计算机网络实验二

express安装与练习demo

采用express框架,参考Node.js搭建Web服务器 - 简书 (jianshu.com)

期间踩坑:

- 1. npm install卡住不动: 使用代理,目标路径下命令行,输入 npm config set registry https://registry.npm.taobao.org
- 2. cannot find module express: 在当前目录下再次npm install express
- 3. 获取本地ip: cmd->ipconfig, 或直接用localhost
- 4. body-parser deprecated undefined extended...: 参考网络资源

https://blog.csdn.net/weixin 43654123/article/details/122340088

html编写

编写一个简单的html即可。

由于需要使用本地服务器,对图片的导入不能是静态页面,直接导入相对路径。由于要包含一个logo,需要将图片转换为base64编码,传入img的src参数即可。可以编写后端代码进行转换,但不是本实验的重点,这里直接百度"图片转换base64"完成。

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width">
 <title>EX2</title>
</head>
<body>
  <a href="https://cc.nankai.edu.cn/" title="南开计算机">
 <img src="这里填入转换后的base64" width="150" alt="姚翙载" class="panel-</pre>
cover__logo logo">
 </a>
 <hr class="panel-cover__divider">
  <font size="8">姚翙载</font><br />
 <font size="6" align="center">专业: 计算机科学与技术</font><br/>
 <font size="5" align="center">学号: 2011273</font><br/>
<i><font color="blue">计算机网络课程实验二</font></i>
</body>
</html>
```

使用express搭建服务器

```
经过实测,还需要使用npm install分别安装 express-session cookie-parser morgan ejs 在安装好express的文件夹或子文件夹下,打开命令行 express -e 项目名称 打开项目文件中./bin/www设置ip和端口。为了好区分,我这里这样设置: var port = normalizePort(process.env.PORT || '4321'); app.set('port', port); app.set('host','127.6.7.8'); 编写app.js,如下 //导入express var express = require("express");
```

