

Programación Estructurada

NetCode

Alan Josue Barón Pat

Víctor Cauich Davalos



Objetivo

Incitar a los establecimientos que vendan marquesitas a utilizar este producto para llevar un control sobre el negocio, además de tener formas para calcular las ganancias basándose en los demás servicios proporcionados por el producto.

Descripción del producto

Es un software enfocado a administrar una marquesitería en donde ofrece un menú interactivo que identifica si la cuenta asociada es de un administrador o empleado, a diferencia de la sesión de empleado que cuenta con las opciones de venta, en la administrador se pueden cambiar los precios, consultar las ganancias por dia, semana, mes y también agregar o eliminar usuarios, además de contar con las mismas funciones de un empleado.

Requerimientos Funcionales RF_01: Cada

vez que un administrador o empleado ingrese, debe validarse el usuario y contraseña de los mismos, en caso de no existir una cuenta se deberán crear a través del administrador.

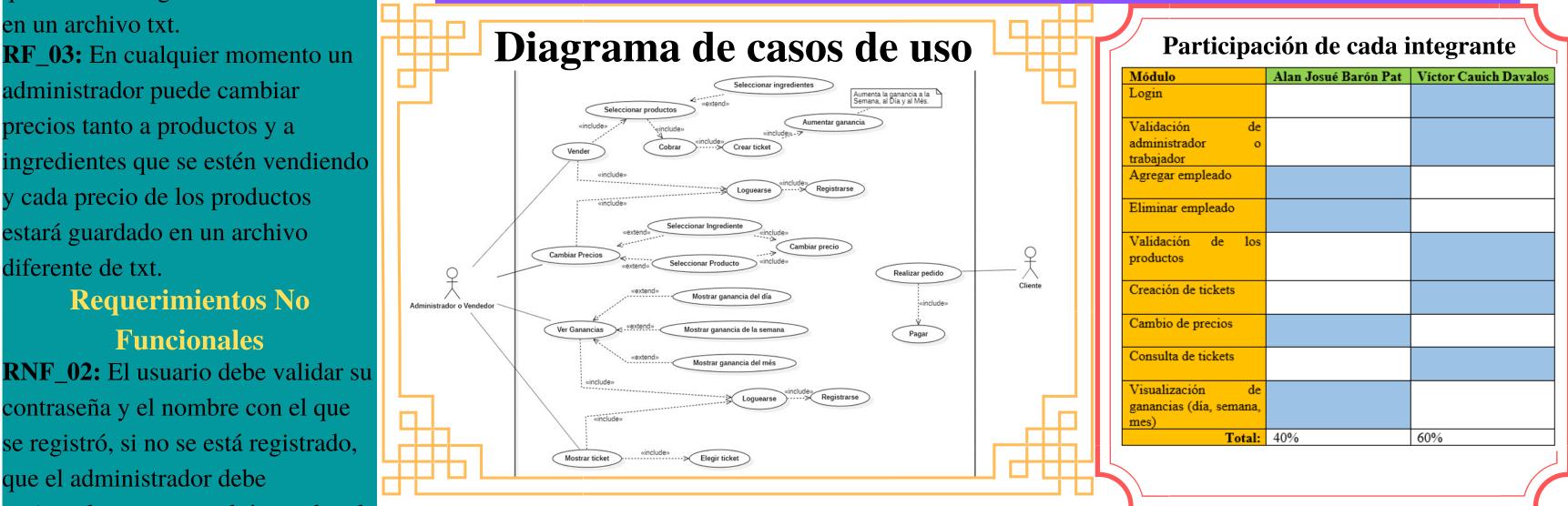
RF_02: Al finalizar un pedido, se debe gemerar un ticket, en el que estén señalados los productos solicitados, la cantidad de los mismos y se deberá señalar el costo individual y total a pagar. Al igual que se debe de guardar cada ticket en un archivo txt.

RF_03: En cualquier momento un administrador puede cambiar precios tanto a productos y a ingredientes que se estén vendiendo y cada precio de los productos estará guardado en un archivo diferente de txt.

Requerimientos No **Funcionales**

contraseña y el nombre con el que se registró, si no se está registrado, que el administrador debe registrarlo, este no podrá acceder al sistema a realizar actividades. **RNF_03:** El sistema debe tener un interfaz en el cual el usuario entienda qué hace cada apartado y el cuál facilite su uso, evitando cualquier posible malinterpretación del mismo que conlleve a un mal uso del software.





Repositorio

Puedes consultar más información relacionada a este proyecto en:

https://drive.google.com/file/d/1UtMJQKvK3XDLetj6hkCzMl1ca3O9RhV6/view?usp=drivesdk

Acceso al código

El código fuente del programa lo puedes encontrar en:

https://github.com/VictorWars/Programacion_Estructurada/tree/master/Equipo%20NetCode/Propuesta%20de%20Proyecto %20Final