

# TP : Support Vector Regression (SVR)

Youssef SALMAN

## Objectifs du TP

- Découvrir la mise en œuvre pratique de la SVR en Python (scikit-learn).
- Visualiser le tube  $\varepsilon$  et les vecteurs de support.
- Étudier l'influence des hyperparamètres  $C$ ,  $\varepsilon$  et du noyau.

Dans ce TP, on utilise principalement les bibliothèques Python suivantes :

- `numpy`, `matplotlib`
- `scikit-learn` : SVR, `train_test_split`

## Partie 1 : Génération et visualisation des données

On s'intéresse à un phénomène (fictif) modélisé par :

$$y = f(x) = \sin(x) + 0,3x,$$

auquel on ajoute un bruit gaussien.

**1.a)** Écrire un code Python qui :

- génère  $n = 80$  points  $x$  uniformément répartis sur l'intervalle  $[0, 10]$ ,
- calcule les valeurs “vraies”  $f(x)$ ,
- ajoute un bruit gaussien de moyenne 0 et d'écart-type 0,5 pour obtenir  $y$ .

**1.b)** Tracer sur une même figure :

- la courbe **sans bruit**  $f(x)$ ,
- les points observés  $(x_i, y_i)$  (nuage de points).

**1.c)** Séparer les données en un **jeu d'apprentissage** (70%) et un **jeu de test** (30%) à l'aide de `train_test_split`.

## Partie 2 : Régression linéaire vs SVR linéaire

**2.a)** Ajuster un modèle de **régression linéaire** classique (moindres carrés) sur le jeu d'apprentissage, tracer la droite prédictive sur l'intervalle  $[0, 10]$  et commenter la qualité de l'ajustement.

**2.b)** Ajuster un modèle de **SVR linéaire** (noyau 'linear') avec des paramètres par défaut ( $C=1.0$ ,  $\text{epsilon}=0.1$ ) et tracer :

- la fonction prédictive  $\hat{f}(x)$ ,
- les deux bornes  $\hat{f}(x) \pm \varepsilon$ .

**2.c)** Sur le même graphique, superposer :

- les données d'apprentissage,
- la prédiction de la régression linéaire,
- la prédiction de la SVR linéaire,
- le tube  $\varepsilon$  autour de la SVR.

Commentez les différences visuelles entre les deux approches.

## Partie 3 : Vecteurs de support et interprétation

**3.a)** À partir de l'objet SVR (linéaire), récupérer :

- les `support_vectors_`,
- leurs indices `support_`,
- le nombre total de vecteurs de support.

**3.b)** Sur le nuage de points, mettre en évidence (par une couleur ou un symbole distinct) les vecteurs de support.

**3.c)** Interpréter le rôle de ces vecteurs de support en régression SVR : quelles observations influencent directement le modèle ?

## Partie 4 : Influence de $C$ et de $\varepsilon$

On fixe le noyau linéaire et on fait varier les hyperparamètres.

**4.a)** Faire varier  $C$  dans l'ensemble  $\{0,1, 1, 10, 100\}$  avec  $\varepsilon = 0,1$  fixé. Pour chaque valeur de  $C$  :

- ajuster un modèle SVR,
- tracer la prédiction résultante,
- calculer l'erreur RMS sur le jeu de test.

**4.b)** Faire varier  $\varepsilon$  dans l'ensemble  $\{0,05, 0,2, 0,5\}$  avec  $C = 10$  fixé. Pour chaque valeur de  $\varepsilon$  :

- ajuster un modèle SVR,
- tracer la prédiction,
- calculer l'erreur RMS sur le jeu de test.

**4.c)** Résumer dans un tableau l'influence de  $C$  et de  $\varepsilon$  sur :

- la forme du modèle (plus ou moins flexible),
- le nombre de vecteurs de support,
- la performance sur le jeu de test.

## Partie 5 : SVR non linéaire (noyau RBF)

- 5.a)** Ajuster un modèle de SVR avec noyau RBF (`kernel='rbf'`) pour quelques choix de paramètres, par exemple :

$$(C, \varepsilon, \gamma) \in \{(10, 0.1, 0.1), (10, 0.1, 1), (100, 0.1, 1)\}.$$

- 5.b)** Pour chaque configuration, tracer la courbe prédite  $\hat{f}(x)$  sur  $[0, 10]$  et comparer à :
- la fonction vraie  $f(x)$ ,
  - la SVR linéaire.
- 5.c)** Discuter l'effet de  $\gamma$  (largeur du noyau RBF) sur la forme de la fonction estimée : quand la courbe devient-elle trop “wiggly” (sur-apprentissage) ?

## Partie 6 : Bilan

- 6.a)** En vous appuyant sur les tracés et les erreurs de test, dans quels cas la SVR apporte-t-elle un gain significatif par rapport à la régression linéaire simple ?
- 6.b)** Discuter brièvement :
- le compromis biais-variance en fonction de  $C$ ,  $\varepsilon$  et  $\gamma$ ,
  - l'intérêt des noyaux pour modéliser des relations non linéaires.