```
var app =express();
app.use(express.static('public'))
//参数'/'可当作设置url的根显示页面,这里即"http://localhost:3000/"访问的页面设置为
index.html
app.get('/',(req,res)=>{
   res.sendFile(__dirname+"/"+"my1.html")
                                         //设置/ 下访问文件位置
});
app.get("/yhz",(req,res)=>{
   res.sendFile(__dirname+"/"+"my2.html")
})
var server =app.listen(5678,()=>{
   var port =server.address().port
   console.log("访问地址http://localhost:%s",port)
})
module.exports=app;
```

将编写好的html文件以及图片资源放在同级目录下

该目录下打开命令行,输入

npm start

此时可以通过上述www中设置的express服务器ip127.6.7.8,端口4321或监听的端口5678进入 也可以直接通过本地ip进入,例如localhost:5678(为了好在抓包中进行区分,不访问这个) 如图



get传入参数/yhz,则进入my2.html界面,如图

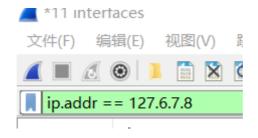


WireShark抓包

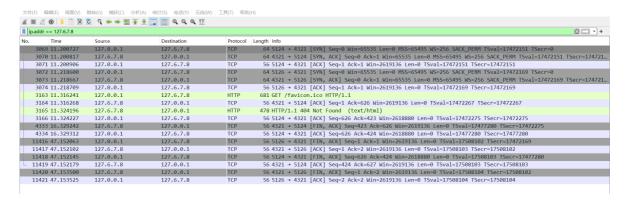
安装wireshark, 官网下载安装包安装, 无脑next

安装后进行监听,打开wireshark,监听所有端口

之后再统一执行启动本地服务器。浏览器访问服务器ip和端口(127.6.7.8:4321)、关闭服务器等操作停止抓包后,在wireshark中输入过滤器语句,过滤只有127.6.7.8的包



捕获后大致如图



WireShark分析

使用Edge浏览器访问Express的服务器,浏览器相当于客户端。

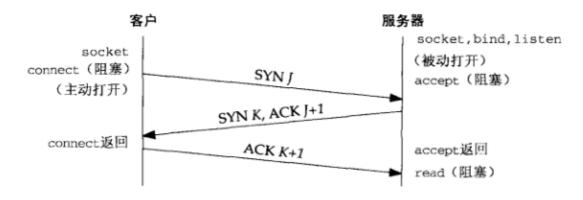
浏览器ip:127.0.0.1

服务器ip:127.6.7.8

三次握手

Protocol一项为TCP,表示使用TCP协议。上图前三行为TCP协议三次握手过程。

三次握手过程如图:



对其进行分析:

- 1. 浏览器想要通过TCP协议,访问127.6.7.8:4321,向服务器发出请求,第一次握手:客户端给服务端发送一个SYN(synchronize,请求同步)段,即在TCP标头中SYN位字段为1的TCP/IP数据包,同时包含客户端初始序列号seq=j。由第一行可知,这里的seq=0。
- 2. 第二次握手:服务端返回客户端一个SYN +ACK (acknowledge,确认同步)段,即TCP标头中SYN和ACK位字段都为1的TCP/IP数据包。这部分中包含了服务器的初始序列号seq=k;同时使ack=J+1来表示确认已收到客户端的SYN段(seq=j)。由第二行可知,服务端127.6.7.8返回客户端[SYN,ACK],服务器的seq=0,ack段=客户端seq+1=0+1=1。
- 3. 第三次握手:客户端给服务端发送一个ACK段,即在 TCP 标头中 ACK 位字段为 1的 TCP/IP 数据包。使ack=k+1(服务端的syn+1)来表示确认已收到服务器的 SYN段。服务器端发过去的syn中seq=0,那么客户端发回的ack=0+1=1,与第三行相同。

4-6行也为三次握手,但是可以看到客户端即浏览器的端口号不同,5124变为5126

Get请求

7-10行为浏览器发送一个get请求,可以看到浏览器通过HTTP协议进行get请求,请求参数为/favicon.ico。但服务器里并没有对它进行定义;因此返回一个HTTP的404。实际上不知道为什么会传入favicon.ico,一般都是传入/或/yhz,这时服务器会传回一个HTTP/1.1 304 Not Modified。查阅资料得知,客户端浏览器缓存了当前界面,第二次访问这个界面时,get页面未做修改,服务器返回HTTP/1.1 304 Not Modified,客户端从本地缓存中调取页面。

TCP keep-alive和TCP window update

21641 181.287175	127.0.0.1	127.6.7.8	TCP	45 [TCP Keep-Alive] 7073 → 4321 [ACK] Seq=0 Ack=1 Win=2619136 Len=1
