



# Victor Yudi

## Objetivo

Sou um profissional de TI com sólida capacidade analítica, focado em soluções inovadoras e com experiência acadêmica em diversas áreas da tecnologia, como programação, bancos de dados, engenharia de software, redes e estrutura de dados.

## Educação

### Bacharelado em Sistemas de Informação

FIAP - Faculdade de Informática e Administração Paulista

Fev 2023 - Dez 2026

## Habilidades Técnicas

- HTML5
- CSS3
- Javascript
- Typescript
- TailwindCSS
- React
- Git
- SQL
- Java
- C#
- Lógica de Programação
- Orientação a Objetos
- Estrutura de Dados

## Habilidades Comportamentais

- Trabalho em equipe
- Proatividade
- Resolução de problemas
- Gestão de tempo

## Experiências

### SEGUNDO LUGAR NO NEXT 2024 - FIAP

Desenvolvemos, em parceria com a Natura, uma plataforma web voltada para o engajamento das consultoras e o impulso nas vendas. A plataforma oferece uma interface intuitiva onde as consultoras podem acessar informações detalhadas sobre suas vendas, previsões de desempenho e receber recomendações personalizadas. Além disso, conta com uma Inteligência Artificial que auxilia as consultoras a otimizar suas estratégias e potencializar os resultados de vendas.

### PROJETO QUIZ EM REACT

O Quiz é um aplicativo web interativo desenvolvido com React, Tailwind CSS e TypeScript, projetado para oferecer uma experiência dinâmica e envolvente para usuários que desejam testar seus conhecimentos em diversos temas.

Link do repositório:  
<https://github.com/VictorYudi28/quiz>

### PROJETO TODO-LIST EM REACT

Desenvolvi uma aplicação de lista de tarefas (To-Do List) utilizando React, com foco em interatividade e experiência do usuário. O projeto inclui funcionalidades como adição, remoção de tarefas e marcação de tarefas concluídas.

Link do repositório:  
<https://github.com/VictorYudi28/todo-list>

## Contatos

Email: victoryudiabe@gmail.com

Telefone: (11) 966427387

GitHub: <https://github.com/VictorYudi28>

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/victoryudiabe/>  
São Paulo - SP