado pelo descritor de arquivos <b>fd</b> e armazenados no vetor de caracteres apontado por <b>buf</b> .

O valor de retorno e os códigos de erro retornados pela chamada **read\_crypt** devem seguir o mesmo modelo da chamada de sistema **read**, já existente em sistemas Linux.

Repare que o processo de cifragem dos arquivos será transparente para os programas em espaço de usuário. Isso significa que ao gravar um arquivo no sistema de arquivos utilizando a chamada de sistema **write\_crypt**, o conteúdo do arquivo será armazenado cifrado, mas ao ler o arquivo utilizando a chamada de sistema **read\_crypt**, o conteúdo retornado será o conteúdo já decifrado.

Para testar o correto funcionamento das chamadas de sistema implementadas, devem ser implementados programas em espaço de usuário que permitam abrir um arquivo e realizar operações de escrita e leitura utilizando as chamadas de sistema write\_crypt e read\_crypt, além de programas em espaço de usuário que permitam abrir um arquivo e realizar operações de escrita e leitura utilizando as chamadas de sistema write e read, de forma que seja possível demonstrar as corretas cifragem e decifragem dos dados.

# 3. Material complementar

Implementing a system call in Linux Kernel 4.7.1:

https://medium.com/@ssreehari/implementing-a-system-call-in-linux-kernel-4-7-1-6f98250a8c38

### Anatomy of a system call, part 1:

https://lwn.net/Articles/604287/

#### Anatomy of a system call, part 2:

https://lwn.net/Articles/604515/

### The Linux Kernel Documentation - Adding a New System Call:

https://www.kernel.org/doc/html/v4.14/process/adding-syscalls.html

## Kernel command using Linux system calls:

https://developer.ibm.com/tutorials/l-system-calls/

# **Linux Kernel Crypto API:**

https://www.kernel.org/doc/html/v4.12/crypto/index.html

### The Linux file system:

http://www.tldp.org/LDP/tlk/fs/filesystem.html

### **Anatomy of the Linux file system:**

https://www.ibm.com/developerworks/library/l-linux-filesystem/index.html

#### 4. Resultado

O projeto deve ser acompanhado de um relatório com as seguintes partes obrigatórias:

- Introdução, indicando o que se pretende com o projeto;
- Detalhes de projeto das chamadas de sistema desenvolvidas, detalhando através de textos e diagramas o funcionamento interno das chamadas de sistema e dos algoritmos criptográficos utilizados;
- Descrição das modificações realizadas no código-fonte do kernel Linux;
- Descrição dos programas em espaço de usuário implementados;
- Descrição dos resultados obtidos, detalhando o processo de compilação, instalação e teste de tudo que foi desenvolvido, demonstrando as funcionalidades implementadas através de imagens e textos descrevendo o que está sendo testado, além dos resultados esperados e dos resultados obtidos;
- Conclusão indicando o que foi aprendido com o experimento.

## **Entrega**

A entrega do projeto deve ser feita de acordo com o cronograma previamente estabelecido.

Em todos os arquivos entregues deve constar **OBRIGATORIAMENTE** o nome e o RA dos integrantes do grupo.

Devem ser entregues os seguintes itens:

- Relatórios de acompanhamento semanal individuais: cada membro do grupo deve preencher seus próprios relatórios de acompanhamento semanal descrevendo apenas as suas atividades desenvolvidas e as suas contribuições realizadas no código, com o número do commit correspondente;
- ii. Códigos-fonte implementados;
- iii. Relatório final do trabalho, em formato pdf.

Não serão aceitas entregas após a data definida. A não entrega acarreta em nota zero no experimento.

A interação entre os grupos é estimulada, no entanto qualquer tentativa de plágio será punida com a nota -Nmax para todos os envolvidos. Na dúvida do que é ou não plágio, consulte o docente.