

ACTIVIDAD 3

Conectar mundos y universo I

En esta actividad se mejorará la web de la actividad 2 de forma que podamos navegar entre más mundos diferentes galaxias. Esta actividad constará de 4 páginas html:

- index.html
- mundo1.html
- mundo2.html
- mundo3.html

El mundo 1 (*mundo1.html*) se sitúa en la galaxia de Andrómeda.

El mundo 2 (*mundo2.html*) se sitúa en la galaxia de Barnard.

El mundo 3 (*mundo3.html*) se sitúa en la galaxia de Bode.

De forma que cada galaxia será un directorio en donde situaremos nuestra web. Es importante que desde cada mundo (cada página html) podamos llegar a los otros mundos y también podamos ir directamente al universo (index.html) desde el cual tenemos que poder acceder a cualquier mundo directamente. En este proyecto, nos interesa más la funcionalidad que la propia apariencia de la web por lo que una maqueta como la que se muestra a continuación será más que suficiente.

UNIVERSO

[Ir al mundo1](#)

[Ir al mundo2](#)

[Ir al mundo3](#)

MUNDO 1

[Ir al mundo2](#)

[Ir al mundo3](#)

[Ir al universo](#)

MUNDO 2

[Ir al mundo1](#)

[Ir al mundo3](#)

[Ir al universo](#)

MUNDO 3

[Ir al mundo1](#)

[Ir al mundo2](#)

[Ir al universo](#)

Para desarrollar estas webs haremos uso de las siguientes etiquetas de *html*:

<h1> y <a>

Se valorará:

- La estructura del proyecto y la limpieza del código.
- El correcto nombrado de los ficheros.
- La funcionalidad.

La entrega de esta tarea se realizará vía Moodle y mediante un archivo comprimido que contenga el código fuente de las páginas y los directorios y con el siguiente formato de nombre:

Actividad3_Nombre_Apellido1_Apellido2.rar

Ejemplo:

Actividad3_Hadriel_Fernando_Quintero_Ceballos.rar