

# 1. Introducere

Obiectivul temei este implementarea în Prolog a unei biblioteci simple pentru reprezentarea, citirea și interogarea de tabele.

## 1.1. Reprezentarea tabelelor

Tabelele vor fi reprezentate în Prolog folosind predicatul `table_name(Name, Entries)`, unde **Name** este legat la un atom reprezentând numele tabelului, iar **Entries** este legat la o listă. În aceasta din urmă, primul element este lista numelor coloanelor din tabel, fiind urmată de lista valorilor din fiecare coloană. Exemplu:

```
table_name(students, [[id,name,class,aa,pp],
                      [1,"Matei Popovici","322",9,6],
                      [19,"Mihai","322",10,8],
                      [2020,"Dan","323",7,10]]).
```

Tabelele se vor **regăsi direct drept liste Prolog în fișierul ‘tables.pl’** furnizat de noi. Pentru a le încărca, puteți utiliza directiva `use_module(Files)` în fișierele ce conțin implementările voastre.

## 1.2. Afisarea tabelelor

O linie dintr-un tabel poate fi afișată folosind predicatul:

```
format(Str, Row)
```

built-in în Prolog, unde **Str** este legată la un **String** ce conține parametrii de formatare, iar **Row** este linia pe care dorim să o afișăm.

Pentru a construi variabila **Str** este nevoie să determinăm lungimea maximă a unei intrări de pe fiecare coloană. În exemplul anterior, pentru coloana **name**, aceasta este data de lungimea sirului **"Matei Popovici"**.

Predicatul `make_format_str`, a cărui implementare poate fi găsită în Anexa:

```
make_format_str(MaxRowLen, Str)
```

construiește sirul de formatare **Str**, plecând de la o listă de lungimi maxime, câte una pentru fiecare coloană din tabel. Pentru tabelul de mai sus, **MaxRowLen = [4, 14, 3, 2, 2]**.

Pentru a afisa un tabel, trebuie sa:

- Scrieti un predicat care determina **MaxRowLen** pentru tabelul in cauza
- Calculati sirul de formatare folosind **make\_format\_str**
- Folositi predicatul **format** impreuna cu sirul de formatare (mereu acelasi), pentru a afisa, succesiv, fiecare rand din tabel.

Implementati predicatul **print\_table\_op(Tbl)** care afiseaza un tabel folosind informatiile de mai sus.

### 1.3. Interogarea tabelelor.

#### (I) Table joins

Implementati predicatul:

**join\_op(Op, NewCols, T1, T2, R)**

Unde:

- **Op** este un predicat **p([X1, ... Xn], [Y1, ... Ym], [R1, ..., Rk])**.
- **NewCols** este o lista de **nume** de coloane avand lungime k.
- **T1** si **T2** sunt tabele avand n respectiv m coloane.
- **R** este tabelul rezultat din aplicarea predicatului **Op** pentru *join*-ul lui **T1** cu **T2**.

*Exemplu.* Daca **p** este predicatul:

**p([X],[Y],[Sum,Dif]) :- Sum is X + Y, Dif is X - Y.**

Atunci, **join\_op(p, [sums,difs], T1, T2, R)** va construi tabelul avand doua coloane (cu numele **sums** si **difs**), plecand de la **T1** avand o coloana (valorile X) si **T2** avand o coloana (valorile Y). Se considera ca tabelele au mereu acelasi numar de intrari (randuri).

#### (II) Select

Implementati predicatul:

**select\_op(T,Cols,R)**

care selecteaza din tabelul **T**, doar acele coloane din lista **Cols**. Rezultatul este legat la **R**. Este garantat ca toate coloanele din **Cols** apar in aceeasi ordine ca in tabel.

*Exemplu.* Scopul: **select\_op(T, [name,aa], R)**, pentru tabelul T din exemplul de mai sus, va lega variabila R la tabelul:

```
[[name,aa],  
["Matei Popovici",9],  
["Mihai",10],  
["Dan",7]]
```

### (III) Filter

Implementati predicatul:

**filter\_op(T,Vars,Pred,R)**

Unde:

- **T** este tabelul cu **n** coloane pentru care realizam filtrarea
- **Vars** este o lista de **n** variabile **neinstantiate**, pozitia unui variabile in lista desemneaza coloana aferenta acesteia.
- **Pred** este un predicat de filtrare, exprimat in raport cu variabilele din **Vars**
- **R** va fi legata la tabelul filtrat, dupa ce predicatul satisface.

*Exemplu:* Apelul **filter\_op(T,[\_,\_,\_,AA,PP],(AA + PP > 10),R)**, unde **T** este tabelul din exemplul anterior va elimina toate intrarile pentru care scopul **(AA + PP > 10)** nu este satisfacut.

*Observatie:* In absenta variabilelor din **Vars**, care trebuie sa ramana neinstantiate dupa verificarea unei linii, nu putem referi valorile concrete din fiecare linie, pentru a testa **Pred** pe acestea.

## 2. Query language

Pentru a **codifica** un query complex, ce combina operatiile descrise mai sus, folosim urmatoarele predicate descrise recursiv mai jos:

```
<table_query> ::= table(<table_name>)
                tfilter(Schema,Goal,<table_query>)
                select(COLUMNS, <table_query>)
                join(<table_query>,<table_query>)
                tprint(<table_query>)
```

Unde:

- **table(Str)** se evalueaza la tabelul avand numele **Str**
- **tfilter(S,G,Q)** evalueaza query-ul **Q** apoi filtreaza rezultatul intors.
- **select(COLUMNS, Q)** selecteaza anumite coloane din tabelul rezultat din query-ul **Q**
- **join(Pred, Cols, Q1, Q2)** realizeaza operatia de join pe cele doua tabele rezultate din **Q1** si **Q2**
- **tprint(Q)** afiseaza tabelul rezultat din query-ul **Q**.

Definiti predicatul:

**eval(Query, Tbl)**

Care implementeaza evaluarea unui query.

*Exemplu 1:*

```
eval(tprint(select([name, pp],
                  tfilter([_,_,_,_,PP], (PP >= 8),
                  table(students))))) , R)
```

**R** va fi legata la tabelul ce contine doar coloanele **name** si **pp** din rezultatul filtrarii tabelului **students** cu conditia **PP >= 8**.

Exemplul 2:

**avgg([X],[Y],[R]) :- R is (X + Y)/2.**

```
eval(tprint(join(avgg, [average],
                 select([aa], table(students)),
                 select([pp], table(students))))) , R)
```

**R** va fi legata la un tabel cu o singura coloana (cu numele **average**) ce contine media notelor la **aa** si **pp**.

### 3. Complex queries:

- **complex\_query1(Table, R)**

Selecteaza numele studentilor ce au media notelor la **AA** si **PP** mai mare ca 6, media tuturor notelor mai are ca 5 si care au prefixul „-escu” in numele de familie.

- **complex\_query2(Genre, MinRating, MaxRating, Table, R)**

Selecteaza filmele ce se incadreaza intr-un anumit gen si care au rating-ul aflat intre doua limite specificate.

Evaluarea query-urilor complexe se va realiza folosind tot predicatul **eval**.

## 4. Punctaj:

Tema va avea in total 100 de puncte, impartite astfel pe implementarea corecta a evaluarii query-urilor:

- [10p] `tprint`
- [10p] `select`
- [20p] `join`
- [20p] `tfilter`
- [20p] `complex_query1`
- [20p] `complex_query2`

Cele 100 de puncte se vor scala cu 1.5 pentru a se obtine punctajul final pe tema.

## 5. Rulare checker

Formatul comenzii pentru rularea checker-ului este urmatorul:

```
python3 check_test.py [--hwfile <file_name>.pl]
                        [--testname <test_name>]
                        [--reffile <reffile_path>]
```

By default, se ruleaza toate testele, iar numele fisierului cu implementarile se considera implicit ca fiind 'main.pl'. Fisierul de referinta trebuie specificat in cazul in care se ruleaza doar un test anume.

## 6. Anexa:

```
plus5(X,Y):- Y is X + 5.
make_format_str(MaxRowLen,Str) :-
    maplist(plus5,MaxRowLen,Rp), aux_format(Rp,Str).
aux_format([H],R) :- string_concat("~t~w~t~",H,R1),
    string_concat(R1,"+~n",R),
    !.
aux_format([H|T],R) :- string_concat("~t~w~t~",H,R1),
    string_concat(R1,"+ ",R2),
    aux_format(T,Rp),
    string_concat(R2,Rp,R).
```