21642 181.287215	127.6.7.8	127.0.0.1	TCP	68 [TCP Window Update] 4321 → 7073 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=2619136 Len=0 TSval=21121249 TSecr=21076234 SLE=0
25617 223.053262	127.0.0.1	127.6.7.8	TCP	56 7073 → 4321 [FIN, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=2619136 Len=0 TSval=21163015 TSecr=21121249
25618 223.053286	127.6.7.8	127.0.0.1	TCP	56 4321 → 7073 [ACK] Seq=1 Ack=2 Win=2619136 Len=0 TSval=21163015 TSecr=21163015
25619 223.053485	127.6.7.8	127.0.0.1	TCP	56 4321 → 7073 [FIN, ACK] Seq=1 Ack=2 Win=2619136 Len=0 TSval=21163015 TSecr=21163015
25620 223 053502	127 0 0 1	127 6 7 8	TCD	56 7073 → 4321 [ACK] Sen-2 Ack-2 Win-2619136 Len-0 TSv2]-21163015 TSecr-21163015

在闲置浏览器页面一定时间后,会看到浏览器向服务端发送了一个[TCP Keep-Alive]段,它用来检测死连接。如果主机可达,服务端相应ACK应答,认为是存活的;主机可达但应用程序退出,对方发RST应答,发送TCP撤销连接;可达但程序崩溃,发送FIN;对方主机不响应,继续发送直到超时撤销连接。

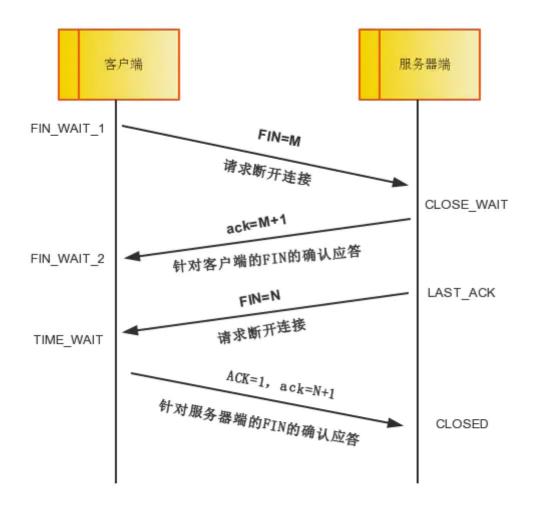
TCP Window Update是零窗口检测报文,发生的原因是TCP Window为0或接近0,发送方停止发送数据,接收方Window出现空闲空间,则接收方发送TCP Window Update来更新发送方的Window

四次挥手

127.0.0.1	127.6.7.8	TCP	56 7750 → 4321 [FIN, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=26
127.6.7.8	127.0.0.1	TCP	56 4321 → 7750 [ACK] Seq=1 Ack=2 Win=2619136
127.6.7.8	127.0.0.1	TCP	56 4321 → 7750 [FIN, ACK] Seq=1 Ack=2 Win=26
127.0.0.1	127.6.7.8	TCP	56 7750 → 4321 [ACK] Seq=2 Ack=2 Win=2619136

关闭浏览器的所有页面,能得到客户端主动断开的四次挥手报文。(这里端口跟上面不一样是因为不是对这个页面同一次访问,因此port不同)

四次挥手的过程如图:



四次挥手

- 1. 客户端断开连接,主动请求,客户端给服务端发送FIN=M,关闭客户端到服务器端的数据传送,客户端进入FIN_WAIT_1状态。可以从图第一行看到127.0.0.1向127.6.7.8发送了[FIN,ACK]段,序列号seg=1
- 2. 第二次挥手:服务端收到FIN,返回一个ACK,ACK=M+1。此时客户端进入FIN_WAIT_2 状态,继续等待服务器端的FIN报文。可以看到返回的ACK=2=M+1=1+1,能对应上发送过来的FIN=1
- 3. 第三次挥手:服务器端确认所有剩余数据已经发送,向客户端发送FIN=N,请求断开连接。服务器端进入LAST_ACK状态。可以看到第三行服务端发回了[FIN,ACK],seq=1,ack=2
- 4. 第四次挥手:客户端收到断开连接信息,向服务器端发送ACK=N+1进行应答确认,客户端进入TIME_WAIT状态,经过2*MSL(最大报文生存时间)后没有收到回复,说明服务端也正常关闭,客户端关闭。

一种其他情况

如果使用任务管理器强制关闭浏览器进程,则wireshark会显示如下报文

127.0.0.1 12	27.6.7.8	ГСР	44 8056 → 4321 [RST, ACK] Seq=1432 Ack=691 Win=0 Len=0
127.0.0.1 12	27.6.7.8	ГСР	44 8061 → 4321 [RST, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=0 Len=0

查阅资料得知,RST一般是在不正常情况下发送的,如connect不存在的端口、向一个关闭的连接发送数据、或向一个已经崩溃的对端发送数据(连接之前已经被建立)等。一方收到RST后,TCP socket立即关闭。