**Documentación del consumo de la PokeAPI.**

Indicaciones.

1. Consumir la API https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/${param}, donde param puede tomar el valor de "id" o "name" del pokemon.
2. Crear una interfaz que dé al usuario la opción de hacer la búsqueda por id de manera aleatoria (Considerar un rango del 1 al 150) o por nombre.

Ejemplos:

Búsqueda por id: https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/132

Búsqueda por nombre: https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/ditto

1. Mostrar la ficha del pokemon con la información más representativa. Para la elaboración de la ficha puede hacer uso de bootstrap, materialize, cualquier otra librería externa o si lo prefiere de forma nativa.
2. En cada ficha colocar un botón para que despliegue más información detallada del pokemon (puede ser en un modal o una nueva pagina).

**Consumir la API Pokemon.**

* Creamos la constante haciendo referencia a la dirección de la API con un url.
* Creamos una función asíncrona que se encargue se solicitar un pokemon con su nombre como parámetro. **Con el url (…/pokemon/) + {nombre / id}** identificamos la dirección de la info solicitada.
* Realizamos con una promesa o con un **try catch** (para el manejo de errores) realizamos la solicitud a la API con la url y el nombre del pokemon. Utilizamos un **fetch, realiza una solicitud HTTP**
* Con un condicional evaluamos si la solicitud tuvo éxito o fracasó.
* Ahora indicamos una respuesta de la solicitud en formato JSON y se muestran en consola. **Para ello usamos ‘solicitud.json()’**
* Con referencia a los datos transformados a JSON, mostramos los atributos necesarios de cada pokemon (nombre, peso, altura)
* Por ultimo indicamos con el catch si se encuentra un error mostrándolo en mensaje en consola.
* Y finalmente invocamos a la función de realizar la petición del pokemon con su nombre.