**PRODUCT BACKLOG**

RF01 - Funções do Aplicativo

RF01.01 - Possibilidade de realizar login

RF01.02 - Possibilidade de cadastrar-se

RF01.03 - Possibilidade de atualizar senha

RF01.04 - Gera saldo disponível

RF01.05 - Gera extrato das últimas transferências

RF01.06 - Possibilidade de editar as últimas transferências

RF01.07 - Possibilidade de categorizar as últimas transferências

RF01.08 - Possibilidade de excluir as últimas transferências

RF01.09 - Possibilidade de adicionar cartão

RF01.10 – Gera gráfico de despesas

RF02 - Funções do Usuário

RF02.01 - Realizar login

RF02.02 - Cadastrar-se

RF02.03 - Atualizar senha

RF02.04 - Acesso a saldo disponível

RF02.05 - Acesso às últimas transferências

RF02.06 - Editar as últimas transferências

RF02.07 - Categorizar as últimas transferências

RF02.08 - Excluir as últimas transferências

RF02.09 - Adicionar cartão

RF02.10 - Acesso ao gráfico de despesas

**PRIMEIRO SPRINT**

Durante o primeiro sprint, o foco foi em definições gerais do projeto e design das telas do aplicativo. O foco incluiu o nome do aplicativo, logo, paleta de cores que fariam parte da identidade do aplicativo, desenvolvimento das interfaces do aplicativo. Além disso, discutimos quais poderiam ser as partes mais complexas do projeto para definir quais pontos do aplicativos possuem maior prioridade, para dessa forma evitar possíveis atrasos. Nos atrasamos um pouco no começo, mas nos adaptamos ao novo ciclo e seguimos sem atrasos.

**SPRINT BACKLOG**

RF01.01 - Possibilidade de realizar login

RF01.02 - Possibilidade de cadastrar-se

RF02.01 - Realizar login

RF02.02 - Cadastrar-se

**BURNDOWN CHART**

**KANBAN**

**Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente**